

REGLAS DE JUEGO

STARMADA EXILES

 **JOKERBET**

Starmada Exiles™

Tragaperras de 5 carretes y 25 líneas

El objetivo de Starmada Exiles™ es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Pulse **COMENZAR** en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **No volver a mostrar** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- En este juego solo las líneas de premio activas pueden conseguir premios. La apuesta total por ronda de juego es la apuesta por línea × líneas de premio activas.
- Puede jugar a Starmada Exiles™ tanto en modo horizontal como vertical.
- Para abrir los ajustes de apuesta, en el modo horizontal pulse el botón > o en el modo vertical pulse el botón de la moneda.
- Pulse - o + sobre **APUESTA POR LÍNEA** para elegir la apuesta por línea.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones mantenga pulsado el botón **GIRAR** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes. El Auto Juego termina cuando los carretes han girado el número de veces especificado, cuando no tenga fondos suficientes para el siguiente giro o cuando se active una función. Puede detener el Auto Juego pulsando el botón **DETENER**.

Páginas de información

- Pulse ≡ para abrir la página de referencia que describe los distintos componentes del juego.
- Los premios se indican en las pantallas de **PREMIOS**. Para calcular las posibles ganancias para cualquier combinación de símbolos en concreto, hay que multiplicar la apuesta por línea por el pago correspondiente. El símbolo **Scatter** es una excepción a esas reglas.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón X.

Líneas de Ganancias:

- Este juego cuenta con 25 líneas fijas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
 - Apuesta total = apuesta por línea × número de líneas.
 - Apuesta por línea = apuesta total / número de líneas.
 - Pulse + o - bajo **APUESTA POR LÍNEA** para elegir su apuesta por línea.

- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Premios que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la palabra 'Wild'.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a cualquier símbolo, salvo al símbolo **SCATTER**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **COMODÍN** solo aparece en los carretes #2 - #5.

Símbolo Scatter

- El símbolo **SCATTER** de este juego es el símbolo Planeta.
- El **PLUNDER BONUS** se activa cuando en los carretes #1 y #3 aparecen símbolos **SCATTER**.
- La función de **PARTIDAS GRATIS STARMADA EXILES** se activa cuando en los carretes #1, #3 y #5 aparecen símbolos **SCATTER**.

Símbolos Exile

- El Capitán Pirata, la Mujer Pirata, el Hombre Pirata y el Robot Pirata son los símbolos **EXILE** del juego.
- Durante las **Partidas Gratis Starmada Exiles** los símbolos **Exile** pueden transformarse en **COMODÍN**.

BONUS PLUNDER

- El **Bonus Plunder** se activa cuando en los carretes #1 y #3 aparecen a la vez símbolos **SCATTER**.
- Durante el **Bonus Plunder** elija uno de los dos símbolos **SCATTER** para saquear un premio en efectivo o mejorar 1 de los 4 símbolos **EXILE** en el indicador a la izquierda de los carretes en el modo horizontal y sobre los carretes en el modo vertical.
- Los símbolos mejorados aparecerán como símbolos **COMODÍN** en los carretes #2, #3, #4 y #5 durante solo la siguiente función de **Partidas Gratis Starmada Exiles**.
- Cuando un símbolo **EXILE** haya sido mejorado, ambos símbolos **SCATTER** se transforman en símbolos **SCATTER ESMERALDA**, que pagan premios en efectivo siempre que aparezcan en giros futuros.
- Cuando se hayan mejorado 4 símbolos **EXILE**, descubrir otra mejora durante el **Bonus Plunder** activará la función de **Partidas Gratis Starmada Exiles**.

PARTIDAS GRATIS STARMADA EXILES

- La función de **Partidas Gratis Starmada Exiles** se activa cuando en los carretes #1, #3 y #5 aparecen a la vez símbolos **SCATTER**.
- Durante las **Partidas Gratis Starmada Exiles** se activan 10 partidas gratis con cualquier símbolo **EXILE** que se haya mejorado en el **Bonus Plunder**, que actuarán como símbolos **COMODÍN** en los carretes #2, #3, #4 y #5.
- Las **Partidas Gratis Starmada Exiles** se juegan con símbolos **SCATTER RUBÍ** en el carrete #5. Puede ver el estado actual de mejora de los símbolos **EXILE** en un indicador sobre los carretes. Cada uno de los 4 símbolos **EXILE** tiene 3 huecos **SCATTER RUBÍ** a su izquierda.

Cada vez que un símbolo **SCATTER RUBÍ** aparezca en el carrete #5, la marca **SCATTER RUBÍ** vacía más a la izquierda se llenará (si queda alguna marca vacía). Cuando un símbolo **EXILE** sobre los carretes rellena su tercera marca **SCATTER RUBÍ**, se transformará en un símbolo **COMODÍN**en los carretes #2, #3, #4 y #5 durante todos las partidas gratis posteriores.

- **Nota:** los símbolos **SCATTER RUBÍ** solo se recogen si las marcas sobre los carretes no se han llenado.
- Si durante las partidas gratis aparecen a la vez símbolos **SCATTER** en los carretes #1, #3 y #5 se activarán 10 partidas gratis extra.
- **Nota:** Si al menos se ha mejorado 1 símbolo **EXILE** en el **Bonus Plunderantes** de que se active la función de **Partidas Gratis Starmada Exiles**, cuando vuelva al juego principal se añadirán símbolos **SCATTER** extra a los carretes. En este punto se retirarán de los carretes los símbolos **SCATTER ESMERALDA**.
- Cuando la función de **Partidas Gratis Starmada Exiles** se complete, el indicador de mejora de **COMODÍN** del juego principal se reiniciará.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96,15%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

ACTUALIZADO EL:7/6/2019



JOKERBET