

REGLAS DE JUEGO

SLINGO PIRATES TREASURE

 **JOKERBET**

SELECCIONA TU JUGADA Y PULSA INICIAR JUEGO PARA JUGAR.

LOS PREMIOS EN METÁLICO SE REPARTEN POR 3 O MÁS SLINGOS COMPLETADOS. CUANTOS MÁS SLINGOS COMPLETES, MÁS GANAS.

TIENES 10 TIRADAS PARA HACER QUE COINCIDAN LOS NÚMEROS DEL BOMBO CON LOS DE LA CUADRÍCULA.

LOS WILDS TE PERMITEN MARCAR CUALQUIER NÚMERO DE LA COLUMNA SUPERIOR.

LOS SÍMBOLOS DE TIRADAS GRATIS AÑADEN UNA TIRADA ADICIONAL

LOS SÚPER WILDS TE PERMITEN MARCAR CUALQUIER NÚMERO DE LA CUADRÍCULA.

CUANDO EL CAPITÁN PIRATA APAREZCA EN EL RODILLO CENTRAL SITUADO DEBAJO DE LA CUADRÍCULA, CUALQUIER CAÑÓN DE LA COLUMNA DE LA DERECHA DISPARARÁ UNA BALA DE CAÑÓN CONTRA LA CUADRÍCULA Y PODRÍA MARCAR UN NÚMERO EN LA MISMA LÍNEA QUE EL CAÑÓN.

JUEGO PIRATE'S BOOTY FEATURE

6 O MÁS SLINGOS ACTIVAN LA FUNCIÓN.

LOS SLINGOS ADICIONALES OTORGAN BARCOS DE MAYOR VALOR Y TIRADAS EXTRA.

EL JUEGO DE LA FUNCIÓN SE DESARROLLA EN UNA CUADRÍCULA DE 5X5. DURANTE CADA RONDA, APARECERÁ UNO DE LOS TRES TIPOS DE BARCOS Y NAVEGARÁS MOVIÉNDOTE 1 CASILLA A LA VEZ. EL CAPITÁN PIRATA ORDENARÁ DISPARAR LOS CAÑONES DE LOS RODILLOS HORIZONTALES Y VERTICALES.

CADA IMPACTO EN UN BARCO OTORGARÁ UN PREMIO MULTIPLICADOR Y EL BARCO QUEDARÁ DAÑADO.

CUANDO UN BARCO RECIBA EL SUFICIENTE NÚMERO DE IMPACTOS, SE HUNDIRÁ Y CONCEDERÁ UN BONUS AL JUGADOR.

LA FUNCIÓN FINALIZA CUANDO EL JUGADOR SE QUEDA SIN TIRADAS O SE HUNDAN TODOS LOS BARCOS.

RULETA DE BONUS DEL SCATTER

LA RULETA DE BONUS SE ACTIVA CON 3 O MÁS ICONOS DE SCATTER.

HAY 3 NIVELES DE RULETAS DE BONUS: ORO, RUBÍ Y DIAMANTE. LA RULETA DE ORO PUEDE ACTIVAR LA RULETA DE RUBÍES, Y LA RULETA DE RUBÍES PUEDE ACTIVAR LA RULETA DE DIAMANTES.

LA GANANCIA MÍNIMA EN LA RUEDA DE BONIFICACIÓN ES DE X2 VECES LA JUGADA BASE. EL PREMIO MÁXIMO ES DE X100.

LÍNEAS DE PREMIO

HAY 12 LÍNEAS DE PREMIO Y 11 PREMIOS EN LA TABLA DE PREMIOS PORQUE EL ÚLTIMO NÚMERO DE LA CUADRÍCULA SIEMPRE COMPLETARÁ AL MENOS 2 LÍNEAS DE PREMIO.

LA MEJOR ESTRATEGIA

LA MEJOR ESTRATEGIA SUGIERE QUE LA MEJOR POSICIÓN PARA LOS WILDS Y SÚPER WILDS SERA SIEMPRE AQUELLA QUE ACERQUE MÁS AL JUGADOR A COMPLETAR UN SLINGO.

CUANDO HAY VARIAS POSICIONES DISPONIBLES QUE CUMPLAN CON LOS MISMOS CRITERIOS, LO MEJOR ES OPTAR POR AQUELLAS QUE PARTICIPEN EN MAS SLINGOS (LÍNEAS DE PREMIO).

POR EJEMPLO, EL CUADRADO CENTRAL SERÍA UNA BUENA OPCIÓN, DADO QUE PARTICIPA EN UNA LÍNEA HORIZONTAL, UNA VERTICAL Y DOS DIAGONALES.

CUANDO HAY VARIAS POSICIONES QUE CUMPLEN CON LOS MISMOS CRITERIOS, SE HACE UNA SELECCIÓN ALEATORIA.

REGLAS

TODOS LOS SÍMBOLOS APARECEN EN TODOS LOS RODILLOS EXCEPTO EL SÍMBOLO DEL CAPITÁN PIRATA, QUE SOLO APARECE EN EL RODILLO CENTRAL.

LOS SÍMBOLOS DE TIRADA GRATIS AÑADEN UNA TIRADA ADICIONAL HAY TIRADAS ADICIONALES DISPONIBLES TRAS CADA PARTIDA.

SEGÚN LA MEJOR ESTRATEGIA, EL JUEGO ESTANDAR TIENE UN RTP TEÓRICO DEL 94,17 %.

BASÁNDOSE EN LA MEJOR ESTRATEGIA, LAS TIRADAS EXTRA TIENEN UN RTP TEÓRICO DEL 93,98 %

LOS PRECIOS SE REDONDEAN AL VALOR MÁS PRÓXIMO, LO QUE PUEDE ALTERAR EL RTP.

UN FUNCIONAMIENTO INCORRECTO ANULA PREMIOS Y JUGADAS.

EN LAS TIRADAS ADICIONALES, CIERTOS PREMIOS POTENCIALES PUEDEN REQUERIR SÚPER WILDS.

PARTIDAS PENDIENTES

LAS PARTIDAS INCOMPLETAS SE COMPLETARÁN DE FORMA AUTOMÁTICA 3 HORAS DESPUÉS DE SU INICIO.

LAS TIRADAS RESTANTES SE JUGARÁN CON UN GENERADOR DE NÚMEROS ALEATORIOS AUTOMÁTICO QUE TOMARÁ LAS DECISIONES EN LUGAR DEL JUGADOR.

LOS PREMIOS SE AÑADIRÁN DE FORMA AUTOMÁTICA.

TIRADAS ADICIONALES

LOS PREMIOS POTENCIALES DISPONIBLES EN LA PRÓXIMA TIRADA SE MUESTRA EN ORDEN

LOS NÚMEROS NECESARIOS APARECEN RESALTADOS

PULSA «COBRAR» PARA TERMINAR EL JUEGO EN EL NIVEL DE PREMIO EN EL QUE ESTÁS.

HAY TIRADES ADICIONALES DISPONIBLES TRAS CADA PARTIDA.

EL PRECIO DE CADA TIRADA SE MUESTRA EN EL BOTÓN «JUGAR»

EL PRECIO DE CADA TIRADA DEPENDE DE LA POSICIÓN EN LA CUADRÍCULA Y DE LOS PREMIOS POTENCIALES.

JUEGA CON RESPONSABILIDAD.

LOS PRECIOS PUEDEN EXCEDER LA JUGADA BASE.

COBRA O COMPRA MÁS TIRADAS.

OK

 **JOKERBET**