

REGLAS DE JUEGO

SLINGO PAWN SHOP



Slingo Pawn Shop



Escalera de Premios

12 Slingos activan el Bonus Clawpawtra o el Bonus Tail Totes.

10 Slingos activan el Bonus Clawpawtra.

9 Slingos activan el Bonus Hungry Henry.

8 Slingos activan el Bonus Tail Totes.

7 Slingos activan el Bonus Meowlady.

6 Slingos activan el Bonus Tail Totes.

5 Slingos activan el Bonus Jaspurr's Cups.

Reglas básicas de Slingo

Cómo jugar

Selecciona tu apuesta y pulsa «JUGAR» para empezar.

Tienes 10 tiradas para conseguir que los números de los rodillos coincidan con los de la cuadrícula.

Completa Slingos para ascender por la Escalera de Premios.

Líneas de Slingo



Con un único marcado se pueden conseguir múltiples líneas de Slingo.

Hay 12 líneas ganadoras y 11 premios, porque el último número de la cuadrícula siempre otorgará al menos 2 líneas

ganadoras.

WILD



Los Wilds te permiten marcar cualquier número de la columna superior.

SUPER WILD



Los Super Wilds te permiten marcar cualquier número de la cuadrícula.

TIRADA DE BONUS



Los símbolos de tirada de Bonus conceden una tirada extra.

Las tiradas de Bonus están disponibles en el juego base de Slingo y en las Tiradas Extras.

BLOQUEADOR



Los Bloqueadores no hacen nada.

Tiradas Extras

Puedes comprar Tiradas Extras tras cada partida.

El precio de cada tirada depende de la posición en la cuadrícula y de los premios potenciales.

Los precios pueden superar la apuesta inicial.

El precio de la siguiente tirada se muestra en el botón «GIRAR POR».
Las ganancias potenciales disponibles se muestran por turnos.

Los números necesarios aparecen resaltados en la cuadrícula.

Juegos de Bonus

Bonus Clawpawtra

El Full House ofrece la posibilidad de jugar el Bonus Clawpawtra o el Bonus Tail Totes. Con

un Full House, dos Clawpawtra aparecen bajo el rodillo.

10 Slingos activan el Bonus Clawpawtra.

Con 10 Slingos, una Clawpawtra aparece bajo el rodillo.

Inicialmente se obtienen 8 Tiradas de Bonus del Rodillo.

Aparecen 5 ovillos.

Selecciona un ovillo para descubrir entre 1 y 4 Tiradas de Bonus o Clawpawtra.

Cuando se obtiene, Clawpawtra aparece bajo el rodillo.

Las Tiradas de Bonus comienzan y el rodillo muestra objetos o Huellas de Patas.

Todos los objetos excepto Clawpawtra conceden un premio en efectivo.

Cuando Clawpawtra aparece en los rodillos, aparece una Clawpawtra adicional bajo el rodillo. Todos los Premios en Efectivo se multiplican por el número de Clawpawtras bajo el rodillo. El objeto Reloj Azul concede una tirada adicional.

Cada Reloj Azul añade un multiplicador de +1 a cualquier premio adicional durante la secuencia de tirada adicional. En una tirada, varios Relojes Azules solo activan una tirada adicional.

Tabla de Premios de los Objetos del Bonus Clawpawtra



Todos los premios son múltiplos de la jugada base.

Clawpawtra no concede un valor cuando aparece en el rodillo.

Bonus Tail Totes

El Full House también ofrece la posibilidad de jugar el Bonus Tail Totes.

6 y 8 Slingos activan el Bonus Tail Totes.
25 casillas con Patas en relieve conforman una cuadrícula de 5x5.

La cuadrícula de 5x5 contiene 20 objetos y 5 ratones.

Seleccionar una casilla descubre un objeto o un Ratón.

Un conjunto de 3 o 4 objetos iguales concede un premio.

3 símbolos Ratón terminan el Bonus Tail Totes y activan el Bonus Mouse.

Descubrir los 20 objetos en la cuadrícula de 5x5 activa el Bonus Golden Mouse. En el Bonus Mouse y el Bonus Golden Mouse debes seleccionar un Ratón para descubrir un premio.

Tabla de Premios del Bonus Tail Totes

3 objetos 4 objetos



x8 x16



x4 x8



x3 x6



x2 x4



x1 x2

Con 8 Slingos, todos los premios se multiplican por 3

Con 12 Slingos, todos los premios se multiplican por 15

Todos los premios son múltiplos de la jugada base.

Bonus Hungry Henry

9 Slingos activan el Bonus Hungry Henry.

Hungry Henry está tras un escritorio

Aparecen 3 Cajas.

Selecciona una Caja.

Hungry Henry se come el objeto de la caja.

Hungry Henry eructa un valor en efectivo.

Hungry Henry tose hasta tres Bolas de Pelo, cada una con un número.

Los tres números forman un multiplicador al azar.

El multiplicador se aplica al valor en efectivo eructado y se paga el valor.

Bonus Meowlady

7 Slingos activan el Bonus Meowlady.

Aparecen 3 Cajas.

Selecciona una Caja para descubrir un objeto con un valor inicial.

Las siluetas de gatos en primer plano pujarán por el objeto.

El pujador que representa a Clawpawtra dobla el valor de la puja actual.

El resto de siluetas añadirá un valor en efectivo.

Tras un número aleatorio de pujas, el jugador recibe el valor resultante.

Bonus Jaspurr's Cups

5 Slingos activan el Bonus Jaspurr's Cups.

Selecciona una Copa para descubrir un premio.



Si aparece la Caja de Hierba Gatera, se concede la suma del resto de premios.

Premios Máximos y Mínimos

Premios Máximos y Mínimos del Bonus

Mín. Máx.

12 Slingos Bonus Clawpawtra x1 x5

12 Slingos Bonus Tail Totes x15 x750

10 Slingos x1 x5

9 Slingos x0,1 x3

8 Slingos x3 x150

7 Slingos x1 x15

6 Slingos x1 x50

5 Slingos x0,5 x200

Todos los premios son múltiplos de la jugada base.

Información sobre Slingo

Mejor Estrategia

Para seguir la mejor estrategia, hay que tener en cuenta que la posición óptima de los Wilds y Super Wilds es siempre aquella que acerca más al jugador a completar un Slingo.

Si existen varias posiciones con los mismos criterios, se da preferencia a las que estén incluidas en la mayor cantidad de Slingos (líneas de premio). Si esto no es aplicable, se hará una selección al azar.

Por ejemplo, se daría preferencia al cuadrado central, ya que forma parte de una línea horizontal, una vertical y dos diagonales.

Reglas

Todos los símbolos aparecen en todos los rodillos.

Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

Tras cada partida hay disponibles Tiradas Extras.

Siguiendo la mejor estrategia, el juego estándar tiene un RTP teórico del 95.38%.

Siguiendo la mejor estrategia, cada Tirada Extra tiene un RTP teórico mínimo del 95.35%.

Los precios se redondean al número entero más próximo, lo que puede alterar el RTP. Un funcionamiento incorrecto anula premios y tiradas.

En las tiradas adicionales, ciertos premios potenciales pueden requerir Super Wilds.

Partidas Pendientes

Las partidas incompletas se completarán automáticamente 3 hora después de su inicio. Las tiradas restantes se jugarán con un generador de números aleatorios que tomará las decisiones del jugador. Las ganancias se abonarán automáticamente.

SLINGO(R) ©2001-2026 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com

OK

 **JOKERBET**