

REGLAS DE JUEGO

STOCK MARKET



Objetivo del juego

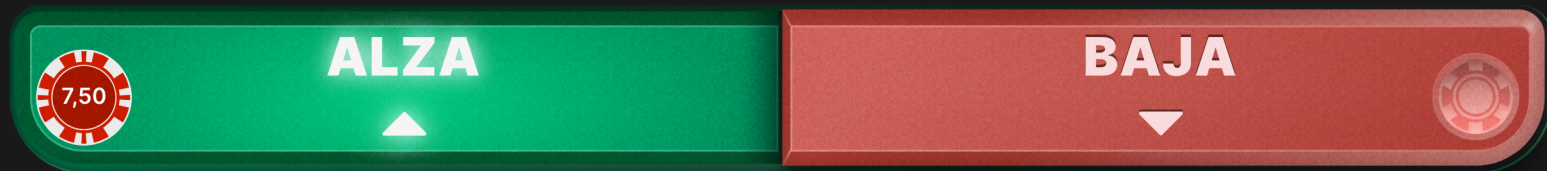
Stock Market es un juego de predicción rápido y muy emocionante que fusiona el mundo de las finanzas con el juego en primera persona.

Conviértete en un corredor de bolsa e intenta adivinar si el valor de las acciones terminará al alza o a la baja respecto al precio inicial en una sesión de bolsa (ronda de juego).

El cambio de valor se muestra en forma de gráfico que sube y baja representando las zonas de alza y bajada.

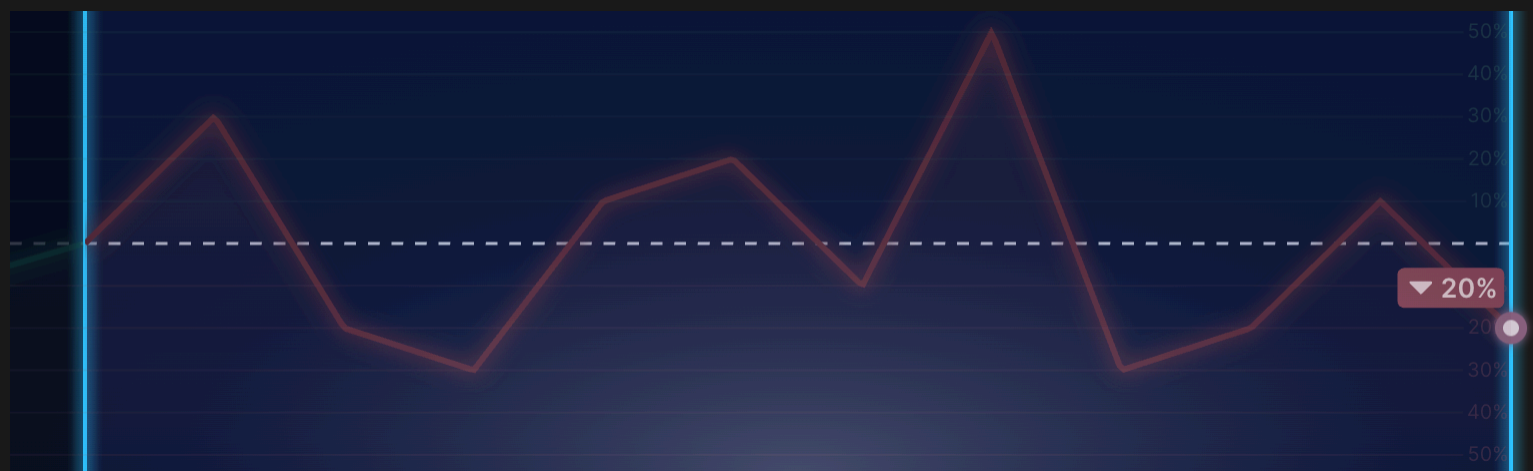
Reglas del juego

El juego consta de dos fases: la fase de apuestas y la sesión de negociación. Puedes apostar al alza o a la baja. No es posible apostar a ambas opciones a la vez; sin embargo, puedes cambiar de opción durante la fase de apuestas tantas veces como quieras. Una vez aceptada tu apuesta, se añade a tu Cartera.



