

REGLAS DE JUEGO








SUGAR RUSH SUPER SCATTER



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

						
15+ 15.000	15+ 10.000	15+ 6.000	15+ 4.000	15+ 3.000	15+ 2.500	15+ 2.000
14 7.000	14 6.000	14 4.000	14 2.000	14 1.500	14 1.200	14 1.000
13 3.500	13 3.000	13 2.000	13 1.000	13 800	13 600	13 500
12 1.500	12 1.250	12 1.000	12 500	12 350	12 300	12 250
11 750	11 600	11 450	11 300	11 250	11 200	11 150
10 500	10 400	10 300	10 200	10 150	10 125	10 100
9 250	9 200	9 150	9 125	9 100	9 75	9 50
8 200	8 150	8 125	8 100	8 75	8 50	8 40
7 175	7 125	7 100	7 75	7 50	7 40	7 30
6 150	6 100	6 75	6 50	6 40	6 30	6 25
5 100	5 75	5 50	5 40	5 30	5 25	5 20



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.

FUNCIÓN CAIDA

La **FUNCIÓN CAIDA** significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos las caídas de una tirada base.

FUNCIÓN POSICIONES MULTIPLICADORAS

Cuando un símbolo ganador explota, marca su posición en la cuadrícula. Después de que un segundo símbolo explote en la misma posición, se añade un multiplicador a esa posición, comenzando por x2 y doblandose cada vez que otro símbolo explote sobre él, hasta un máximo de x1024. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que aparezcan sobre él. Si hay más multiplicadores involucrados en la misma combinación ganadora, se suman entre sí.

En el juego base, todas las posiciones marcadas con multiplicadores duran hasta el final de la secuencia de caída, y se vacían cuando no quedan más caídas.

SUPER SCATTER



Este es el símbolo SUPER SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.
Las combinaciones de 3 o más símbolos SCATTER y SUPER SCATTER originan o relanzan la función de TIRADAS GRATIS.

Las combinaciones de 3 o más SCATTER o SUPER SCATTER, con al menos un SUPER SCATTER incluido, pagan de la siguiente manera:

- 1 SUPER SCATTER en combinaciones de 3 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 100x la apuesta total.
- 2 SUPER SCATTER en combinaciones de 3 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 500x la apuesta total.
- 3 SUPER SCATTER en combinaciones de 3 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 5000x la apuesta total.
- 4 SUPER SCATTER en combinaciones de 3 o más SCATTERS de cualquier tipo pagan 50000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para ganar 10, 12, 15, 20 o 30 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS las posiciones marcadas y sus multiplicadores permanecen en su lugar hasta el final de la ronda, y pueden incrementarse con siguientes caídas durante todas las tiradas gratis.

Consiga 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER durante la ronda en cualquier posición de la pantalla para ganar 10, 12, 15, 20 o 30 tiradas gratis adicionales respectivamente.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 50.000x. Si el premio total de una ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 50.000x a apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 5000x - Al comienzo de cada tirada del juego base, todas las posiciones de la cuadrícula se llenan con multiplicadores que empiezan en x32.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 200x - Al comienzo de cada tirada del juego base, posiciones aleatorias de la cuadrícula se llenan con multiplicadores iniciales aleatorios, de mínimo x2, hasta x1024.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 100x - la posibilidad de ganar tiradas gratis de forma natural es 10x mayor. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS. En este modo los multiplicadores iniciales x2 ya están sumados a todas las posiciones de la cuadrícula.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD *****

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.58%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.56 %

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 1" es del 96.50%

El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 2" es del 96.52%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRE DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 96.55%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 100.000.000


CÓMO JUGAR



Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego. Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL


 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 50000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 50000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO. La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**