

REGLAS DE JUEGO

SLINGO MINE FRENZY



Slingo Mine Frenzy



Escalera de premios

- 12 Slingos activan el Bonus Main Event.
- 10 Slingos activan el Bonus Gold Minecart.
- 9 Slingos activan el Bonus Silver Minecart.
- 8 Slingos activan el Bonus Gold Dynamite.
- 7 Slingos activan el Bonus Silver Dynamite.
- 6 Slingos activan el Bonus Gold Nugget.
- 5 Slingos activan el Bonus Silver Nugget.

Reglas básicas de Slingo

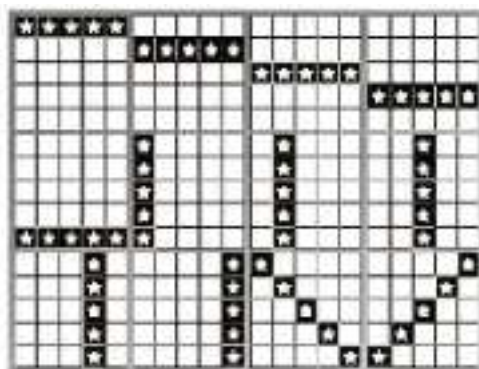
Cómo jugar

Selecciona tu jugada y pulsa Jugar para empezar.

Tienes 10 tiradas para conseguir que los números de los rodillos coincidan con los de la cuadrícula.

Completa Slingos para ascender por la escalera de premios.

Líneas de Slingo



Con un único marcado se pueden conseguir múltiples líneas de Slingo.

Hay 12 líneas de premio y 11 premios porque el último número de la cuadrícula siempre completará al menos 2 líneas de premio.

WILD



Los Wilds te permiten marcar cualquier número de la columna superior.

SUPER WILD



Los Super Wilds te permiten marcar cualquier número de la cuadrícula.

TIRADA DE BONUS



Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

Las Tiradas de Bonus solo están disponibles en el juego base de Slingo.

BLOQUEADOR



Los bloqueadores no hacen nada.

Tiradas adicionales

Puedes comprar tiradas adicionales tras cada partida.

El precio de cada tirada depende de la posición en la cuadrícula y de los premios potenciales.

Los precios pueden superar la jugada inicial.

El precio de la siguiente tirada se muestra en el botón JUGAR POR.

Los premios potenciales disponibles se muestran en el momento correspondiente.

Los números necesarios aparecen resaltados en la cuadrícula.

Los símbolos de Tirada de Bonus se eliminan de los rodillos en las tiradas adicionales.

Juegos de Bonus

Bonus Main Event



El Full activa el Bonus Main Event.

Se presenta una selección de 15 rocas.

Selecciona una roca para descubrir una gema.

Cada gema se corresponde con un Jackpot.

Una vez que se descubren 3 gemas del mismo tipo, se paga el Jackpot correspondiente y el Bonus termina.

Premios de Jackpot

Jackpot Diamond	x1000
Jackpot Sapphire	x400
Jackpot Ruby	x250
Jackpot Emerald	x100
Jackpot Amber	x50

Bonus de vagonetas



10 Slingos activan el Bonus Gold Minecart.

9 Slingos activan el Bonus Silver Minecart.

18 vagonetas circulan por una vía.

Las vagonetas se organizan en 6 filas de 3 vagonetas.

Las vagonetas pueden tener un premio de dinero, una gema, una bomba o nada.

Las flechas giran y eligen hasta dos filas para pagar.

Si se selecciona la fila, se paga el dinero y las gemas se recogen en la tabla del Jackpot.

Si la flecha tiene un multiplicador, los valores de dinero solo se multiplican durante ese premio.

El multiplicador máximo de premios es X3.

Todo el dinero se añade al indicador del Premio Total.

Los Jackpots se conceden según la tabla de premios de Jackpot.

Si se recogen 3 gemas de un tipo, se concede ese Jackpot.

Si la fila seleccionada tiene una bomba, se pierde una vida.

Una vez que se conceden todos los premios, las vagonetas avanzan y otras nuevas aparecen al comienzo.

El Bonus termina una vez que se usan todas las vidas.

El Bonus Gold Minecart concede 3 vidas.

El Bonus Silver Minecart concede 2 vidas.

Bonus de dinamita



8 Slingos activan el Bonus Gold Dynamite.

7 Slingos activan el Bonus Silver Dynamite.

Se presenta una cuadrícula de 6x6.

Selecciona una posición.

Coloca dinamita para hacer explotar esa posición, junto con otras 2 a 7 posiciones.

Cada posición que explota concede dinero o una gema.

Todo el dinero se añade al indicador del Premio Total.

Las gemas se recogen en la tabla de Jackpot.

Si se recogen 3 gemas de un tipo, se concederá ese Jackpot.

Los Jackpots se conceden según la tabla de premios de Jackpot.

El Bonus termina una vez que se usa toda la dinamita.

El Bonus Gold Dynamite tiene 4 cartuchos de dinamita.

El Bonus Silver Dynamite tiene 3 cartuchos de dinamita.

Bonus de pepitas



6 Slingos activan el Bonus Gold Nugget.

5 Slingos activan el Bonus Silver Nugget.

Selecciona una pepita para descubrir dinero o una gema.

Todo el dinero se añade al indicador del Premio Total.

Las gemas se recogen en la tabla de Jackpot.

Si se recogen 3 gemas de un tipo, se concederá ese Jackpot.

El Bonus continúa hasta que no aparezcan más pepitas.

Premios máximos y mínimos

Premios máximos y mínimos en los Bonus

	Mín	Máx
Full	x50	x1000
10 Slingos	x1	x1000
9 Slingos	x0.5	x1000
8 Slingos	x0.5	x1000
7 Slingos	x0.5	x1000
6 Slingos	x2.5	x1000
5 Slingos	x1	x1000

Todos los premios son múltiplos de la jugada base inicial.

Información sobre Slingo

La mejor estrategia

Para seguir la mejor estrategia, hay que tener en cuenta que la posición óptima de los Wilds y Super Wilds es siempre aquella que acerca más al jugador a completar un Slingo.

Si existen varias posiciones con los mismos criterios, se da preferencia a las que estén incluidas en la mayor cantidad de Slingos (líneas de premio). Si esto no es aplicable, se hará una selección al azar.

Por ejemplo, el cuadrado central sería una buena opción, dado que forma parte de una línea horizontal, una vertical y dos diagonales.

Reglas

Todos los símbolos aparecen en todos los rodillos.

Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

Hay tiradas adicionales disponibles tras cada partida.

Según la mejor estrategia, el juego estándar tiene un RTP teórico del 95.17%.

Según la mejor estrategia, cada tirada adicional tiene un RTP teórico mínimo del 95.22%.

Los precios se redondean al número entero más próximo, lo que puede alterar el RTP.

Un funcionamiento incorrecto anula premios y tiradas.

En las tiradas adicionales, ciertos premios potenciales pueden requerir Super Wilds.

Partidas pendientes

Las partidas incompletas se completarán de forma automática 3 horas después de su inicio.

Las tiradas restantes se jugarán con un generador de números aleatorios automático que tomará las decisiones en lugar del jugador.

Los premios se añadirán de forma automática.

OK

 **JOKERBET**