

REGLAS DE JUEGO

STELLAR DIAMONDS



Stellar Diamonds™

Tragaperras de 5 ruedas y 25 líneas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Seleccione su apuesta total en el menú emergente usando los botones de flechas laterales.
- Confirme su apuesta total pulsando el botón ✓.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Iconos de función de carrete:

- Cada carrete tiene en la parte superior su **icono de función** correspondiente:
 - El carrete 1 tiene un icono de **función SAFE**
 - El carrete 2 tiene un icono de **función x2 Diamante**
 - El carrete 3 tiene un icono de **función de Partidas Gratis**
 - El carrete 4 tiene un icono de **función x3 Diamante**
 - El carrete 5 tiene un icono de **función Prize Wheel**

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo Diamante.
- Los símbolos **COMODÍN** sustituyen a cualquier otro símbolo para crear la mejor combinación ganadora posible.
- También hay un pago independiente por 3 o más símbolos **COMODÍN** consecutivos en una línea de premio que comience en el carrete 1.
- Este premio se paga en lugar del premio normal de los símbolos si la cantidad correspondiente a los símbolos **COMODÍN** es mayor que la que le correspondería con los símbolos normales (con el **COMODÍN** haciendo sustituciones).
- Cada **COMODÍN** que caiga en un carrete golpeará el **ICONO** situado encima del carrete en el que cayó y podrá activar la función de ese carrete.

Zona Azul Candente:

- Durante el juego principal, al Iniciar cada giro, puede aparecer un fondo azul en cualquier carrete, lo que convierte ese carrete en un carrete de **Zona Azul Candente**.
- Si cae un símbolo de **COMODÍN** en un carrete de **Zona Azul Candente**, se activa la función correspondiente a ese carrete.

Premios del Bonus:

- Los **Premios Bonus** solo se pueden ganar en la **Función SAFE**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND, MAJOR, MINOR** y **MINI**.

- Cada premio tiene un valor inicial basado en el valor de la apuesta:
 - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 100.
 - Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 50.
 - Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 20.
 - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10.
- Cada símbolo **COMODÍN** que caiga en el carrete 1 y/o 5 puede incrementar el valor de uno de los **Premios Bonus**.
- El valor máximo de cualquier **Premio Bonus** es 5x su valor inicial.
- Cuando se gana un **Premio Bonus**, se restablece a su valor inicial.

Función SAFE:

- Cuando se active la función **SAFE**, aparecerán 12 cajas fuertes. Seleccione una caja fuerte para revelar uno de los **Premios Bonus**.
- Cuando se hayan encontrado 3 **Premios Bonus** iguales, el jugador ganará el **Premio Bonus** correspondiente.

Funciones x2 Diamante y x3 Diamante:

- Cuando se active la función **x2 Diamante**, el carrete 2 se llenará de símbolos **COMODÍNx2**.
- Cuando se active la función **x3 Diamante**, el carrete 4 se llenará de símbolos **COMODÍNx3**.
- Cada símbolo **COMODÍNx2** y **COMODÍNx3** sustituye a cualquier símbolo y multiplica por 2x y 3x respectivamente cualquier premio en el que participe.
- Cuando las funciones **x2 Diamante** y **x3 Diamante** se activan simultáneamente, los premios con símbolos **COMODÍNx2** y **COMODÍNx3** se multiplican por 6x.

Partidas gratis:

- Cuando la **Función de Partidas Gratis** se active, recibirá 5 Partidas Gratis.
- Pulse el botón ► para iniciar la función cuando esta se active.
- Al comienzo de las **Partidas Gratis** los carretes se expandirán a 5 filas.
- La función de **Partidas Gratis** se juega con 50 líneas de premio.
- Durante las **Partidas gratis**, los carretes 2 y 4 serán siempre carretes de **Zona Azul Candente**. Cualquier símbolo de **COMODÍN** que caiga en estos carretes

activará las funciones **función x2 Diamante** y **Función x3 Diamante**, respectivamente.

- Los carretes 1, 3 y 5 no pueden convertirse en carretes de **Zona Azul Candente**. No se puede activar ninguna función adicional.
- Si aparecen a la vista símbolos **+1** o **+2**, se activará dicho número de partidas gratis extra.
- Las **Partidas Gratis** terminan cuando el contador llega a 0.

Función Prize Wheel:

- Cuando se activa la función **Prize Wheel**, el carrete 5 muestra **Premios Especiales**.
- Los **Premios Especiales** son: función **Partidas Gratis**, función **SAFE**, 5x, 8x, 10x, 15x, 25x, 40x, 80x y 120x la apuesta.
- Pulse el botón **GIRAR** para hacer girar el carrete 5 y recibir uno de los **Premios Especiales**.

COMPRAR FUNCIÓN:

- **Comprar función** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Partidas Gratis**.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir la ventana en la que puede ver la cantidad de apuesta de **Comprar Función**.
- El precio de la función es $70 \times$ su apuesta base.
- Una vez haya fijado la apuesta base, pulse ✓ para comprar la función por el coste mostrado.
- Nota: el botón ✓ puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.85%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 93.83%.

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**