

# REGLAS DE JUEGO

SUGAR SUPREME POWERNUDGE

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadricula de 6x6 símbolos.

15+ 2000	15+ 1500	15+ 1000	15+ 800
14 400	14 300	14 200	14 160
13 300	13 240	13 160	13 120
12 150	12 120	12 80	12 60
11 100	11 80	11 60	11 50
10 60	10 50	10 40	10 30
9 50	9 40	9 30	9 20
8 40	8 30	8 20	8 15
7 30	7 25	7 15	7 10
6 25	6 20	6 12	6 9
5 20	5 15	5 10	5 8
15+ 600	15+ 400	15+ 300	15+ 200
14 120	14 100	14 80	14 60
13 80	13 60	13 50	13 40
12 40	12 30	12 25	12 20
11 30	11 25	11 20	11 15
10 20	10 15	10 12	10 10
9 15	9 12	9 10	9 8
8 12	8 10	8 8	8 6
7 8	7 6	7 5	7 4
6 7	6 5	6 4	6 3
5 6	5 4	5 3	5 2



Este es el símbolo SCATTER.  
El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

## FUNCIÓN POWERNUUDGE

En el juego base, la función POWERNUUDGE puede tener lugar aleatoriamente cuando aparezca al menos una combinación ganadora.

Cuando tiene lugar, se paga el premio y los rodillos que contenían al menos un símbolo ganador se sacuden automáticamente una posición hacia abajo para revelar otro símbolo desde la parte superior, y el juego paga de nuevo todas las combinaciones ganadoras en pantalla.

Cuando tiene lugar una sacudida, los símbolos ganadores marcan su posición inicial en la cuadricula antes de la sacudida, añadiendo un multiplicador de x1 a esa posición. El multiplicador de cada posición incrementa en x1 cada vez que aparezca un símbolo ganador en ella durante la secuencia.

Las combinaciones ganadoras que tengan lugar en posiciones que tengan un multiplicador multiplican su premio por el valor total de todos los multiplicadores de todas las posiciones en las que estén.

La función sacudida termina cuando no hay más combinaciones ganadoras en pantalla. Al final de la función sacudida, todos los multiplicadores se eliminan.

## FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10, 12, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la función de TIRADAS GRATIS, el POWERNUUDGE tiene lugar por cada combinación ganadora, y las posiciones marcadas y sus multiplicadores permanecen en su lugar hasta el final de la ronda y pueden incrementar con sacudidas subsiguientes por todas las tiradas gratis.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para obtener 10 tiradas gratis adicionales. Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4, 5 o 6 SCATTERS.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.02%

El RTP del juego al usar "COMPRETIRADAS GRATIS" es del 94.02%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**