

REGLAS DE JUEGO

SLINGO FOWL PLAY EGG HUNT

 **JOKERBET**

Slingo Fowl Play: Egg Hunt

Slingo Fowl Play: Egg Hunt



Escalera de Premios

- 12 Slingos Bonus Egg Hunt
- 10 Slingos Bonus Super Corn Maze
- 9 Slingos Bonus Corn Maze
- 8 Slingos Bonus Super Haystack
- 7 Slingos Bonus Haystack
- 6 Slingos Bonus Cracking Eggs
- 5 Slingos Bonus Pick a Chicken

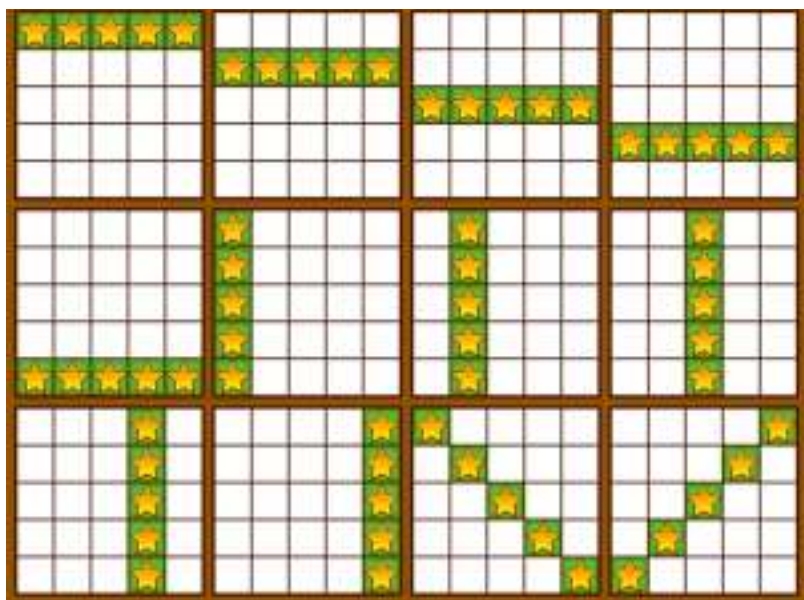
Reglas básicas de Slingo

Cómo jugar

Selecciona tu jugada y pulsa «JUGAR» para empezar.

Tienes 10 tiradas para conseguir que los números de los rodillos coincidan con los de la cuadrícula. Completa Slingos para ascender por la Escalera de Premios.

Líneas de Slingo



Con un único marcado se pueden conseguir varias líneas de Slingo.

Hay 12 líneas ganadoras y 11 premios, ya que el último número de la cuadrícula siempre otorgará al menos 2 líneas ganadoras.

WILD



Los Wilds te permiten marcar cualquier número de la columna superior.

SUPER WILD



Los Super Wilds te permiten marcar cualquier número de la cuadrícula.

TIRADA DE BONUS



La Tirada de Bonus otorga una tirada adicional.

Las Tiradas de Bonus solo están disponibles en el juego inicial de Slingo.

BLOQUEADOR



Los símbolos bloqueadores no hacen nada.

Tiradas Extras

Puedes comprar Tiradas Extras tras cada partida.

El precio de cada tirada depende de la posición en la cuadrícula y de los premios potenciales.

Los precios pueden superar tu jugada inicial.

El precio de la siguiente tirada se muestra en el botón JUGAR POR.

Los premios potenciales disponibles se muestran por turnos.

Los números necesarios aparecen resaltados en la cuadrícula.

Los símbolos de la Tirada de Bonus se eliminan de los rodillos en las Tiradas Extras. Puedes controlar los límites de las tiradas extras en los controles del juego.

Juegos de Bonus

Pick a Chicken



Se muestran 3 gallinas.

Elige una gallina para revelar un premio.

