

REGLAS DE JUEGO

SPICY MEATBALLS



Reglas del juego

General

- Las combinaciones ganadoras normales se pagan de izquierda a derecha, por lo que un símbolo debe aparecer en el primer tambor de la máquina tragaperras.
- El número de créditos ganados depende del número total de monedas ganadas multiplicadas por el tamaño de moneda de la apuesta.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- Cuando esté disponible, la opción de juego automático le permite jugar automáticamente un número seleccionado de partidas consecutivas sin tener que interactuar con el software.

Juego Automático

Donde esté disponible la funcionalidad de Juego Automático (Autoplay):

- La funcionalidad de juego automático “Autoplay” se pondrá a disposición del jugador y comenzará una vez la haya activado el jugador.
- El jugador puede detener la funcionalidad “Autoplay” en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función seleccionando el número de partidas jugadas de forma consecutiva y/o el total apostado durante esta función.
- El número máximo de partidas consecutivas durante “Autoplay” está limitado a 100 partidas.
- El número de partidas consumidas/pendientes de “Autoplay” se indicará durante la función.
- Las estrategias de “Autoplay” recomendadas al jugador no serán engañosas.
- “Autoplay” y la secuencia de partidas automáticas resultante de “Autoplay” no pondrá en desventaja al participante.
- “Autoplay” no difiere de la modalidad manual del juego.
- “Autoplay” no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Reacciones

- Cada símbolo ganador, excepto la albóndiga Wild, forma parte de una reacción y es reemplazado por símbolos que vienen desde arriba.

Premios de símbolos

- Se gana emparejando símbolos consecutivos, independientemente de la altura, de izquierda a derecha, empezando por el carrete situado más a la izquierda.

Sombrero Wild

- El sombrero Wild sustituye a todos los símbolos excepto la albóndiga Wild.
- El sombrero Wild solo aparece en los carretes 2 al 5.

