

# REGLAS DE JUEGO

SPIRIT OF ADVENTURE

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 20,00 €  
4 - 2,00 €  
3 - 0,50 €  
2 - 0,05 €



5 - 10,00 €  
4 - 1,50 €  
3 - 0,30 €



5 - 5,00 €  
4 - 1,00 €  
3 - 0,20 €



5 - 5,00 €  
4 - 1,00 €  
3 - 0,20 €

CUALQUIER RELIQUIA



5 - 2,00 €  
4 - 0,50 €  
3 - 0,10 €



5 - 1,00 €  
4 - 0,25 €  
3 - 0,05 €



5 - 1,00 €  
4 - 0,25 €  
3 - 0,05 €



5 - 1,00 €  
4 - 0,25 €  
3 - 0,05 €



5 - 1,00 €  
4 - 0,25 €  
3 - 0,05 €



5 - 1,00 €  
4 - 0,25 €  
3 - 0,05 €



Este es el símbolo WILD.  
Sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos RELIQUIA y BONUS.  
El símbolo WILD solo aparece en las TIRADAS GRATIS.

## FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS



Este símbolo es el símbolo BONUS. Aparece en todos los rodillos.  
Consiga 3 símbolos BONUS para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.  
La ronda comienza con 8, 10 o 12 tiradas gratis garantizadas por 3, 4 o 5 símbolos BONUS respectivamente.



Este es el símbolo de bonus ISLA. Solo aparece en el rodillo 3.  
Consiga un solo símbolo bonus ISLA para originar la función de TIRADAS GRATIS con 12 tiradas gratis iniciales garantizadas.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, los símbolos RELIQUIA también son símbolos dinero y en cada tirada toman un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los valores posibles son:



2x, 3x, 5x, 7x o 10x o la apuesta total.



3x, 5x, 10x, 15x o 20x la apuesta total.



5x, 10x, 15x, 20x o 30x la apuesta total.



10x, 20x, 30x, 50x, 500x o 5000x la apuesta total.

En cada tirada, el símbolo WILD se mueve y se detiene en una posición aleatoria de la pantalla, reemplazando lo que hubiera debajo. Después recopilará los valores de todos los símbolos RELIQUIA que haya en las 8 posiciones de su alrededor en la cuadrícula de símbolos.

Cada vez que se recopile un símbolo dinero, la RELIQUIA que representa también se recopila en un camino.

Cuando se recopilen 4 en el camino, todas las futuras recopilaciones de dinero con WILD de este símbolo se multiplicarán x2.

Cuando se recopilen 4 en el camino, todas las futuras recopilaciones de dinero con WILD de este símbolo se multiplicarán x3.

Cuando se recopilen 3 en el camino, todas las futuras recopilaciones de dinero con WILD de este símbolo se multiplicarán x5.

Cuando se recopilen 3 en el camino, todas las futuras recopilaciones de dinero con WILD de este símbolo se multiplicarán x10.

Cuando se completa el camino se otorgan 3, 4 o 5 tiradas gratis garantizadas, pero no más que el número de tiradas gratis garantizadas ganadas al comienzo de la función, hasta un total máximo de 8, 10 o 12 tiradas gratis garantizadas restantes.

Cuando todas las tiradas gratis garantizadas terminen, aparecerá un totem en pantalla moviéndose a posiciones aleatorias junto con el WILD en cada tirada. Si el totem se detiene en algún momento en la misma posición que el WILD, la ronda termina. De otra manera, el juego sigue dando tiradas gratis adicionales de una en una hasta que esto pase. Es posible que el totem aparezca directamente sobre el WILD inmediatamente tras terminar las tiradas gratis garantizadas.

Obtener tiradas gratis garantizadas adicionales al llenar los caminos de reliquias mientras que el totem está en pantalla, hará que el totem desaparezca y regrese solo cuando las restantes tiradas gratis garantizadas se terminen.

Si el símbolo ISLA aparece durante las tiradas gratis, se añadirán a la pantalla RELIQUIAS aleatorias con valores aleatorios en posiciones aleatorias.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MISTERIO

Al final de la función de TIRADAS GRATIS, si el premio total de la función está por debajo de 2250x la apuesta total, el jugador puede elegir tomar el importe de premio tal y como está o reemplazarlo con un premio misterio que puede ser inferior o superior al valor actual, de forma aleatoria.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.100x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.100x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual. El número de símbolos BONUS que aparezcan en la tirada que origina la función comprada es aleatorio entre 3, 4 y 5.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea. Las ganancias de bonus se multiplican por la apuesta total.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El RTP teórico de este juego es del 94.55%.

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.55%.

APUESTA MÍNIMA:0,10 €

APUESTA MÁXIMA:9,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción  
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego  
EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego  
HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones **↑** y **↓** de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5100X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5100X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es