

REGLAS DE JUEGO

SNOOP DOGG DOLLARS



Acerca del juego

Aquí sentirá el sabor y la libertad de la vida callejera, con su música, sus grafitis, sus perros y su ambiente especial. La calle esconde muchos secretos, y esta tragaperras también. Tiene rodillos refilling y la ganancia se produce cuando 5 o más símbolos iguales que caen adyacentes vertical u horizontalmente forman un clúster. Después de que el clúster ganador se pague y desaparezca, empiezan las sorpresas: en una casilla vacía puedes desenterrar un símbolo de bonificación que aumentará su ganancia. Además, en una casilla ganadora repetida aparece un multiplicador x2, que aumenta en x2 adicionales con cada nueva ganancia en esta casilla.

Cómo jugar

Elija el tamaño de la apuesta usando los botones del campo **Apuesta total**. Cuanto mayor sea la apuesta, mayores serán las ganancias totales. El valor de apuesta seleccionado se muestra en el campo correspondiente. Cuanto mayor sea la apuesta, mayores serán las ganancias totales.

Tiradas automáticas

Haga clic en el botón **Ajustes de tiradas automáticas (A)** para elegir el número de rondas que se van a jugar automáticamente. Las tiradas automáticas se inician cuando se pulsa el número de rondas y el botón de Juego automático muestra la cantidad de jugadas restantes.

Puede elegir las siguientes opciones en la configuración de las tiradas automáticas:

- No detenga el juego en las ventanas emergentes - el juego se saltará las ventanas emergentes "Haga clic para continuar"
- Activar giro rápido: si se activa, la velocidad de giro de los rodillos aumenta. En función de los requisitos de la licencia, es posible que esta función no esté disponible

Puede elegir ajustes adicionales para la **Parada de jugadas automáticas**:

- en cualquier victoria, la jugada automática se detendrá después de ganar
- si se gana el juego de bonificación, la tirada automática se detendrá cuando se gane el juego de bonificación
- si se supera una ganancia única, la jugada automática se detendrá cuando una ganancia única supere la suma escrita en el campo

- si el saldo de caja aumenta, la jugada automática se detendrá cuando el saldo actual sea superior a la suma escrita en este campo
- si el saldo de caja disminuye, la jugada automática se detendrá cuando el saldo actual sea inferior a la suma escrita en este campo

Para detener las jugadas haga clic en el botón **Detener tiradas automáticas**.

Funciones

Cluster paga. 5 o más mismos símbolos que caen adyacente vertical u horizontalmente forman un clúster. Un clúster así es una combinación ganadora. Se paga y luego desaparece. Los espacios vacíos se llenan con los símbolos procedentes de arriba. Durante una tirada, el proceso se repite hasta que no se formen más combinaciones ganadoras.

Multiplicador de celda. Cada clúster ganador marca sus casillas. Si la siguiente victoria se produce en la casilla marcada, se añade un multiplicador a la casilla que comienza en x2 y aumenta en x2 adicionales con cada nueva victoria en esta casilla. El multiplicador máximo es x10. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras en las que participa. Se suman los multiplicadores de varias celdas dentro de un clúster. Las casillas permanecen marcadas hasta el final de la secuencia de refill. En la siguiente tirada, todas las casillas quedan libres de marcas y multiplicadores. En la ronda de Jugadas Gratis las casillas marcadas permanecen marcadas y mantienen sus multiplicadores hasta el final de la ronda.

Símbolo de Calavera. Se puede desenterrar en las casillas vacías antes de que se llenen con nuevos símbolos. Destruye todos los símbolos bajos de la pantalla sin pagar y desaparece.

Símbolo Scatter. Puede aparecer en cualquier posición. También se puede excavar dentro de un elemento Dig-up. Cada rodillo solo puede contener 1 símbolo Scatter. 3 o más símbolos Scatter activan la ronda de Jugadas Gratis. 3 Scatters otorgan 10 jugadas gratis, 4 Scatters 12 jugadas gratis, 5 Scatters 15 jugadas gratis y 6 Scatters 20 jugadas gratis.

Jugadas Gratis. La ronda de Jugadas Gratis se activa con 3 o más símbolos Scatter. Tras activarse, los símbolos Scatter que activaron la función se convierten en símbolos Wild o Multiplicadores de celda x10. Si este número de símbolos Scatter aparece en los rodillos durante la ronda, la función se vuelve a activar.

