

REGLAS DE JUEGO

SLINGOOAL

 **JOKERBET**

Slingo es un juego rápido que mezcla tragaperras y bingo, con grandes premios en metálico
Seleccione su jugada y pulse «Iniciar juego» para jugar

Tiene 11 tiradas para hacer que coincidan los números del bombo con los de la cuadrícula
El premio aumenta a partir de 4 Slingos (líneas de premio)

Los Jokers le permiten marcar cualquier número en su columna
Las tarjetas rojas son símbolos de bloqueo.
Los símbolos de tirada gratis añaden una tirada adicional

Los símbolos Súper Wild permiten que el jugador marque cualquier número en toda la cuadrícula
Las monedas reparten un premio instantáneo
Con tres o más símbolos de Joker o Súper Joker en una sola tirada, recibirá un premio

Al terminar la partida, tiene tiradas adicionales ilimitadas

El precio de cada tirada se muestra en el botón «Jugar»
El premio que puede ganar se muestra en cada turno

Los números necesarios aparecen marcados en verde
Pulse «Cobrar» para terminar la partida

Líneas de premio

Hay 12 líneas de premio y 11 premios en la tabla de premios porque el último número de la cuadrícula siempre completará al menos 2 líneas de premio.

La mejor estrategia

La mejor estrategia dicta que la mejor posición para los Jokers y Súper Jokers será siempre aquella que acerque más al jugador a completar un Slingo.

Cuando hay varias posiciones disponibles que cumplan con los mismos criterios, lo mejor es optar por aquellas que participen en más Slingos (líneas de premio).

Por ejemplo, el cuadrado central sería una buena opción, dado que participa en una línea horizontal, una vertical y dos diagonales.

Cuando hay varias posiciones que cumplen con los mismos criterios, se hace una selección aleatoria.

Partidas gratis

Cuando un jugador recibe una partida gratis de Slingo, disfrutará de una partida gratuita del juego base con el valor de jugada preestablecido. Al completarse el juego base se le mostrarán al jugador los premios acumulados por completar Slingos horizontales, verticales o diagonales u otros símbolos especiales de bonus y este tendrá la opción de cobrarlos o de continuar el juego comprando tiradas adicionales con los fondos disponibles en su saldo de dinero o de bonos.

Un jugador puede adquirir tiradas adicionales usando una combinación de dinero real y saldo de bono, y la cantidad que gane se añadirá a su saldo en función de su apuesta combinada.

Para despejar toda duda, esta partida gratis se considera como una jugada con dinero de bono.
If a player is awarded a free game of Slingo they will be able to play the base game for free at a predefined staking value. When the base game is completed, the winnings accrued by completing horizontal, vertical or diagonal Slingos or other special symbol bonuses will be displayed to the player and the player will collect their winnings.

Reglas

Las monedas solo aparecen en la columna central

Las tarjetas rojas aparecen solo en el carrete central

Se puede comprar un máximo de 40 giros adicionales

Las tiradas gratis se eliminan del bombo de tiradas adicionales

Los premios Scatter de Wild y Súper Wild pagan solo el premio más alto obtenido

Según la mejor estrategia, este juego tiene un RTP teórico del 95,48 %

Según la mejor estrategia, cada tirada adicional tiene un RTP teórico del 95,27 %

Los precios se redondean al valor más próximo, lo que puede alterar el RTP

Un funcionamiento incorrecto anula premios y tiradas

En las tiradas adicionales, ciertos premios potenciales pueden requerir súper jokers.

Partidas pendientes

Las partidas incompletas se completarán de forma automática 24 horas después de su inicio.

Las tiradas restantes se jugarán con un generador de números aleatorios automático que tomará las decisiones en lugar del jugador.

Los premios se añadirán de forma automática.

 **JOKERBET**