

REGLAS DE JUEGO

STICKMAN CASH

 **JOKERBET**

Stickman Cash

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.35%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima en el juego base de €30.00
- Stickman Cash es un juego videotragaperras compuesto por 6 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5 y 6). Cada carrete tiene 4 símbolos de altura.
- Las funciones incluyen: Wilds, x2 Wilds, Scatters que pueden garabatear giros gratis, Steve Stick-Man, el monigote que salta y espera guardar sus gemas en una bóveda persistente.

Formas de ganar (Win Ways)

- Este juego ofrece hasta 4096 Formas de ganar que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Ganas combinando símbolos en carretes consecutivos empezando desde el carrete más a la izquierda, el número de símbolos coincidentes en cada carrete aumenta el premio.
- Solo se pagarán el premio más alto para cada forma de ganar.
- Los premios en varias Formas de ganar se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4, 5 y 6.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.

x2 Wilds

- Los símbolos x2 Wild pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4, 5 y 6.
- Los x2 Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- En el juego base, Wilds x2 pueden reemplazar un Wild.
- Durante los giros gratis, todos los Wilds son Wilds x2.
- Los Wilds x2 contarán como dos símbolos con el fin de calcular las formas de ganar.

Salto del monigote (Stickman Hop)

- Al inicio del juego, al fin de los giros gratis o el cambio de la cantidad apostada, el Monigote estará presente sobre el carrete 1.
- Con cada giro de los carretes, el Monigote saltará al siguiente carrete.
- Cada 6 giros, el Monigote llegará al 6º carrete e intentará almacenar las gemas en la bóveda.
- Si tiene éxito, añadirá gemas al total de la bóveda.

- Los valores que pueden añadirse a la bóveda son 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 250x, 2500x de la cantidad apostada.
- Si no tiene éxito, el Monigote no añadirá nada al total de la bóveda y volverá a aparecer en el carrete 1.
- Si, mientras está saltando, el Monigote cae sobre un carrete con un símbolo colector especial, se paga el total de la bóveda al jugador y se restablece en 0.
- Los símbolos colectores especial solo pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5, y solo una vez por carrete.
- Cambiar la cantidad apostada restablecerá tanto al Monigote como el total de la bóveda.

Giros Gratis (Freespins)

- Obtener 3, 4, 5 o 6 Scatters en el juego base activa Giros Gratis, concediendo 12, 18, 24 o 36 giros en la función.
- Al entrar en los giros gratis, el Monigote se restablece en el carrete 1, y el valor del bono se añade al total de la bóveda.
- Los valores que pueden añadirse a la bóveda, como bonificación, son 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 25x, 250x, 2500x de la cantidad apostada.
- Los Scatters pueden aparecer en todos los carretes, una vez por carrete.
- Durante los giros gratis, conseguir 3, 4, 5 o 6 Scatters añade 6, 12, 18 o 24 giros extra y otro bono como premio al total de la bóveda.
- Si se recoge el total de la bóveda estando todavía en los giros gratis, no se restablecerá en 0.
- Al final de los giros gratis, si se ha recogido el total de la bóveda una vez como mínimo, se restablecerá en 0.
- Si no se ha recogido el total de la bóveda durante los giros gratis, permanecerá cuando la función termine.

Información adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 7500x.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El juego base y los giros gratis tienen distintos juegos de carretes.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- El RTP se calculó promediando los resultados de 200000000 ciclos de juego.

- Actualizado por última vez el: 20/11/2025
- Versión: 1.9124.23.1

OK

 **JOKERBET**