Sesión de negociación

Cuando se termina la fase de apuestas, da comienzo la sesión de negociación, y empieza a generarse el gráfico de valor de las acciones. Antes de llegar a un resultado, el gráfico pasa por varios valores provisionales que también se reflejan en tu cartera. Esto añade ilusión y emoción al juego, pero no afecta al resultado. Todos los valores del gráfico se miden en porcentajes y se calculan utilizando un RNG (generador de números aleatorios).



El resultado del juego viene determinado por el valor de la acción en el momento en que la línea del gráfico toca el límite derecho del gráfico. El valor puede fluctuar entre -100 % y +100 %; pero nunca será 0% (es decir, siempre será un porcentaje positivo o negativo). El valor de las acciones resultante afecta al tamaño de tu cartera, que puede aumentar o disminuir.

Por último, se deduce una comisión del 1 % (representada como “FEE” en la interfaz del juego) de la cartera resultante, creando el resultado final de la sesión de negociación. La comisión se deduce al final de cada ronda.

CARTERA

7.50 €

1% FEE

Tu cartera siempre se redondea hacia arriba o hacia abajo a la unidad monetaria más pequeña (por ejemplo, céntimos de euro para EUR, céntimos de dólar para USD, peniques para GBP y sin decimales para JPY) generando un número aleatorio y comparándolo con la parte de la cartera que se redondeará para determinar la dirección del redondeo.

Encontrarás una explicación más detallada en el apartado Redondeo.

Fase de apuesta antes de la siguiente sesión de negociación

Independientemente de que ganases o perdieses en la sesión anterior, el saldo restante que haya en tu cartera se volverá a apostar automáticamente en el mismo punto de apuesta para la siguiente sesión.

Durante la fase de apuesta puedes:

- Mantener tu apuesta en el mismo punto de apuesta.
- Cambiar tu apuesta al punto de apuesta contrario.
- Recargar la apuesta añadiendo más fichas.
- Vender tu cartera.

Para cambiar tu apuesta al punto de apuesta contrario, haz clic o toca sobre él una vez. Si vuelves a pulsar sobre el nuevo punto de apuesta seleccionado, añades más fichas.

Vender

Para dejar de operar y retirar tu cartera, haz clic o toca en el botón “Cobrar”. De esta forma se transfiere el importe existente de tu cartera del juego a tu saldo. El botón “Cobrar” solo se puede utilizar durante la fase de apuesta. A menos que decidas cobrar, tu cartera seguirá apostada en el juego hasta que se agote.

VENDER

Ten en cuenta que si se rechaza tu apuesta, se actualiza el juego o se produce una desconexión técnica, se realizará un cobro automático.

Ten en cuenta que si tu cartera aumenta hasta superar el límite de apuesta máximo, el importe que exceda se cobrará automáticamente.

Pagos

Cada 1 % de cambio en el valor de las acciones en la dirección correcta te proporciona un pago del 1 % de tu apuesta. Y al revés, cada 1 % de cambio en el valor de las acciones en la dirección equivocada te cuesta el 1% de tu apuesta.

Tu pago podría ser:

APUESTA	SE PAGA
Al alza	0,01-2 (veces la apuesta)
A la baja	0,01-2 (veces la apuesta)

Ten en cuenta que se deducirá una comisión del 1 % del pago.

Ten en cuenta que cualquier fallo anula la ronda de juego y todos los posibles pagos de la ronda. Las apuestas se devuelven y se ejecuta una venta automática.

Retorno al jugador

El porcentaje teórico óptimo de retorno al jugador (RTP) es del 99,00 % para cualquier apuesta.

Apuestas

El panel LÍMITES DE APUESTA muestra los límites de apuestas mínimas y máximas permitidas en la mesa, que de vez en cuando pueden cambiar. Abre el panel LÍMITES DE APUESTA para revisar tus límites actuales.

Stock Market 1 – 10.000 €

Para poder participar en la partida debes contar con fondos suficientes para cubrir las apuestas. Puedes ver tu SALDO actual en tu pantalla.

SALDO
100.000 €

El TEMPORIZADOR informa de la duración del tiempo de apuestas. Cuando llegue a cero las apuestas se cierran y no se aceptan más apuestas.

HAGA SUS APUESTAS 6

En el MENÚ DE FICHAS puedes seleccionar el valor de las fichas que desees apostar. Solo dispondrás de fichas con cantidades que se ajusten al saldo actual.



