

# REGLAS DE JUEGO

---

STICKY BEES

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.  
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.



20+	2500
15 - 19	1000
12 - 14	700
9 - 11	500
8	400
7	300
6	200
5	100



20+	1750
15 - 19	750
12 - 14	500
9 - 11	400
8	300
7	225
6	150
5	80



20+	1250
15 - 19	550
12 - 14	350
9 - 11	250
8	175
7	125
6	90
5	60



20+	800
15 - 19	400
12 - 14	250
9 - 11	175
8	100
7	80
6	60
5	40



20+	600
15 - 19	300
12 - 14	180
9 - 11	120
8	75
7	60
6	50
5	30



20+	450
15 - 19	225
12 - 14	140
9 - 11	90
8	50
7	40
6	30
5	20



20+	350
15 - 19	180
12 - 14	100
9 - 11	75
8	40
7	30
6	20
5	10



20+	350
15 - 19	180
12 - 14	100
9 - 11	75
8	40
7	30
6	20
5	10



20+	250
15 - 19	120
12 - 14	75
9 - 11	50
8	30
7	20
6	15
5	5



20+	250
15 - 19	120
12 - 14	75
9 - 11	50
8	30
7	20
6	15
5	5



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al BONUS.  
Aparece en todos los rodillos.



Este símbolo es el símbolo BONUS.  
Aparece en todos los rodillos.

## FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todas las ganancias se añaden al saldo del jugador después de que todos los tumbles resultados de un giro base se hayan jugado.

## POSICIONES MARCADAS Y SUPER WILDS

En cada tirada cualquier número entre las posiciones 12 y 19 de la cuadrícula se marcan aleatoriamente.



Este es el símbolo SUPER WILD.  
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo BONUS.  
Puede aparecer en todos los rodillos.

Cuando aparece un SUPER WILD en una posición marcada, como resultado de una tirada base o un tumble, activa la respectiva posición. Cuando se activa una posición marcada, cualquier símbolo que haya en ella se transforma en un símbolo WILD. La posición marcada permanece activa hasta el final de todos los tumbles de la misma tirada base. En el juego base, cuando aparece un SUPER WILD en una posición marcada, envía otros 2, 3, 4, 5 o 6 símbolos SUPER WILD adicionales a otras posiciones marcadas aleatorias, activándolas hasta el final de todos los tumbles de la misma tirada base.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos BONUS para originar la función de TIRADAS GRATIS.

Conseguir 4 o más símbolos BONUS otorga 7 tiradas gratis más 1 tirada gratis adicional por cada símbolo BONUS adicional que aparezca en la tirada originadora.

Al principio de la ronda cualquier número entre las posiciones 16 y 19 se marca en la cuadrícula por toda la duración de la función

Durante la ronda se garantiza que en cada tirada gratis aparecerá un número aleatorio de símbolos SUPER WILD entre 1, 2 o 3 en posiciones marcadas aleatorias. Todas las posiciones marcadas activas permanecen activas hasta el final de la función.

Consiga 3 o más símbolos BONUS durante la ronda para ganar 1 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 4 o más símbolos BONUS.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.  
Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.06%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.06%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

### MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es