

REGLAS DE JUEGO

STRANGE SPINS





R. FRANCO
DIGITAL

REGLAS PARTICULARES

Strange Spins

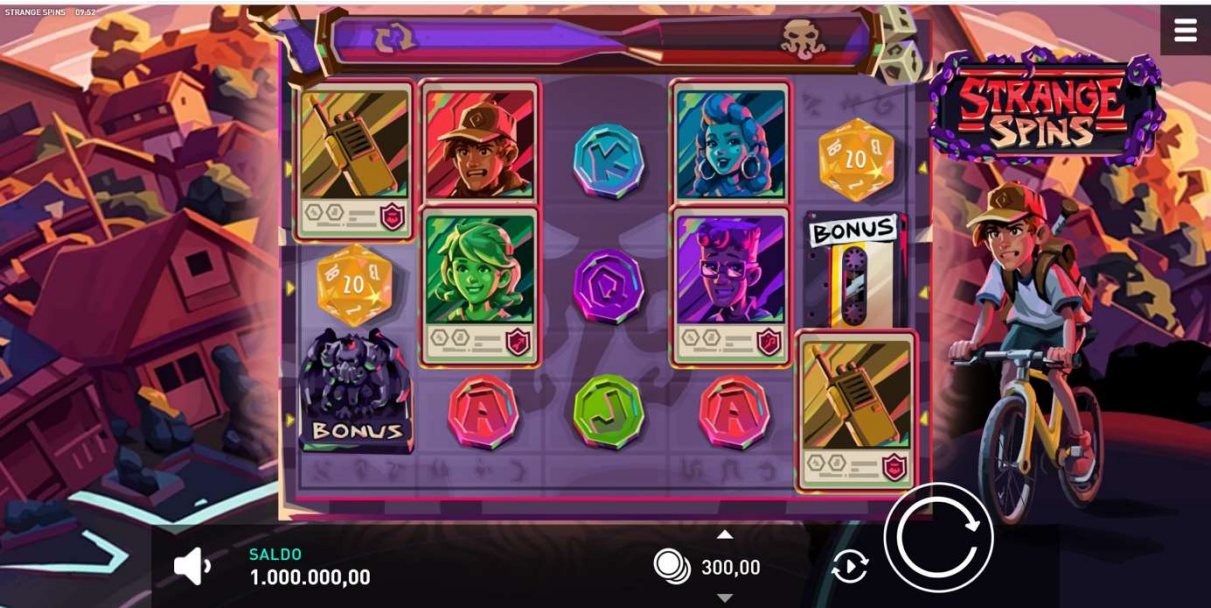
Versión 1.0, 06/11/2024





INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	50 líneas
Características	Modo DarkLight Bonus Cassette, Bonus Rol
Devolución al jugador (RTP)	88,02%, 90.00%, 92,01%, 94,00%, 96,00%
Volatilidad	Alta
Idiomas compatibles	Multilinguaje



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de líneas se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS

SCATTER

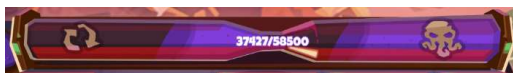
Este es el símbolo Scatter. Incluye un número entre 1 y 20.

Cuando un símbolo Scatter aparece en cualquier posición de los rodillos el nivel de la barra Darklight que se encuentra encima de los rodillos se incrementa.

La barra Darklight incluye dos contadores: el número de puntos actual y el número de puntos necesario para pasar al modo Darklight.

El nivel de puntos se incrementa con cada apuesta en un punto por cada 10 céntimos apostado, multiplicado por el valor del dado. Con un dado de 20, una apuesta de 0,10€ incrementa 20 puntos, pero una apuesta de 1€ incrementa 200 puntos.

Cuando se alcanza el número de puntos indicado a la derecha se accede al modo Darklight. El número de puntos necesario varía entre 30 y 50 veces la apuesta en céntimos, y cambia cada vez que se termina el modo Darklight.



MODO DARKLIGHT

Cuando se completa la barra DarkLight el juego entra en el modo DarkLight.

Durante este modo los premios de línea se multiplican por un valor aleatorio entre 1 y 6.

Cada partida jugada en modo DarkLight consume nivel de la barra DarkLight, por lo que después de un número de partidas variable se saldrá del modo DarkLight. Se consume un punto de nivel por cada céntimo apostado.





También se sale del modo DarkLight cuando aparece la figura Calavera.



BONUS CASSETTE

Este es el símbolo Bonus Casette. Aparece en los rodillos 1 y 5. Cuando aparecen dos símbolos Bonus Casette se pasa al juego Bonus Casette.

Aparecen 7 cassettes que el jugador puede seleccionar. Cuando el jugador selecciona uno suena una música y se descubre un premio, o se estropea y termina el juego.

El premio total es la suma de todos los premios descubiertos.

El premio máximo del juego Bonus Casette es de 50 veces la apuesta total.

BONUS ROL

Este es el símbolo Bonus Rol. Aparece en los rodillos 1 y 5. Cuando aparecen dos símbolos Bonus Rol se pasa al juego Bonus Rol.




El juego consiste en un tablero en el que hay una figura del jugador y 4 figuras de enemigos. Todos tienen unos puntos de vida:

	Puntos de vida
Jugador	3
Enemigo 1	2
Enemigo 2	3
Enemigo 3	3
Enemigo 4	5





La figura del jugador se desplaza hasta los enemigos para luchar lanzando un dado en la parte superior. El resultado del dado puede ser:

- Restarle 1, 2 o 3 puntos de vida al enemigo.

	Probabilidad de aparición
	38%
	9%
	1%

- Restarle 1 o 2 puntos de vida al jugador.

	Probabilidad de aparición
	30%
	1%

- Volver a tirar.

	Probabilidad de aparición
	21%


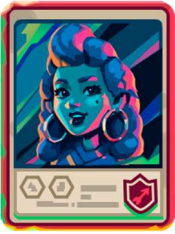

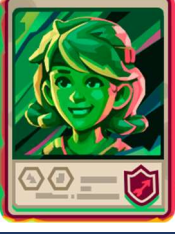

Cada vez que el jugador derrota a un enemigo consigue un premio, y recupera una vida.

El juego termina si un enemigo derrota al jugador, o el jugador derrota al cuarto enemigo . El premio total es la suma de los premios conseguidos al derrotar enemigos.

El premio máximo del juego Bonus Rol es de 305 veces la apuesta total.

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 1.000	
	4	X 300	
	3	X 100	
	5	X 400	
	4	X 80	
	3	X 40	
	5	X 240	
	4	X 60	
	3	X 30	
	5	X 240	
	4	X 60	
	3	X 30	
	5	X 140	
	4	X 40	
	3	X 25	

	5	X 100	
	4	X 25	
	3	X 15	
	5	X 100	
	4	X 25	
	3	X 15	
	5	X 80	
	4	X 20	
	3	X 10	
	5	X 80	
	4	X 20	
	3	X 10	

LINEAS DE PREMIOS



HISTORIAL DE VERSIONES		
Versión 1.0	06/11/2024	Creación de documento.
Versión 2.0	28/01/2024	Añadida descripción puntos de nivel.

OK

 **JOKERBET**