Cuando hayas seleccionado una ficha, haz tu apuesta haciendo clic/pulsando sobre el punto de apuestas correspondiente de la mesa de juego. Cada vez que hagas clic o pulses sobre el punto de apuestas, el valor de la apuesta se verá incrementado por el valor de la ficha seleccionada o hasta el límite máximo para el tipo de apuesta que hayas seleccionado. Una vez que hayas apostado el límite máximo, no se aceptarán

fondos adicionales para esa apuesta, y aparecerá un mensaje sobre tu apuesta para notificarte que has apostado el máximo.

NOTA: No minimices el navegador ni abras otra pestaña del mismo mientras el tiempo de apuestas esté abierto y haya apuestas sobre la mesa. Dichas acciones pueden ser interpretadas como abandono del juego, por lo que tus apuestas serán rechazadas para esa partida en particular.

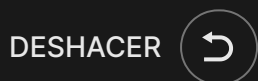
El botón REPETIR permite repetir las mismas apuestas realizadas en la partida anterior. Este botón solo está disponible antes de que se coloque la primera ficha.



El botón DOBLAR (x2) se encuentra disponible después de hacer una apuesta. Cada clic/toque duplica todas tus apuestas hasta el límite máximo. Ten en cuenta que tienes que tener saldo suficiente para duplicar TODAS tus apuestas.



El botón DESHACER suprime la última apuesta realizada.



Si haces clic o pulsas repetidamente en el botón DESHACER, se eliminarán una a una las apuestas en el orden inverso al que fueron realizadas. Puedes quitar todas tus apuestas manteniendo presionado el botón DESHACER.

El indicador APUESTA TOTAL muestra la suma total de las apuestas realizadas en la partida actual.



Estadísticas de apuesta

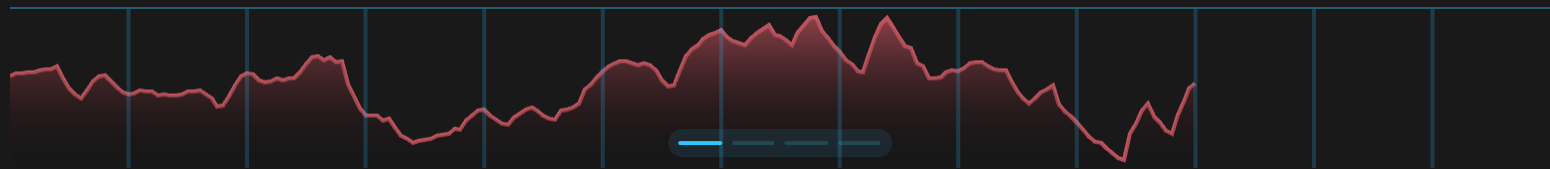
Los jugadores tienen acceso a estadísticas que incluyen la apuesta total realizada en un punto de apuesta determinado, el número de jugadores que han apostado en un determinado punto de apuesta o la proporción de jugadores que apuestan al alza y a la baja.

Puedes elegir que se oculten estas estadísticas en Configuración del juego.

Estadísticas de resultados

Los resultados de las partidas se registran y se muestran en cuatro vistas diferentes de Estadísticas de resultados. Los resultados se muestran secuencialmente de izquierda a derecha, con el resultado más reciente situado a la derecha. Pulsa o desliza las estadísticas para cambiar la vista de Estadísticas de resultados. El número de resultados que se muestran en tu dispositivo depende de la vista seleccionada y puede ir a de 10 a 50 rondas.

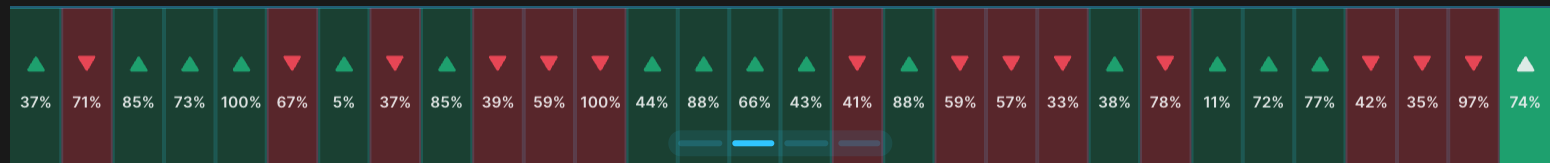
Gráfico lineal (vista predeterminada)



Cada celda de la vista Gráfico lineal representa la construcción del gráfico en una ronda específica, de la misma forma que se ve en el área principal del gráfico. En algunos dispositivos se pueden omitir los valores intermedios.

