

REGLAS DE JUEGO

SNOW SLINGERS

 **JOKERBET**

INFORMACIÓN DE JUEGO - SNOW SLINGERS

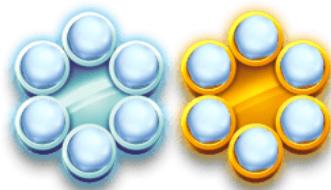
ACERCA DEL JUEGO

¡La época más maravillosa del año ha llegado y es hora de entrar en el espíritu navideño! Únete a los pingüinos Ruth y Rupert y tómate el tiempo para celebrar con una clásica pelea de bolas de nieve aquí en Snow Slingers. Las características del juego incluyen la mecánica de bolas de nieve y dos alegres juegos de bonificación. Snow Slingers es un juego de 5 carretes y 4 filas con líneas de pago que ofrece una ganancia máxima de 10,000 veces tu apuesta. ¡La ganancia máxima se puede lograr en todos los modos de juego!

CARACTERÍSTICAS

SÍMBOLO SNOW-VOLVER

Los símbolos normales y épicos de Snow-volver pueden aterrizar con 1 a 6 bolas de nieve. Cuando un Snow-volver aterriza, el número mostrado de bolas de nieve se lanza a posiciones aleatorias en la cuadrícula.



Cuando una posición sin nieve es golpeada por primera vez por una bola de nieve normal, se pega a la cuadrícula y se convierte en un símbolo wild de nieve. Cuando una bola de nieve golpea un símbolo de nieve nuevamente, se agrega un multiplicador aleatorio y se convierte en un multiplicador wild de nieve.



¡Cuando una posición es golpeada por una bola de nieve épica, se convierte inmediatamente en un multiplicador de nieve!

Los valores posibles de multiplicador que cada bola de nieve puede agregar a un multiplicador de nieve son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x.

Si más de un multiplicador de nieve es parte de la misma combinación ganadora, sus valores de multiplicador se suman antes de aplicarse a la ganancia.

Los impactos posteriores en multiplicadores de nieve existentes aumentan el valor del multiplicador.

En el juego base y en el bono YOU REAP WHAT YOU SNOW, los Snow-volver épicos siempre se activan antes que los Snow-volver normales para maximizar las oportunidades de apilar más multiplicadores en cada multiplicador de nieve.

Una vez que un Snow-volver está vacío, se reemplaza por un símbolo WILD.



THROW SNOW! FUNCIÓN DE BONIFICACIÓN

Aterriza 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo en el juego base para activar la función de bonificación THROW SNOW!.



Al ingresar a este bono, el juego se transforma y solo aparecerán símbolos Snow-volver, Refill y símbolos que no pagan en los carretes.



El bono tiene 3 vidas que se recargan y restablecen cada vez que aterriza un símbolo Snow-volver o Refill. Cada vida representa un giro. Una vez que las 3 vidas se consumen sin un reinicio, la función de bonificación termina. Si todas las posiciones en la cuadrícula están llenas de símbolos Snow-volver usados, la función terminará inmediatamente.

Hay seis Cajas de Regalo con valores de multiplicadores mostrados sobre la cuadrícula. Las Cajas de Regalo pueden tener multiplicadores que se suman o multiplican:



Los valores posibles para multiplicadores que se suman son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x

Los valores posibles para multiplicadores que multiplican son: x2, x3, x4, x5, x10, x20

En este bono, cuando un Snow-volver aterriza, el número mostrado de bolas de nieve se lanza a Cajas de Regalo aleatorias en lugar de sobre la cuadrícula. Cuando una bola de nieve golpea una Caja de Regalo, su valor de multiplicador se suma o multiplica al valor total del Snow-volver.

Los Snow-volver normales se adhieren a la cuadrícula y mantienen su valor de multiplicador hasta el final de la función.

Los multiplicadores totales de Snow-volver épicos se suman a todos los Snow-volver normales pegajosos y símbolos Refill existentes que estén presentes en la cuadrícula. Todos los Snow-volver épicos desaparecen en el siguiente giro.

En este bono, los Snow-volver épicos siempre se activan después de los Snow-volver normales y los símbolos Refill, para maximizar los valores de multiplicadores que se añaden a los símbolos existentes.

¡El símbolo Refill recarga los Snow-volver normales para que puedas recoger más valores de multiplicador!



Los símbolos Refill que aterrizan se activan después de los Snow-volver normales recién aterrizados. Cuando un símbolo Refill se activa, recoge todos los multiplicadores de todos los Snow-volver normales pegajosos en el carrete y recarga los Snow-volver normales con 1 a 6 nuevas bolas de nieve. Estas bolas de nieve se lanzan inmediatamente a las Cajas de Regalo, y los valores recogidos se añaden a los Snow-volver normales. Los símbolos Refill también se adhieren a la cuadrícula y mantienen sus multiplicadores recogidos hasta el final de la función. Al final de la función de bonificación, todos los valores de multiplicador de Snow-volver normales pegajosos y de los símbolos Refill se suman y se multiplican por tu apuesta para darte la ganancia final.

YOU REAP WHAT YOU SNOW FUNCIÓN DE BONIFICACIÓN

Aterriza 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo en el juego base para activar la función de bonificación YOU REAP WHAT YOU SNOW con 10 giros gratis.

