

REGLAS DE JUEGO









SUGAR SUPREME POWERNUDGE



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de 6x6 símbolos.

	15+ 2000 14 400 13 300 12 150 11 100 10 60 9 50 8 40 7 30 6 25 5 20		15+ 1500 14 300 13 240 12 120 11 80 10 50 9 40 8 30 7 25 6 20 5 15		15+ 1000 14 200 13 160 12 80 11 60 10 40 9 30 8 20 7 15 6 12 5 10		15+ 800 14 160 13 120 12 60 11 50 10 30 9 20 8 15 7 10 6 9 5 8
	15+ 600 14 120 13 80 12 40 11 30 10 20 9 15 8 12 7 8 6 7 5 6		15+ 400 14 100 13 60 12 30 11 25 10 15 9 12 8 10 7 6 6 5 5 4		15+ 300 14 80 13 50 12 25 11 20 10 12 9 10 8 8 7 5 6 4 5 3		15+ 200 14 60 13 40 12 20 11 15 10 10 9 8 8 6 7 4 6 3 5 2



Este es el símbolo SCATTER.

El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

FUNCIÓN POWERNUDGE

En el juego base, la función POWERNUDGE puede tener lugar aleatoriamente cuando aparezca al menos una combinación ganadora.

Cuando tiene lugar, se paga el premio y los rodillos que contenían al menos un símbolo ganador se sacuden automáticamente una posición hacia abajo para revelar otro símbolo desde la parte superior, y el juego paga de nuevo todas las combinaciones ganadoras en pantalla.

Cuando tiene lugar una sacudida, los símbolos ganadores marcan su posición inicial en la cuadrícula antes de la sacudida, añadiendo un multiplicador de x1 a esa posición. El multiplicador de cada posición incrementa en x1 cada vez que aparezca un símbolo ganador en ella durante la secuencia.

Las combinaciones ganadoras que tengan lugar en posiciones que tengan un multiplicador multiplican su premio por el valor total de todos los multiplicadores de todas las posiciones en las que estén.

La función sacudida termina cuando no hay más combinaciones ganadoras en pantalla. Al

final de la función sacudida, todos los multiplicadores se eliminan.

FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5 o 6 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10, 12, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la función de TIRADAS GRATIS, el POWERNUDGE tiene lugar por cada combinación ganadora, y las posiciones marcadas y sus multiplicadores permanecen en su lugar hasta el final de la ronda y pueden incrementar con sacudidas subsiguientes por todas las tiradas gratis.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para obtener 10 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4, 5 o 6 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.02%

El RTP del juego al usar "COMPRETIRADAS GRATIS" es del 94.02%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**