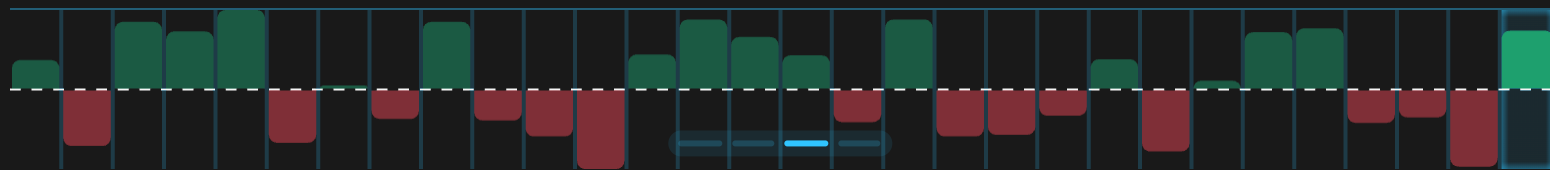
El color general del gráfico cambia en función de si el último valor resultante es mayor o menor que el valor inicial de la ronda más antigua.

Porcentajes



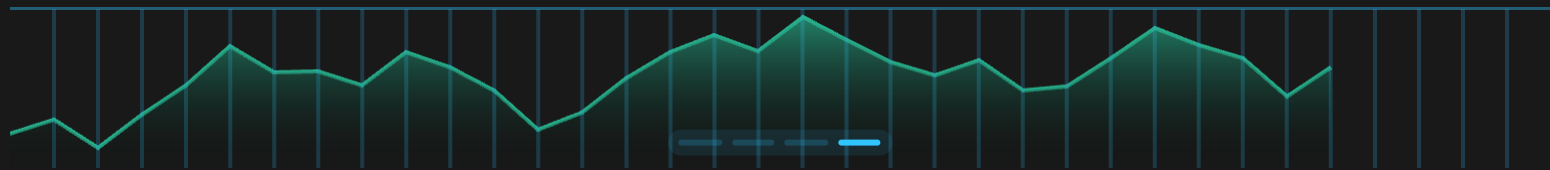
Cada celda muestra el valor exacto alcanzado en una determinada ronda en forma de número. El color de la celda refleja si la ronda terminó Al alza o A la baja.

Gráfico de velas



Cada ronda se representa en forma de vela. El color de la vela indica si la ronda terminó al alza o a la baja. Su altura refleja la magnitud del valor resultante en la dirección respectiva.

Gráfico lineal ampliado



Esta vista funciona exactamente igual que el gráfico lineal normal, pero muestra un número superior de rondas anteriores.

Redondeo

Tu cartera se redondea siempre hacia arriba o hacia abajo hasta la unidad monetaria más pequeña (por ejemplo, céntimos de euro para EUR, céntimos de dólar para USD, peniques para GBP y sin decimales para JPY) utilizando un método basado en RNG. Este método introduce un elemento de aleatoriedad en el proceso de redondeo. Funciona de la siguiente manera:

- En primer lugar, se convierte la parte decimal no compatible (que subrayamos aquí para mayor claridad) a un número de seis cifras (es decir, centenas de millar). Por ejemplo, 1,263 se convierte en 300.000, 5,23568696 se convierte en 568.696, 4,25034 se convierte en 34.000.

- A continuación, se genera un número aleatorio entre 1 y 1.000.000.
- Por último, si el número de seis dígitos obtenido es mayor o igual que el generado por el RNG, la unidad monetaria se redondea hacia arriba. Si es inferior, la unidad monetaria se redondea hacia abajo.

Ejemplo: Imaginemos que en el segundo paso se genera de forma aleatoria el número 500.000. En este caso, los números que utilizamos en el ejemplo anterior se redondearían hacia arriba o hacia abajo de la siguiente manera: 1,263 se redondearía hacia abajo porque 300.000 es menor que 500.000, 5,23568696 se redondearía hacia arriba porque 568.696 es mayor que 500.000 y 4,25034 se redondearía hacia abajo porque 34.000 es menor que 500.000.

Soporte en directo

Si tienes alguna pregunta sobre el juego, comunícate con Soporte en directo.



Chat

Para hablar con otros jugadores, escribe tu mensaje en el campo CHAT y pulsa Intro o haz clic o toca el botón de flecha dentro del campo.