Símbolo Wild. Se puede desenterrar en las casillas vacías antes de que se llenen con nuevos símbolos. Sustituye a cualquier símbolo excepto a los símbolos Scatter, Marihuana y Calavera. Si desentierra en una casilla con multiplicador, obtiene un multiplicador x10. El símbolo Wild se convierte en sticky y permanece en su lugar hasta el final de la secuencia de refill. Con cada victoria en la que participa aumenta su multiplicador en x10 adicionales. El valor máximo del multiplicador es x100. Si un símbolo Wild aparece en la ronda de Jugadas Gratis, permanece en su posición hasta el final de la ronda.

Símbolo de Marihuana. Se puede desenterrar en las casillas vacías antes de que se llenen con nuevos símbolos. Mejora todos los multiplicadores de la pantalla y desaparece.

Símbolo Destroyer. Se puede desenterrar en las casillas vacías antes de que se llenen con nuevos símbolos. Destruye todos los símbolos bajos de la pantalla sin pagar y desaparece.

Comprar Bono. Un jugador puede comprar una ronda de Jugadas Gratis. Existen las siguientes opciones de compra:

- Ronda de jugadas gratis sin Wilds garantizados
- Ronda de Jugadas Gratis con 1 Wild garantizado, después de que se active la función al menos 1 Scatter se convierte en Wild
- Ronda de Jugadas Gratis con 2 Wilds garantizados, después de que se active la función al menos 2 Scatter se convierten en Wilds
- Ronda de Jugadas Gratis con 3 Wilds garantizados, después de que se active la función al menos 3 Scatter se convierten en Wilds

Tirada de Snoop. La función garantiza la aparición de al menos 1 símbolo Wild antes del inicio de esta tirada. La función es muy volátil. Su tasa máxima de acierto es de 1/4600.

Resultados de los Giros

5 o más mismos símbolos que caen adyacente vertical u horizontalmente forman un clúster. Un clúster así es una combinación ganadora. Se paga y luego desaparece. Los espacios vacíos se llenan con los símbolos procedentes de arriba.

Si se forma una combinación ganadora, esta se animará y el importe de la ganancia se mostrará en el campo **Ganancia total**.

La apuesta mínima es {min_bet}. La apuesta máxima es {max_bet}

Para conocer los pagos del juego, haga clic en el botón **Información (I)** y elija el botón Pagos.

La cantidad máxima ganadora es x10000 de la apuesta.

Ajustes

El botón de ajustes abre un panel con los ajustes de velocidad y volumen del juego.

- Giro rápido: la velocidad de giro de los rodillos aumenta. Dependiendo de los requisitos de licencia, es posible que esta función no esté disponible.
- Barra espaciadora para girar (puede utilizarse en lugar de pulsar el botón Girar)

Aquí también están los ajustes de efectos de sonido y de la música de fondo:

- Ajuste de volumen, incluido su apagado completo
- Activación de la música (con marca de verificación)
- Activación de los efectos de sonido (con marca de verificación)
- Para jugar en el modo para zurdos en los dispositivos móviles, ponga la marca correspondiente en los ajustes.

Requisitos de licencia

La funciones de Compra pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

El modo automático puede no estar disponible en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

Las tiradas rápidas pueden no estar disponibles en el juego debido a los requisitos de la licencia que regula el trabajo del operador.

Retorno al jugador.

El retorno teórico general al jugador (RTP) es {RTP.main}%. El RTP en la función Comprar bono es el siguiente:

- sin Wilds garantizados - {RTP.freepin_buy}%
- con 1 Wild garantizado - {RTP.freepin_buy}%
- con 2 Wilds garantizados - {RTP.freepin_buy}%
- con 3 Wilds garantizados - {RTP.freepin_buy}%.

El RTP en la función de tirada de Snoop es de {RTP.bonus_buy}%.

RNG

El juego se basa en un generador de números aleatorios certificado. Para más información, visite nuestra pagina BGaming.

Información adicional

¡Un mal funcionamiento anula todas las jugadas y los pagos! Todas las rondas inacabadas se terminarán cada veinticuatro horas. Si el juego requiere «Recoger», se producirá la acción de «Recoger» y las ganancias de la ronda se añadirán al saldo del jugador. Si el juego requiere la acción de un jugador, el resultado se cuenta asumiendo que el jugador ha elegido la acción sin riesgo sin subir la apuesta inicial. Esta es la versión 1.0 de la regla del juego, fechada en julio de 2024. Versión del juego {game_version}.

OK

 **JOKERBET**