

# REGLAS DE JUEGO

SNATCH THE DREAMS

 **JOKERBET**

# Snatch the Dreams

Snatch the Dreams es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild, símbolos Atrapasueños (Scatter) y un símbolo de Bonus que desencadena Giros Gratis.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición de la pantalla, pero solo durante las funciones Respin y Collect.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por las funciones Respin y Collect.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las ganancias de las líneas de pago no se producen durante las funciones Respin y Collect.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

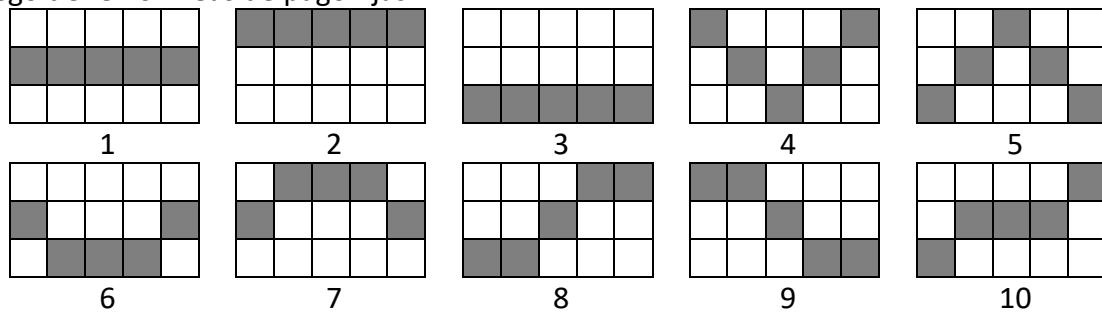
**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.



## SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos Atrapasueños y de Bonus.

## FUNCIONES RESPIN Y COLLECT

Las funciones Respin y Collect se activan cuando los símbolos Respin o Collect Atrapasueños aparecen en cualquier posición del 3er rodillo.

Los símbolos Atrapasueños pueden incluir un valor de 1 a 50 veces la apuesta total o el valor de 1 a 10 veces la apuesta total y una de las 4 funciones adicionales.

En el juego base, los símbolos Atrapasueños otorgan premios en cualquier lugar de los rodillos, pero solo durante las funciones Respin y Collect.

El símbolo Atrapasueños Creciente aumenta el valor de todos los símbolos Atrapasueños de la pantalla en su valor inicial.

El símbolo Atrapasueños Expansivo se expande para llenar el rodillo o aumenta el valor de todos los símbolos Atrapasueños ya presentes en el rodillo en su valor inicial.

Los símbolos Atrapasueños Creciente y Expansivo no pueden aparecer simultáneamente durante un solo giro o regiro.

El símbolo Collect Atrapasueños suma y recoge todos los valores de los símbolos Atrapasueños presentes.

Cuando el símbolo Respin Atrapasueños aparece en el rodillo, todos los símbolos Atrapasueños presentes se quedan fijos y los rodillos vuelven a girar. Cada nuevo símbolo Atrapasueños se queda fijo en los rodillos y los regiros continúan hasta que no aparecen nuevos símbolos Atrapasueños en los rodillos. Después, todos los valores de los símbolos Atrapasueños presentes se suman y se recogen.

No pueden aparecer varios símbolos Atrapasueños con la misma función adicional en los rodillos durante un solo giro o regiro.

Los premios de las funciones Respin y Collect se suman y se conceden al final de la función correspondiente.

## GIROS GRATIS

3 o más símbolos de Bonus activan la función Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, todos los valores de los símbolos Atrapasueños que aparecen en los rodillos se suman y recogen automáticamente.

El símbolo Atrapasueños Collect no aparece durante los Giros Gratis.

Cuando aparece el símbolo Atrapasueños Respin en la pantalla, todos los símbolos Atrapasueños se quedan fijos y los rodillos vuelven a girar.

Cada nuevo símbolo Atrapasueños se queda fijo en los rodillos y los regiros continúan hasta que no aparecen nuevos símbolos Atrapasueños en los rodillos.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

#### **FUNCIONES ALEATORIAS**

La función Snatch the Dreams dispara aleatoriamente varios símbolos Atrapasueños en cualquier lugar de los rodillos.

La función Wild Booster proporciona símbolos Wild que pueden aparecer aleatoriamente en los rodillos mientras giran.

La función Bonus Booster se activa aleatoriamente durante el juego base y añade el símbolo de Bonus en el 1.er y 2.o rodillo.

La función Random Collect se activa aleatoriamente durante el juego base y añade el símbolo Atrapasueños Collect en cualquier posición del 3.er rodillo, de forma que recoge los valores de todos los símbolos Atrapasueños que estén presentes en los rodillos.

La función Random Respin se activa aleatoriamente durante el juego base o los Giros Gratis y añade el símbolo Atrapasueños Respin en cualquier posición del 3.e rodillo. Activa el regiro y recoge todos los valores de los símbolos Atrapasueños que estén presentes en los rodillos.

Solo se puede activar una función por ronda de juego.

#### **COMPRAR FUNCIONALIDAD**

Durante el Juego Base, el jugador tiene la opción de comprar Giros Gratis por un valor de 70 veces la apuesta seleccionada.

Al comprar la función, se activa automáticamente un giro.

Los rodillos se detienen con un mínimo garantizado de 3 símbolos de Bonus, que otorgan la función Giros Gratis.

Durante el Juego Base, el jugador tiene la opción de comprar Respin 30 veces la apuesta seleccionada.

Al comprar la función, se activa automáticamente un giro.

Los rodillos se detienen con un mínimo garantizado de 1 símbolo Atrapasueños Respin y un número aleatorio de símbolos Atrapasueños, que otorgan las funciones Respin.

#### **RIESGO**

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad. La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS – DREAMCATCHER SYMBOL

Simbolo	Nombre	x apuesta total (1x)
	Símbolo Atrapasueños	1x – 50x
	Símbolo Atrapasueños Creciente	1x -10x
	Símbolo Atrapasueños Expansivo	1x -10x
	Símbolo Respin Atrapasueños	1x -10x
	Símbolo Collect Atrapasueños	1x -10x

## TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Sol dorado (Símbolo Bonus)	20 Giros Gratis	10 Giros Gratis	5 Giros Gratis
	Mujer (Símbolo Wild)	50x	10x	5x
	Búfalo	50x	10x	5x
	Oso	20x	5x	2x
	Lobo	15x	4x	2x
	Águila	10x	4x	2x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	A	3x	2x	1x
	K	3x	2x	1x
	Q	2x	1x	0.5x
	J	2x	1x	0.5x
	10	2x	1x	0.5x

#### PANEL DE JUEGO

	El botón <b>MENÚ</b> abre las opciones del juego.
	El botón <b>HISTORIAL DE JUEGO</b> abre la página del historial del juego.
	El botón <b>AJUSTES</b> abre el diálogo de Ajustes.
	El botón <b>AYUDA</b> abre la página de ayuda.
	El botón <b>TABLA DE PAGOS</b> abre la tabla de pagos.
	El botón <b>INICIO</b> cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo <b>BALANCE</b> muestra su balance actual.
	El control de <b>APUESTA</b> muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón <b>APUESTA MAX</b> ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón <b>RIESGO</b> inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón <b>GIRAR</b> inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.

El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.



El ícono **COMPRAR FUNCIONALIDAD** abre el cuadro de diálogo Comprar funcionalidad.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

 **JOKERBET**