

REGLAS DE JUEGO

SPOOKY CARNIVAL

 **JOKERBET**

Reglas del juego Spooky Carnival



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

COMODÍN Y MONEDA ATERRADORA

Los COMODINES con Monedas Aterradoras pueden aparecer en cualquier giro. Cada moneda de cada COMODÍN se almacena en la barra de progreso situada sobre los rodillos. La barra de progreso cuenta con 5 ranuras para 5 monedas.

Cuando se consigan 5 monedas, se cambiará un tipo de símbolo aleatorio por COMODINES en el siguiente giro. Además, se puede cambiar un tipo de símbolo adicional por COMODINES al azar.

Si el jugador consigue más monedas de las que puede contener la barra de progreso, las monedas de sobra se acumularán de todas formas, pero aparecerán en la barra de progreso del siguiente giro.

Los COMODINES sustituyen a todos los símbolos de pago y cuentan como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en una sola línea de pago.

GIROS GRATIS

3 scatters de GIROS GRATIS en los rodillos 1, 3 y 5 activan 10 GIROS GRATIS. Puede que los scatters de GIROS GRATIS no aparezcan durante la ronda de bono.

Si se almacenan Monedas Aterradoras sobre los rodillos cuando llegue la ronda de bono, se transferirán a los GIROS GRATIS.

Durante los GIROS GRATIS, las Monedas Aterradoras se sitúan sobre los rodillos de la misma forma que en el juego normal, pero todos los tipos de símbolos intercambiados por COMODINES continuarán intercambiándose en cada giro durante la ronda de bono. Además, si se llena la barra de progreso durante los GIROS GRATIS, se obtendrán 3 giros de bono.

Si la barra de progreso se llena cuando ya no queden más giros gratis, la ronda de GIROS GRATIS continuará y el siguiente giro gratis se deducirá de los giros de bono obtenidos.

Si se almacenan Monedas Aterradoras sobre los rodillos tras el último giro gratis, se transferirán al juego normal.

CÓMO JUGAR A SPOOKY CARNIVAL

Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado.

Recuerda que este juego guarda el estado de la partida para siempre.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Ruleta de apuestas

Tras un giro con un premio superior a 0,10 EUR, se activa el botón "Apostar" y el jugador puede acceder al juego Apostar para aumentar sus premios.

La Ruleta de apuestas ofrece al jugador probabilidades reales 100% aleatorias con un 100% de RTP. El jugador puede configurar el juego Apostar con las siguientes opciones: Al pulsar el botón "Más" (+) se incrementan los premios potenciales en la escalera y se recalculan las probabilidades de la ruleta. Al pulsar el botón "Menos" (-) se reducen los premios potenciales. El sector verde de la ruleta muestra las probabilidades exactas de perder. Si el jugador decide pulsar el botón "Apostar", hará girar la flecha de la ruleta. Si la flecha apunta al sector verde, el jugador ganará el premio destacado que seleccionó previamente. Si la flecha apunta al sector rojo, finaliza el juego Apostar y el jugador vuelve al juego de slot. El jugador no tiene que recaudar los premios manualmente, se recaudan automáticamente al finalizar cada ronda de Apostar. Pulsa el botón "Recaudar" para recaudar tu premio y volver al juego de slot. Si la función Apostar no está disponible, el jugador no puede volver a la función hasta que gane otra ronda en el juego de slot. La función Apostar se desactiva durante el autojuego. Las ganancias del jackpot no se pueden apostar.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Si está jugando un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al total de la apuesta multiplicado por el multiplicador del símbolo mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP \approx XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 1530.1.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XXXX





OK

 **JOKERBET**