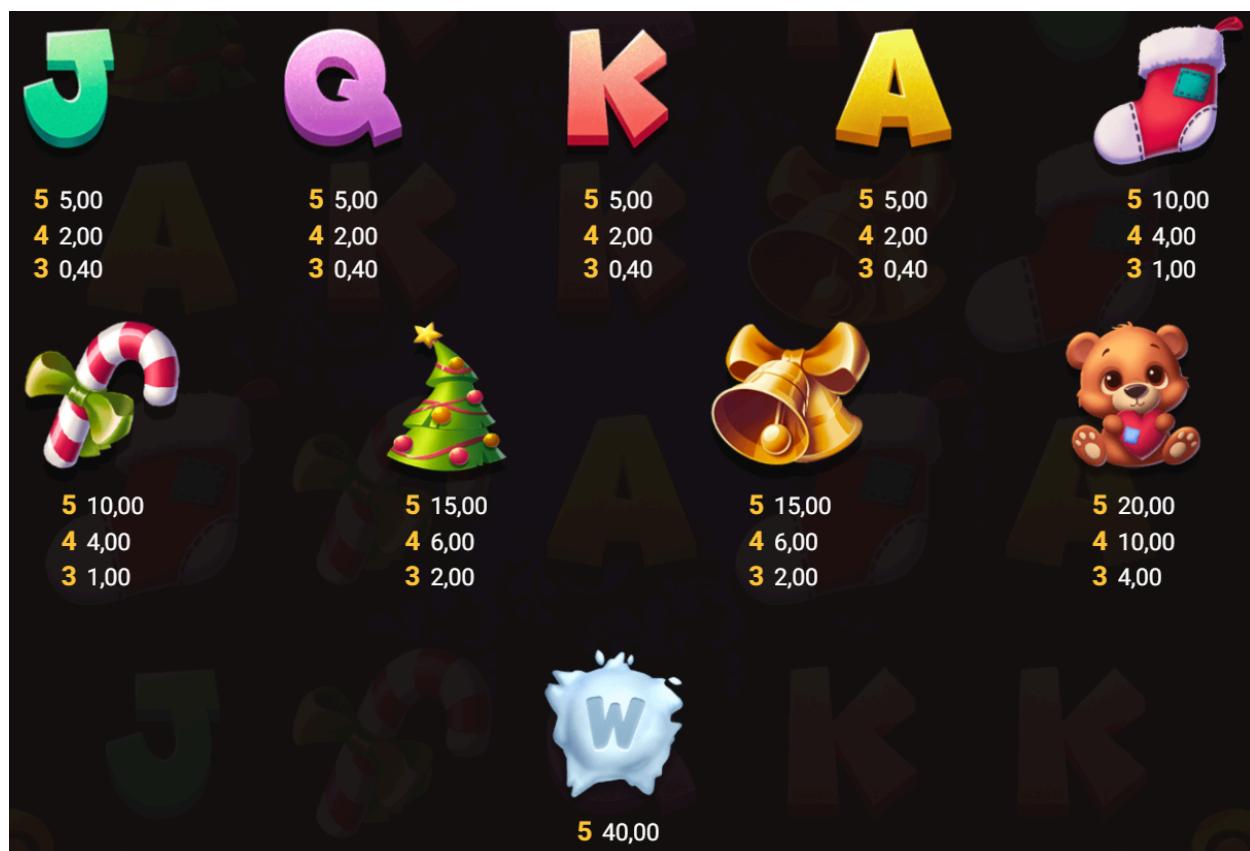
Esta función de bonificación mantiene la mecánica del juego base y tiene el bono adicional de que todos los multiplicadores de nieve se vuelven pegajosos y permanecen en la cuadrícula hasta el final de la función.

Aterrizar símbolos scatter FS adicionales durante la función otorga giros gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan 2 giros adicionales;

3 símbolos FS otorgan 4 giros adicionales.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



J	Q	K	A	
5 5,00	5 5,00	5 5,00	5 5,00	5 10,00
4 2,00	4 2,00	4 2,00	4 2,00	4 4,00
3 0,40	3 0,40	3 0,40	3 0,40	3 1,00
				
5 10,00	5 15,00	5 15,00	5 20,00	
4 4,00	4 6,00	4 6,00	4 10,00	
3 1,00	3 2,00	3 2,00	3 4,00	
				
		5 40,00		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo WILD sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

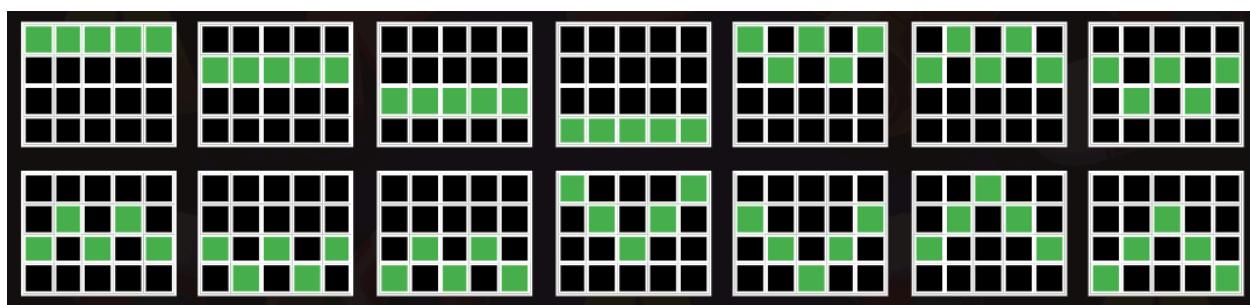
Los símbolos de nieve y los multiplicadores de nieve sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SNOW DAY FEATURESPINS™ es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra THROW SNOW! COMPRA DE BONIFICACIÓN es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra YOU REAP WHAT YOU SNOW COMPRA DE BONIFICACIÓN es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

 **JOKERBET**