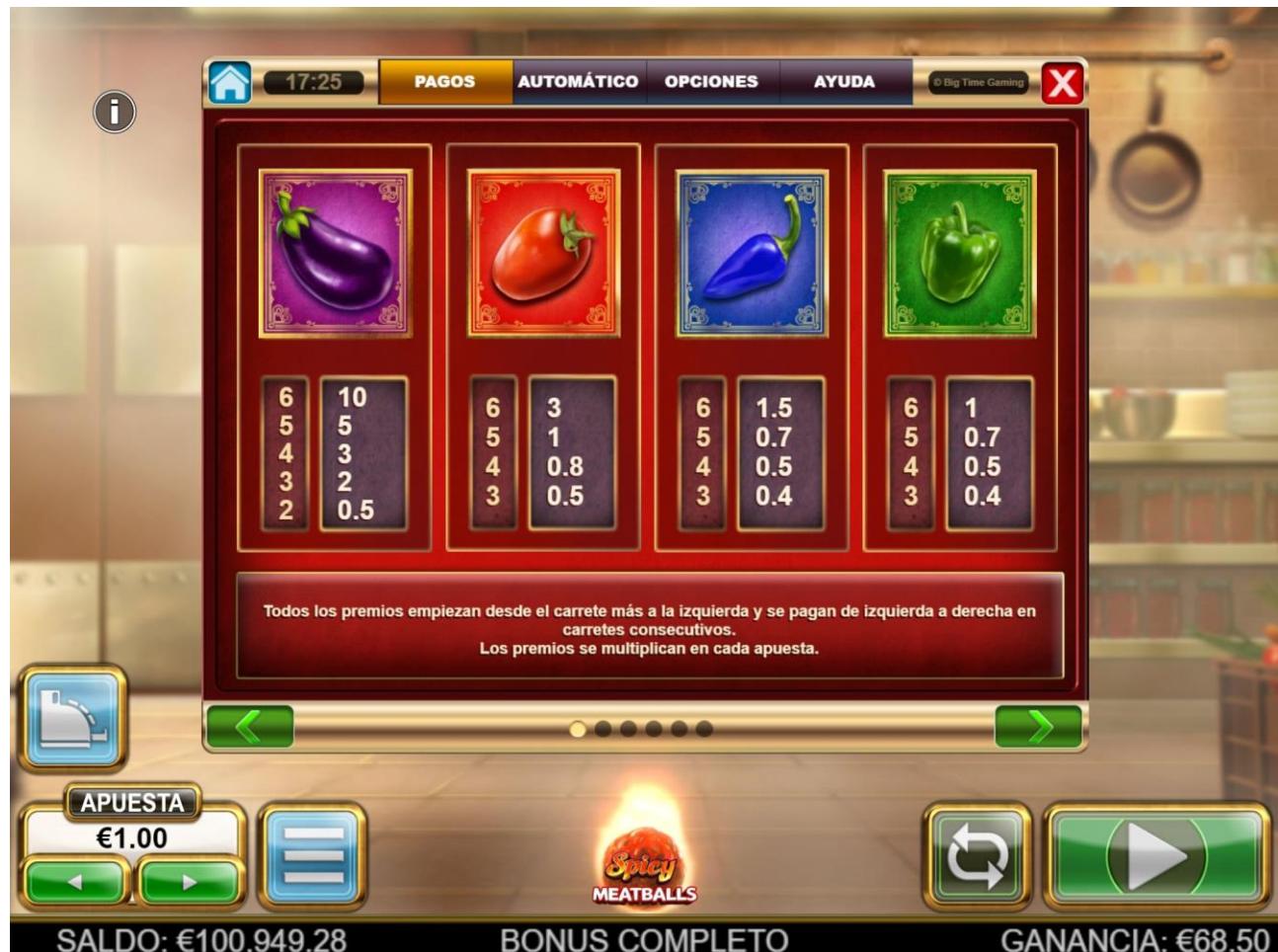
Albóndiga Wild

- Con cada giro y reacción, podría añadirse una albóndiga Wild a la parte superior de los carretes 2 a 5.
- La albóndiga Wild sustituye a todos los símbolos.
- Pueden aparecer hasta 2 albóndigas Wild al mismo tiempo.
- Las albóndigas Wild comienzan con el multiplicador que se indica en la cacerola sobre el carrete.
- El multiplicador aumenta en uno por cada fila que desciende la albóndiga Wild.
- Las albóndigas Wild descienden una fila como mínimo por reacción.
- Las albóndigas Wild permanecen en la pantalla durante las reacciones hasta que desaparecen de la parte inferior del carrete o no se consiguen más ganancias.
- Los multiplicadores se restablecen a x1 cuando se completa el juego base o las giros gratis.

Giros Gratis

- Cuando se producen 5 o más reacciones en el juego base, se otorgan 8 Giros Gratis, más una por cada reacción a partir de la quinta.
- Cada Giro Gratis comienza con una albóndiga Wild.
- Los multiplicadores de albóndigas pasan de la giro de activación a las Giros Gratis.
- Cuando se producen 5 o más reacciones en las Giros Gratuitas, se otorgan 4 Giros Gratis adicionales, más una por cada reacción a partir de la quinta.
- La apuesta que se utilizó para activar las giros gratis se utilizará para toda la duración de los giros gratis.
- Al final de las giros gratis, se mostrarán las ganancias totales de los giros. Todas las ganancias serán abonadas a la cuenta de los jugadores y el juego regular se reanudará después.

Table de premios









GIROS GRATIS

Cuando se producen 5 o más reacciones en el juego base, se otorgan 8 Giros Gratis, más una por cada reacción a partir de la quinta.

Cada Giro Gratis comienza con una albóndiga Wild.

Los multiplicadores de albóndigas pasan de la giro de activación a las Giros Gratis.

Cuando se producen 5 o más reacciones en las Giros Gratuitas, se otorgan 4 Giros Gratis adicionales, más una por cada reacción a partir de la quinta.



APUESTA
€1.00

SALDO: €100,949.28 **BONUS COMPLETO** **GANANCIA:** €68.50

Spicy MEATBALLS



Terminología de la table de premios

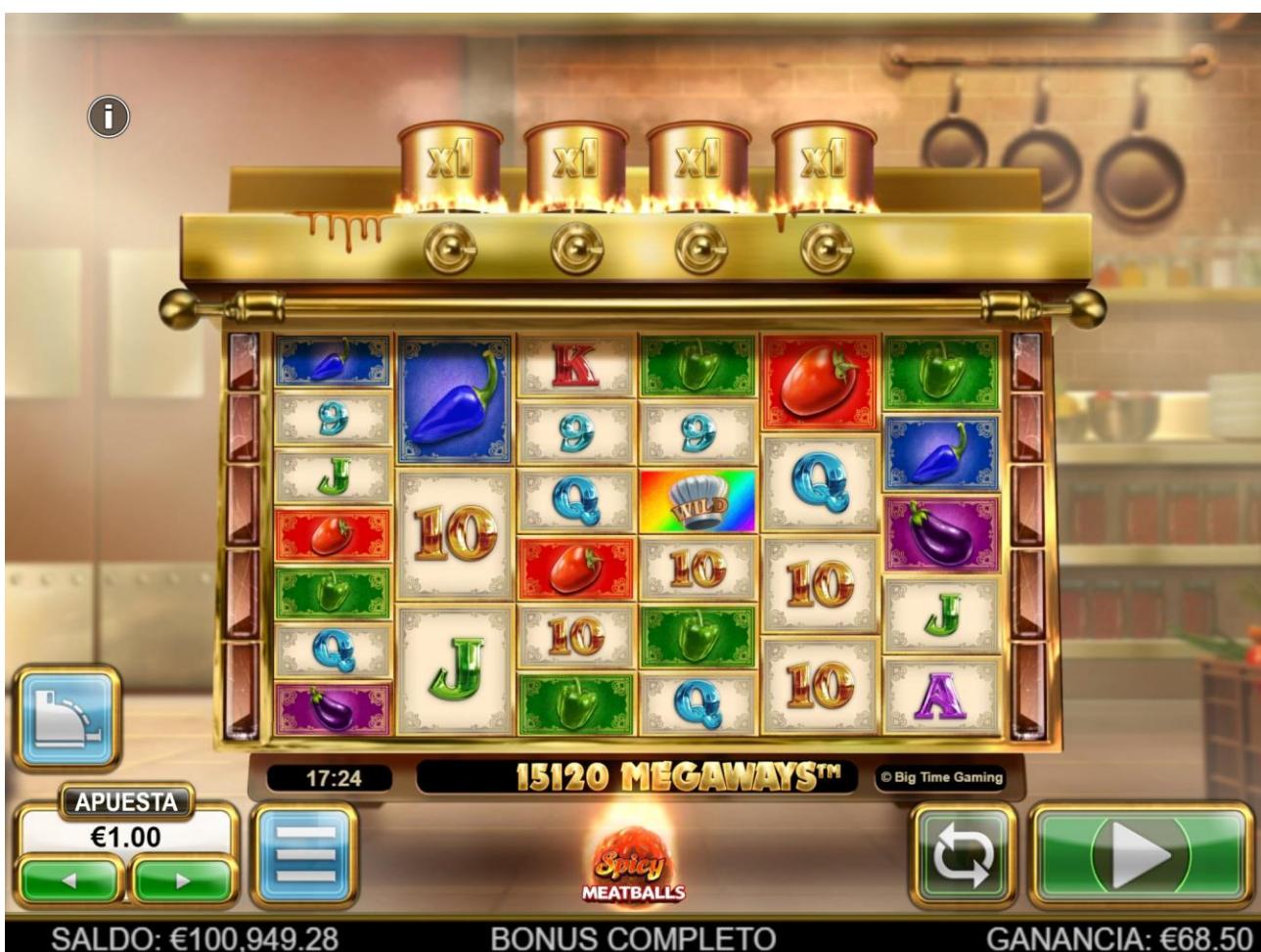
REACTIONS	REACTIONS
	Cada símbolo ganador, excepto la albóndiga Wild, forma parte de una reacción y es reemplazado por símbolos que vienen desde arriba.
SOMBRERO WILD	SOMBRERO WILD El sombrero Wild sustituye a todos los símbolos excepto la albóndiga Wild. El sombrero Wild solo aparece en los carretes 2 al 5.
ALBÓNDIGA WILD	ALBÓNDIGA WILD Con cada giro y reacción, podría añadirse una albóndiga Wild a la parte superior de los carretes 2 a 5. La albóndiga Wild sustituye a todos los símbolos. Las albóndigas Wild comienzan con el multiplicador que se indica en la cacerola sobre el carrete. El multiplicador aumenta en uno por cada fila que desciende la albóndiga Wild. Las albóndigas Wild permanecen en la pantalla durante las reacciones hasta que desaparecen de la parte inferior del carrete o no se consiguen más ganancias.
GIROS GRATIS	GIROS GRATIS Cuando se producen 5 o más reacciones en el juego base, se otorgan 8 Giros Gratis, más una por cada reacción a partir de la quinta. Cada Giro Gratis comienza con una albóndiga Wild. Los multiplicadores de albóndigas pasan de la giro de activación a las Giros Gratis. Cuando se producen 5 o más reacciones en las Giros Gratuitas, se otorgan 4 Giros Gratis adicionales, más una por cada reacción a partir de la quinta.
MEGAWAYS™	MEGAWAYS™ Cada carrete puede tener hasta 7 símbolos. Cada giro puede tener hasta 117649 Megaways™ para ganar! Las victorias se da en símbolos adyacentes de izquierda a derecha, independientemente del tamaño. Los pagos se multiplican por la apuesta.

