

REGLAS DE JUEGO

SPELLBINDING MYSTERY

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 7 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.



49 10000
45 - 48 6000
40 - 44 3000
35 - 39 2500
30 - 34 2000
25 - 29 1500
20 - 24 1000
16 - 19 500
14 - 15 300
12 - 13 150
10 - 11 100
9 50
8 40
7 30



49 5000
45 - 48 3000
40 - 44 1500
35 - 39 1250
30 - 34 1000
25 - 29 750
20 - 24 500
16 - 19 120
14 - 15 100
12 - 13 80
10 - 11 40
9 30
8 25
7 20



49 5000
45 - 48 3000
40 - 44 1500
35 - 39 1250
30 - 34 1000
25 - 29 750
20 - 24 500
16 - 19 120
14 - 15 100
12 - 13 80
10 - 11 40
9 30
8 25
7 20



49 5000
45 - 48 3000
40 - 44 1500
35 - 39 1250
30 - 34 1000
25 - 29 750
20 - 24 500
16 - 19 120
14 - 15 100
12 - 13 80
10 - 11 40
9 30
8 25
7 20



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10



49 2000
45 - 48 1000
40 - 44 500
35 - 39 400
30 - 34 300
25 - 29 200
20 - 24 100
16 - 19 60
14 - 15 50
12 - 13 40
10 - 11 30
9 20
8 15
7 10



Este es el símbolo SCATTER.
Solo aparece en los rodillos 2, 4 y 6.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER y símbolo MISTERIO.
En el juego base, el símbolo WILD puede tener un multiplicador aleatorio de x1, x2, x3, x4 o x5 que se aplica a todas las combinaciones ganadoras de las que forme parte.

Si múltiples símbolos WILD forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se multiplican entre sí.



Este es el símbolo MISTERIO.

Al final de cada tirada, tanto en el juego base como en las TIRADAS GRATIS, todos los símbolos MISTERIO en pantalla se transforman aleatoriamente en uno de los símbolos pagadores.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10 tiradas gratis.
Durante la ronda, cualquier símbolo MISTERIO marca la posición en la que aparece hasta el final de la ronda. Tras cada tirada gratis, todas las posiciones marcadas se transforman en símbolos MISTERIO.

Durante la ronda, el símbolo WILD siempre aparece con un multiplicador aleatorio de x2, x4, x6, x8 o x10. Cuando aparece un nuevo símbolo MISTERIO en cualquier posición que no estaba previamente marcada, puede otorgar aleatoriamente 1 tirada gratis adicional.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.02%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del

94.02%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 5,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET | .es