

REGLAS DE JUEGO

SQUAD ROYALE

 **JOKERBET**



R. FRANCO
DIGITAL

REGLAS
PARTICULARES

Squad Royale

Versión 1.0, 25/06/2025





INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	6 rodillos
Número de filas	5 filas
Número de líneas	NA
Características	Cascading reels, cluster Wild Bonus
Devolución al jugador (RTP)	88,00%; 90,00%; 92,00%; 94,00%; 96,00%
Volatilidad	Media
Idiomas compatibles	Multilinguaje



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan por el número total de figuras adyacentes horizontal o verticalmente, independientemente de su posición en los rodillos.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- En caso de que haya varias combinaciones de figuras que generen premio se suman los premios de cada una.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles en la opción “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



CASCADING REELS

Las combinaciones ganadoras se forman con figuras adyacentes horizontal y verticalmente.

Después de analizar las combinaciones ganadoras, sus símbolos se eliminan de los rodillos y se reemplazan con nuevos símbolos que caen desde arriba. Se analizan las nuevas combinaciones ganadoras y se añaden los nuevos premios a los anteriores. Los símbolos de los nuevos premios se eliminan sucesivamente hasta que no aparezcan nuevos premios o se alcance el límite de xxxx veces la apuesta.

En pantalla se muestran todas las combinaciones premiadas durante la ronda.



WILD

Este es el símbolo Wild.

Sustituye a todos los símbolos para formar una combinación ganadora.



El símbolo Wild incluye un contador. Si forma parte una combinación ganadora no es eliminado de los rodillos, sino que permanece durante la cascada, restándose uno al contador. Si al caer las nuevas figuras vuelve a formar parte de un premio se le vuelve a restar uno, hasta que el contador llega a cero y el Wild desaparece como el resto de figuras de premio.



BONUS

En los rodillos hay varios personajes que se desplazan aleatoriamente en cada giro a una posición.

Cada vez que un personaje se encuentra en una casilla que forma parte de un cluster premiado es eliminado y un nuevo personaje entra a los rodillos. Además, aleatoriamente se dará paso a la ruleta de selección del juego de bonos.

La ruleta de selección tiene dos aros:

- El exterior determina el juego al que se pasará.
- El interior determina el número de participantes, entre 1 y 4.

Al principio de los juegos de bono se muestran 8 personajes, de los cuales el jugador elige tantos como haya conseguido en el aron interior de la ruleta. La suma de los premios que consigan esos personajes elegidos será el premio final de jugador en el juego de bono.



EL ESCONDITE INGLES

Los 8 personajes avanzan para llegar a un objetivo mientras la luz sea verde. Cuando la luz cambia a rojo se eliminan todos los personajes que sigan avanzando.

El juego termina cuando todos los personajes llegan al objetivo o son eliminados.

Cada personaje tiene asociado un premio. El premio final será la suma de los premios de todos los personajes elegidos por el jugador al principio que lleguen al objetivo.



SILLAS MUSICALES

Los 8 personajes caminan alrededor de 7 sillas mientras suena una música. Cuando para la música se sientan todos menos uno que es eliminado. Se quita una silla y se repite la mecánica.

El juego termina cuando queden 4 personajes.

Cada personaje tiene asociado un premio. El premio final será la suma de los premios de todos los personajes elegidos por el jugador al principio que permanezcan.



LA COMBA

Los 8 personajes saltan una cuerda en movimiento. Cuando se tropiezan y caen son eliminados.

El juego termina cuando queden 4 personajes.

Cada personaje tiene asociado un premio. El premio final será la suma de los premios de todos los personajes elegidos por el jugador al principio que permanezcan.



QUE NO CAIGA



Los 8 personajes se pasan una pelota entre ellos. El personaje que no recoja la pelota cuando se la envían es eliminado.



El juego termina cuando queden 4 personajes.



Cada personaje tiene asociado un premio. El premio final será la suma de los premios de todos los personajes elegidos por el jugador al principio que permanezcan.

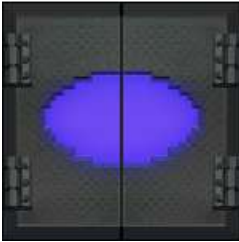

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta total] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	15+	X150	
	14	X70	
	13	X35	
	12	X15	
	11	X7,5	
	10	X5	
	9	X2,5	
	8	X2	
	7	X1,7	
	6	X1,5	
	5	X1	
	15+	X100	
	14	X60	
	13	X30	
	12	X12	
	11	X6	
	10	X4	
	9	X2	
	8	X1,5	
	7	X1,2	
	6	X1	
5	X0,7		

	15+	X60	
	14	X40	
	13	X20	
	12	X10	
	11	X4,5	
	10	X3	
	9	X1,5	
	8	X1,2	
	7	X1	
	6	X0,7	
	5	X0,5	
		15+	
14		X20	
13		X10	
12		X5	
11		X3	
10		X2	
9		X1,2	
8		X1	
7		X0,7	
6		X0,5	
5		X0,4	

	15+	X30	
	14	X15	
	13	X8	
	12	X3,5	
	11	X2,5	
	10	X1,5	
	9	X1	
	8	X0,7	
	7	X0,5	
	6	X0,4	
	5	X0,3	
		15+	
14		X12	
13		X6	
12		X3	
11		X2	
10		X0,7	
9		X0,7	
8		X0,5	
7		X0,4	
6		X0,3	
5		X0,2	

	15+	X20	
	14	X10	
	13	X5	
	12	X2,5	
	11	X1,5	
	10	X0,5	
	9	X0,5	
	8	X0,4	
	7	X0,3	
	6	X0,3	
	5	X0,2	
		15+	
14		X10	
13		X5	
12		X2,5	
11		X1,5	
10		X0,5	
9		X0,5	
8		X0,4	
7		X0,3	
6		X0,3	
5		X0,2	

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	25/06/2025	Creación de documento

OK

 **JOKERBET**