Capturas de pantalla y símbolos

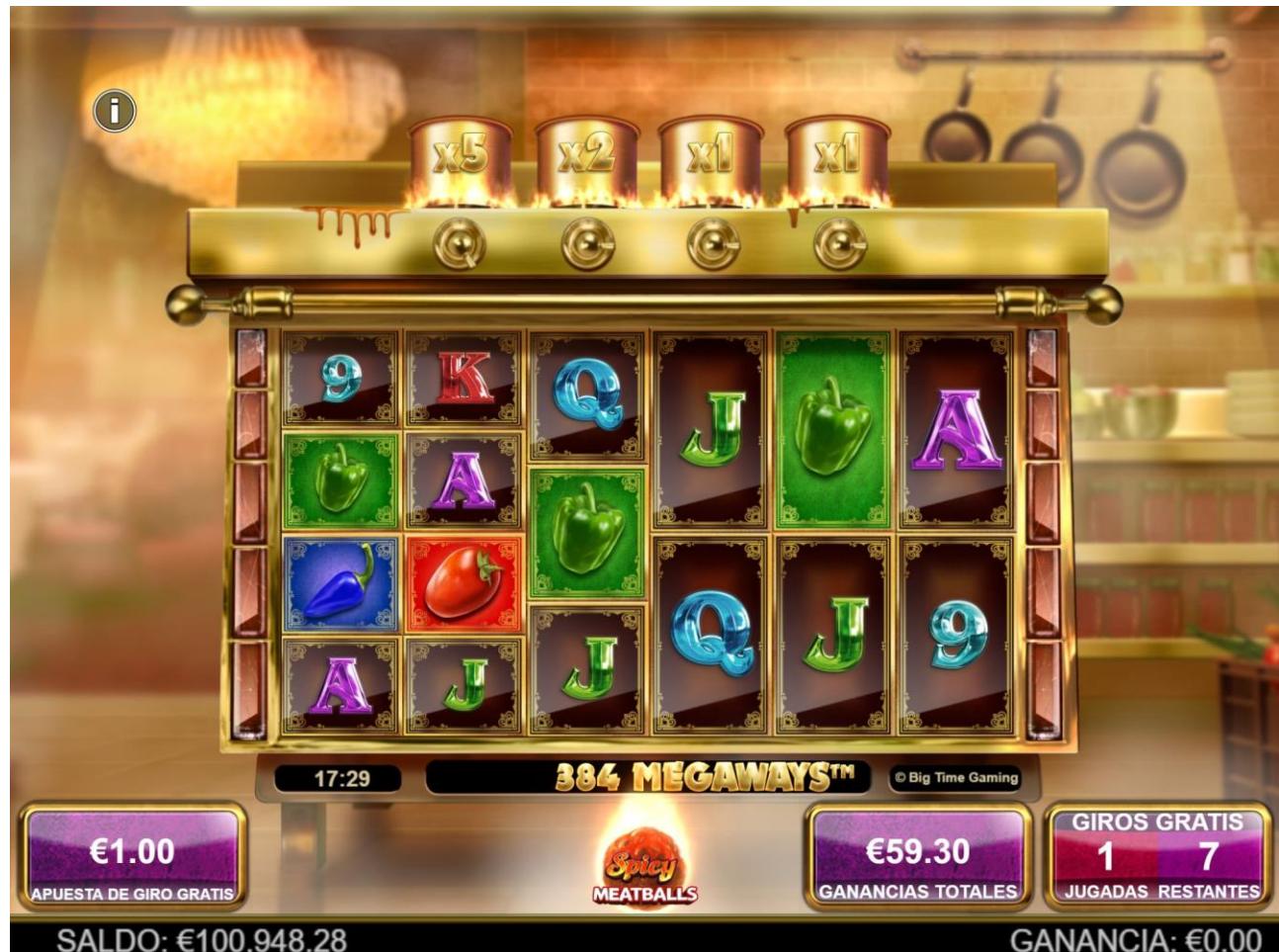
Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español. Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Juego base



Tiradas gratis



Símbolos

Nombre del símbolo	Pagos	
Comodín 1  Sombrero Wild		
Comodín 2  Albóndiga Wild		
Símbolo de mayor valor 1  Eggplant	6	10
	5	5
	4	3
	3	2
	2	0.5
Símbolo de mayor valor 2  Tomato	6	3
	5	1
	4	0.8
	3	0.5
Símbolo de mayor valor 3  Chilli	6	1.5
	5	0.7
	4	0.5
	3	0.4
Símbolo de mayor valor 4  Capsicum	6	1
	5	0.7
	4	0.5
	3	0.4

Nombre del símbolo	Pagos	
Símbolo de menor valor 1  Ace	6	0.9
	5	0.6
	4	0.4
	3	0.3
Símbolo de menor valor 2  King	6	0.9
	5	0.6
	4	0.4
	3	0.3
Símbolo de menor valor 3  Queen	6	0.8
	5	0.5
	4	0.3
	3	0.2
Símbolo de menor valor 4  Jack	6	0.8
	5	0.5
	4	0.3
	3	0.2
Símbolo de menor valor 5  Ten	6	0.7
	5	0.3
	4	0.2
	3	0.1
Símbolo de menor valor 6  Nine	6	0.7
	5	0.3
	4	0.2
	3	0.1



 **JOKERBET**