

REGLAS DE JUEGO

SNOW PARTY

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.



15+ 25.000
14 12.500
13 7.500
12 5.000
11 3.000
10 2.000
9 1.250
8 750
7 400
6 200
5 150



15+ 15.000
14 10.000
13 5.000
12 3.000
11 2.000
10 1.250
9 700
8 400
7 200
6 140
5 100



15+ 12.500
14 6.000
13 3.000
12 2.000
11 1.250
10 800
9 500
8 300
7 200
6 125
5 75



15+ 10.000
14 5.000
13 2.500
12 1.500
11 1.000
10 600
9 300
8 150
7 100
6 70
5 50



15+ 5.000
14 2.000
13 1.200
12 800
11 500
10 300
9 200
8 125
7 90
6 60
5 40



15+ 3.000
14 1.500
13 1.000
12 700
11 400
10 250
9 150
8 100
7 70
6 50
5 30



15+ 2.000
14 1.200
13 800
12 500
11 300
10 200
9 125
8 80
7 60
6 40
5 25

15+ 125.000
14 60.000
13 40.000
12 25.000
11 15.000
10 10.000
9 6.500
8 4.000
7 2.000
6 1.000
5 750



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

FUNCIÓN RESPIN WILD

En el juego base, cuando aparece un símbolo WILD, puede llevar un multiplicador aleatorio de x2, x3, x5, x10, x15, x25, x50 y x100. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de las que forme parte el WILD. Si más multiplicadores forman parte de la misma combinación ganadora se suman entre sí.

Cuando al menos 1 símbolo WILD está involucrado en un premio, el juego hace respin y el WILD permanece en la pantalla para el respin. Si tras el respin se añade un nuevo WILD y está involucrado en un premio, el juego hace respin de nuevo. Los respins terminan cuando no se añaden más WILDS nuevos, involucrados en premios, en la cuadrícula.

TIRADAS GRATIS



Este es el símbolo SCATTER.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.

7 SCATTER - el mínimo multiplicador posible para los símbolos WILD es 10x.

6 SCATTER - el multiplicador mínimo posible para los símbolos WILD es 5x.

5 SCATTER - el multiplicador mínimo posible para los símbolos WILD es 3x.

4 SCATTER - el multiplicador mínimo posible para los símbolos WILD es 2x.

3 SCATTER - cualquier multiplicador aleatorio o no multiplicador es posible para los símbolos WILD.

Durante la función TIRADAS GRATIS cualquier símbolo WILD que aparezca permanece en la pantalla hasta el final de la ronda.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales. Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta tanto en el juego base como en las tiradas gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las tiradas gratis restantes se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 2000x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activa, en cada tirada se garantiza que aparecerá al menos un símbolo WILD con el multiplicador mínimo de 10x. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse al jugar con la SUPER TIRADA 2 activa.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activa, en cada tirada se garantiza que aparecerá al menos un símbolo WILD. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse al jugar con la SUPER TIRADA 1 activa.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 100x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activa, la posibilidad de conseguir la función TIRADAS GRATIS es 10x superior y la posibilidad de conseguir la función RESPIN WILD en el juego base es 2,5x superior.
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS con 3 símbolos SCATTER.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS con 7 símbolos SCATTER.

Pague 200x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS ALEATORIAS con 3, 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER que aparecen aleatoriamente en la tirada originadora.

Al comenzar la función TIRADAS GRATIS ALEATORIAS puede arriesgar para ganar un mayor multiplicador mínimo para los WILDS durante la siguiente ronda.

Si elige arriesgar, aparece una rueda y, al arriesgar, gira y se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en una posición de premio, el multiplicador mínimo actual se incrementa al siguiente valor. Si se detiene en una posición de pérdida, se pierden todas las tiradas gratis y termina la ronda. Solo puede arriesgarse hasta un multiplicador mínimo de 25x para los WILDS.

La posibilidad de ganar cada riesgo depende del multiplicador mínimo actual. La posibilidad está escrita en el juego bajo la rueda para cada paso del riesgo.

La ronda comienza cuando elige recopilar el multiplicador mínimo actual para los WILDS o cuando se ha alcanzado 25x.

GAME RULES

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.50 %

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 1" es del 96.50 %

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA 2" es del 96.50 %

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS ALEATORIAS" es del 96.49%



APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 40.000.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


CÓMO JUGAR


Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**