

REGLAS DE JUEGO

STEAMIN' REELS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 25.000
4 - 5.000
3 - 2.500



5 - 10.000
4 - 2.500
3 - 1.000



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 500



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 500



5 - 2.500
4 - 250
3 - 100



5 - 2.500
4 - 250
3 - 100



5 - 500
4 - 100
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 50



Este es el símbolo WILD.
Sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, JEFE DE ESTACIÓN y CRUCE.



Este es el símbolo SCATTER.
Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Aleatoriamente, si no hay símbolos SCATTER en la pantalla, puede aparecer un hombre señalizador, cambiando 3 o más símbolos a símbolos SCATTER, y originando la función TIRADAS GRATIS. También aleatoriamente, si hay dos símbolos SCATTER presentes en los rodillos, puede aparecer un tercero en la pantalla en una posición aleatoria tras el resultado de la tirada inicial, originando la función TIRADAS GRATIS. Cuando comienza la función TIRADAS GRATIS, se muestra un tren en la pantalla, mostrando 3 vagones que contienen premios. Cada vagón puede contener un premio GOLDEN TICKET o de valor de dinero.

Los posibles valores de dinero son: 5x, 10x, 15x, 20x, 50x o 500x la apuesta total.

GOLDEN TICKET - Cuando se recopilan 3 GOLDEN TICKETS, se otorgan 10 tiradas gratis más, y el multiplicador total se incrementa a x2 para el segundo nivel, x5 para el tercer nivel y x10 para el cuarto nivel. El multiplicador total se aplica a todos los premios. Después del cuarto nivel, la función no puede relanzarse más.

Una vez se han recopilado los premios, el tren avanzará y se mostrarán tres nuevos premios.

Pueden aparecer aleatoriamente dos símbolos especiales en la pantalla durante la ronda de TIRADAS GRATIS:



Este es el símbolo CRUCE.
Aleatoriamente, el símbolo CRUCE puede cambiar al símbolo JEFE DE ESTACIÓN. Cuando aparece un símbolo CRUCE, se recopilan y se pagan los premios mostrados en los vagones.



Este es el símbolo JEFE DE ESTACIÓN.
Puede llevar un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x5 que se aplica al conjunto de valores de los vagones de dinero actuales y siguiente. Cuando aparece un símbolo JEFE DE ESTACIÓN, se recopilan y se pagan los premios mostrados en los vagones.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una función TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

APUESTA ANTE 2 - Multiplicador de apuesta 1000x - Al jugar con el modo APUESTA ANTE 2 activado, se garantiza que aparecerán 4 o 5 símbolos SCATTER, originando la función TIRADAS GRATIS.

APUESTA ANTE 1 - Multiplicador de apuesta 4x - La posibilidad de originar la función de TIRADAS GRATIS es 2 veces mayor.

Multiplicador de apuesta 2x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS. Al comprar la función TIRADAS GRATIS se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El RTP teórico de este juego es del 96.53%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE 1" es del 96.52%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE 2" es del 96.52%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 96.52%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 200.000.000


CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**