REGLAS DE JUEGO

SPACE FART JUMP

JOKERBET

ACERCA DEL JUEGO

En Space Fart Jump, te unes a Fart Jump, un pug espacial impulsado por pedos, en su heroica misión de regresar a casa tras la fallida misión lunar Fart-X. Este juego de tipo crash te lleva a través de tres intensas fases: despegue lunar, acumulación a velocidad de la luz y aterrizaje de Fart-X. Supera el arriesgado despegue, observa cómo tus ganancias se acumulan a velocidad de la luz y aterriza perfectamente para multiplicarlas. En el punto culminante del viaje, puedes conseguir una ganancia máxima de 20.000 veces tu apuesta. Esta ganancia máxima puede alcanzarse durante una fase de aterrizaje exitosa gracias a un elevado multiplicador de aterrizaje.

CARACTERÍSTICAS

MECÁNICAS PRINCIPALES

Space Fart Jump es un juego de tipo crash que se desarrolla automáticamente a través de tres fases distintas sin interacción del jugador después de realizar la apuesta. La ronda puede terminar instantáneamente si el despegue lunar falla. Si el despegue tiene éxito, tu ganancia se acumula dinámicamente durante la fase de velocidad de la luz antes de que pueda aplicarse un multiplicador final de hasta 5.000x durante la fase de aterrizaje de Fart-X.

REGLAS DEL DESPEGUE LUNAR

Al comienzo de cada ronda se realiza un intento de despegue lunar. Si el despegue falla, la ronda termina inmediatamente sin recompensa. Si el despegue tiene éxito, el juego continúa hacia la fase de velocidad de la luz.



REGLAS DE VELOCIDAD DE LA LUZ

Durante la fase de velocidad luz, objetos especiales vuelan hacia Fart Jump y chocan contra su cabeza mientras viaja por el espacio. Cada impacto aumenta tu ganancia acumulada. Un carrusel situado en el lado derecho de la pantalla muestra una vista previa de los siguientes objetos entrantes. El carrusel no está limitado a un número fijo de objetos y continúa hasta que finaliza la fase de velocidad luz.



Cada objeto impactado aumenta tu ganancia acumulada mediante un multiplicador de apuesta. Por ejemplo, impactar un objeto de 10x añade 10 veces tu apuesta a la ganancia acumulada. Los distintos objetos otorgan diferentes multiplicadores:

- Inodoro - 0.1x
- Karen - 0.2x
- Payaso - 0.5x
- Culturista - 1x
- Coche - 2x
- Ballena - 10x
- Unicornio - 20x

Cada símbolo que aparece en el carrusel permanece oculto tras un signo de interrogación hasta que alcanza a Fart Jump. Su identidad y valor solo se revelan en el momento del impacto.



Los asteroides también pueden aparecer en el carrusel en lugar de un símbolo. Cuando Fart Jump es golpeado por un asteroide, no se añade ningún valor a la ganancia acumulada en esa posición.









Al final del carrusel aparece una señal de STOP, marcando el final de la fase de velocidad de la luz y el comienzo de la fase de aterrizaje de Fart-X.



Los objetos pueden ser golpeados o esquivados durante la secuencia. La ganancia acumulada obtenida durante la fase de velocidad de la luz está asegurada y no puede perderse, aunque todavía puede incrementarse durante la fase de aterrizaje de Fart-X.

REGLAS DE ATERRIZAJE DE FART-X

Durante la fase de aterrizaje de Fart-X, Fart Jump intenta aterrizar en la plataforma Fart-X. Cuando el perro entra en la atmósfera, se muestra un multiplicador inicial de x1 que cambia dinámicamente según la posición de aterrizaje sobre la plataforma. Cuanto más cerca del centro aterrice Fart Jump, mayor será el multiplicador. Los aterrizajes cerca de los bordes generan multiplicadores más bajos.

Si el aterrizaje tiene éxito, se aplica un multiplicador aleatorio de entre 2x y 5.000x a la ganancia acumulada durante la fase de velocidad de la luz. Si el aterrizaje falla, se estrella en la plataforma o cae al agua, no se concede ningún multiplicador. Sin embargo, la ganancia acumulada obtenida durante la fase de velocidad de la luz siempre se conserva y se paga al jugador.

Una vez resuelto el resultado del aterrizaje, la ronda termina y comienza una nueva ronda desde la fase de despegue lunar.



RETORNO AL JUGADOR

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.26%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Realiza una apuesta para comenzar la ronda. Tras un resultado exitoso en la fase inicial, la ronda avanza a la siguiente fase. Durante la segunda fase se genera un valor de ganancia que se acumula progresivamente con el tiempo. Al final de esta fase, la ronda pasa a la fase final. En la fase final se determina el resultado definitivo: si no tiene éxito, el jugador recibe el valor acumulado; si tiene éxito, se aplica un multiplicador al valor acumulado, aumentando la ganancia final.

FEATURESPINS™

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra GUARANTEED LANDING FEATURESPINS™ es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra GUARANTEED TAKEOFF FEATURESPINS™ es 94.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FULL GUARANTEE FEATURESPINS™ es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 20.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild
Sticky - Fijo
Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

ok

JOKERBET