

REGLAS DE JUEGO

SLINGO RIVER RE3LS

 **JOKERBET**

Slingo River Re3ls™



Reglas básicas de Slingo

Cómo se juega

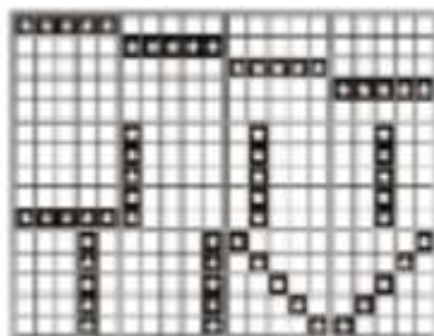
Selecciona tu jugada y presiona JUGAR para comenzar.

Tienes 10 tiradas para hacer que los números del rodillo coincidan con los de la cuadrícula.

Completa Slingos para ascender en la escalera de premios.

Cada marca revela un Premio de peces que se puede cobrar durante los regiros del Pescador.

Líneas de Slingo



Con un único marcado se pueden conseguir múltiples líneas de Slingo.

Hay 12 líneas de premio y 11 premios porque el último número de la cuadrícula siempre completará al menos 2 líneas de premio.

WILD



Los Wilds te permiten marcar cualquier número de la columna superior.

SÚPER WILD



Los Súper Wilds te permiten marcar cualquier número de la cuadrícula.

Bota



La Bota es un símbolo bloqueador. Los bloqueadores no hacen nada.

Pescador



De 0-3 Slingos, The Fisherman está bloqueado y no hace nada.

A partir de 4 Slingos, el símbolo del Pescador desbloquea y otorga Fisherman Respins.

Vidas



Se otorga una vida con 4, 6, 8, 10 y 12 Slingos.

Las Vidas recogidas se muestran encima del Rodillo.

Las Vidas se utilizan en los Regiros del Pescador.

Tiradas adicionales

Hay tiradas adicionales disponibles tras cada partida.

El precio de cada tirada depende de la posición en la cuadrícula y de los premios potenciales.

Los precios pueden exceder la jugada base.

Cobra o compra más tiradas.

El precio de cada tirada se muestra en el botón «Jugar».

Solo se cobran los premios actuales. Los premios concedidos no son acumulables.

Función RE3LS™



Regiros del Pescador



De 4 Slingos, cuando aparece un símbolo de pescador, el carrete crece a una presentación de 5x3 con 15 carretes separados.

Los Pescadores que activan los Regiros permanecen en la misma posición durante los Regiros del Pescador.

El regiro solo contiene rodillos del Pescador y rodillos vacíos.

Cada vez que un Pescador aparece en el rodillo, se concede otra tirada.

Cada vez que un Pescador no aparece en el rodillo, se pierde una vida.

Si se consigue un grupo de 3 Pescadores, se convierte en un símbolo del Pescador agrupado.

Cuando no aparece ningún Pescador y no quedan vidas, o todas las posiciones están ocupadas, se completan las tiradas.

Colección de Pescadores



- 1 Grupo: se conceden todos los multiplicadores de la columna superior al grupo.
- 2 Grupos: se conceden todos los multiplicadores de la columna superior a cada grupo.
- 3 Grupos: se conceden todos los multiplicadores de la cuadrícula.
- 4 Grupos: se suman todos los multiplicadores de la cuadrícula y se concede un X3.
- 5 Grupos: se suman todos los multiplicadores de la cuadrícula y se concede un X5.

Premios de peces

El Premio de peces mínimo es 0,1 veces la jugada seleccionada.

El Premio de peces máximo es 5 veces la jugada seleccionada.

Información sobre Slingos

La mejor estrategia

La mejor estrategia sugiere que la mejor posición para los Wilds y Súper Wilds será siempre aquella que acerque más al jugador a completar un Slingo.

Si existiesen varias posiciones con los mismos criterios, se dará preferencia a las que estén incluidas en la mayor cantidad de Slingos (líneas ganadoras). Si esto no es aplicable, se hará una selección al azar.

Por ejemplo, el cuadrado central sería una buena opción, dado que participa en una línea horizontal, una vertical y dos diagonales.

Reglas

Todos los símbolos aparecen en todos los rodillos.

Hay tiradas adicionales disponibles tras cada partida.

Según la mejor estrategia, el juego estándar tiene un RTP teórico del 95.34%.

Según la mejor estrategia, cada tirada adicional tiene un RTP teórico del 95.35%.

Los precios se redondean al valor más próximo, lo que puede alterar el RTP.

Un funcionamiento incorrecto anula premios y tiradas.

En las tiradas adicionales, ciertos premios potenciales pueden requerir Súper Wilds.

Partidas pendientes

Las partidas incompletas se completarán de forma automática 3 horas después de su inicio.

Las tiradas restantes se jugarán con un generador de números aleatorios automático que tomará las decisiones en lugar del jugador.

Los premios se añadirán de forma automática.

SLINGO(R) ©2001-2024 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com

OK

 **JOKERBET**