A los jugadores que no usen adecuadamente el chat e insulten a otros jugadores o usen un lenguaje abusivo o inapropiado le serán retirados los privilegios de uso del chat.

Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

21:10:10

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

Sonido

La opción Sonido controla todos los sonidos del juego.



Historial de juego

El Historial del juego te muestra las rondas de juego Evolution y los resultados.



Configuración

La Configuración te permite personalizar las preferencias de usuario y las guarda en tu perfil.



SONIDO

Puedes ajustar el volumen del juego o activar/desactivar el sonido.

Depósito y retirada

El Cajero te permite hacer depósitos y retirar fondos.



Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



Subsanación de errores

Si se produce un error en el juego, en el sistema o en el procedimiento de juego, la ronda de juego se detendrá temporalmente y se te notificará por chat o mediante un mensaje emergente en la pantalla que se está investigando el problema. Si el problema se puede resolver de forma inmediata, la ronda de juego continua con normalidad. Si no es posible resolver el problema de inmediato, la ronda de juego se cancela y se reembolsan las apuestas iniciales a todos los jugadores que participen en la ronda de juego.

Política de Desconexiones

Si te desconectas después de cerrar las apuestas, las apuestas realizadas siguen siendo válidas y se decidan en tu ausencia. Al volver a conectarte, podrás ver el resultado de cualquier apuesta válida en la ventana del Historial.

Al mismo tiempo, una desconexión siempre conduce a una venta automática.

Moderación automática del chat

Los mensajes de los jugadores en el chat están sujetos a decisiones automatizadas. En caso de uso indebido, como insultos al presentador del juego o a otros jugadores o lenguaje inapropiado u ofensivo, el jugador recibirá una advertencia. Si se hace caso omiso de la advertencia, se inhabilitarán los privilegios del chat. Si no estás de

acuerdo con alguna decisión automatizada, te animamos a que te pongas en contacto con el servicio de asistencia de tu Casino para obtener ayuda.

Más juegos

El Salón Evolution te permite seleccionar un juego de forma sencilla sin salir de la partida actual hasta que elijas un juego nuevo.



Partidas múltiples

Si te gusta la acción incesante, ¡ahora puedes unirme a más de una mesa a la vez, jugar y verlas todas en la misma ventana del navegador!

Cuando te hayas unido al menos a una mesa de juego, haz clic en el SALÓN. En el salón o en el juego, haz clic en el botón +MESA correspondiente a la mesa en la que deseas jugar. Algunas mesas no admiten partidas múltiples y, por tanto, no cuentan con el botón +MESA.



Cuando te hayas unido a varias mesas, puedes cambiar el tamaño de la ventana del navegador en conjunto, pero no puedes cambiar el tamaño de las diferentes ventanas de mesas de juego por separado.

Puedes salir de cualquier mesa sin que afecte a tu presencia en las otras mesas a las que te has unido. Para salir de una mesa, haz clic en el botón X.

Ten en cuenta que:

- Saldrás de una mesa automáticamente si te unes a la misma mesa desde otro dispositivo o navegador.
- Si haces clic directamente en el icono de una mesa en lugar de en el botón +MESA, *cambiarás* de mesa y no te unirás a la mesa elegida *además* de a la mesa a la que ya te habías unido antes.

Recomendamos que te unas solamente a tantas mesas como quepan en pantalla, de forma que puedas seguir haciendo apuestas deliberadamente y con precisión.

Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo pueden utilizarse para aplicar rápidamente funciones del juego útiles.

TECLA	FUNCIÓN
Teclas numéricas de 1 en adelante	Selecciona la ficha deseada en la pantalla de fichas. La tecla “1” corresponde a la ficha más a la izquierda con el valor más

TECLA	FUNCIÓN
	bajo. La tecla “2” selecciona la siguiente ficha de mayor valor, y así sucesivamente.
BARRA ESPACIADORA	Permite repetir la apuesta más reciente. Pulsa la BARRA ESPACIADORA una segunda vez para doblar tu apuesta.
CTRL+Z (CMD+Z), SUPRIMIR, RETROCESO	Deshacer la última apuesta. Pulsa durante 3 segundos para eliminar todas las apuestas.
ESC	<p>Cuando corresponda, la tecla ESC puede utilizarse para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Salir de pantalla completa • Cerrar una ventana emergente abierta (Historial, Cómo jugar, Configuración, etc.)

OK

 **JOKERBET**