El multiplicador de premio mínimo es la jugada inicial del juego multiplicada por 3X. El multiplicador de premio máximo es la jugada inicial del juego multiplicada por 50X.

Cracking Eggs



Hay un máximo de 4 niveles de Bonus.

Cada nivel consta de 50 huevos.

Los huevos muestran un pollito con un premio o un huevo sin valor.

Los premios se añaden al indicador de premio.

Los huevos sin valor no otorgan premio.

Tras cobrar todos los premios, aparece un Huevo grande.

Al pulsar sobre el huevo, este se romperá para mostrar el gallo o el zorro.

Si aparece el Gallo, el Bonus pasa al nivel siguiente.

Si aparece el zorro, el Bonus termina y se concede el total del indicador de premio. En el nivel 1, todos los premios individuales activados son de 0,5X la jugada inicial del juego. En el nivel 2, todos los premios individuales activados son de 1X la jugada inicial del juego. En el nivel 3, todos los premios individuales activados son de 2X la jugada inicial del juego. En el nivel 4, el multiplicador de premio mínimo es de 5X la jugada inicial del juego. En el nivel 4, el multiplicador de premio máximo es de 10X la jugada inicial del juego.

Haystacks



Aparecen 24 pilas de heno.

El Bonus comienza con 3 selecciones.

Cada pila de heno seleccionada explota para descubrir un premio.

Cuando una pila de heno explota, puede generar un huevo que hace explotar pilas de heno adicionales. El Bonus termina cuando se agotan todas las selecciones.

Si se descubren las 24 pilas de heno con 2 selecciones restantes, el premio acumulado se multiplica por 3. Si se descubren las 24 pilas de heno con 1 selección restante, el premio acumulado se multiplica por 2.

El multiplicador de premio mínimo de la Pila de heno es de 1X la jugada inicial del juego. El multiplicador de premio máximo de la Pila de heno es de 5X la jugada inicial del juego.

Super Haystacks



Aparecen 24 pilas de heno.

El Bonus comienza con 4 selecciones.

Cada pila de heno seleccionada explota para descubrir un premio.

Cuando una pila de heno explota, puede generar un huevo que hace explotar pilas de heno adicionales. El Bonus termina cuando se agotan todas las selecciones.

Si se descubren las 24 pilas de heno con 3 selecciones restantes, el premio acumulado se multiplica por 4. Si se descubren las 24 pilas de heno con 2 selecciones restantes, el premio acumulado se multiplica por 3. Si se descubren las 24 pilas de heno con 1 selección restante, el premio acumulado se multiplica por 2. El multiplicador de premio mínimo de la Pila de heno es de 1X la jugada inicial del juego. El multiplicador de premio máximo de la Pila de

heno es de 5X la jugada inicial del juego.

Corn Maze



Se muestra una ruta con pasos y premios.

Gira la ruleta para jugar.

Si la ruleta se detiene en un número, el jugador avanza por la ruta el número de pasos indicado. Si la ruleta se detiene en el zorro, el Bonus termina y se concede el multiplicador actual. El multiplicador de premio mínimo es la jugada inicial del juego multiplicada por 10X. El multiplicador de premio máximo es la jugada inicial del juego multiplicada por 500X.

Super Corn Maze



Se muestra una ruta con pasos y premios.

Gira la ruleta para jugar.

Si la ruleta se detiene en un número, el jugador avanza por la ruta el número de pasos indicado. Si la ruleta se detiene en el zorro, el Bonus termina y se concede el multiplicador actual.

El multiplicador de premio mínimo es la jugada inicial del juego multiplicada por 24X.

El multiplicador de premio máximo es de 1000X la jugada inicial del juego.

Egg Hunt



5 huevos con multiplicadores giran alrededor del Zorro.

Pulsa «Parar» para ganar un premio.

El multiplicador mínimo es la jugada inicial del juego 50X.

El multiplicador máximo es de 1000X la jugada inicial del juego.

Información sobre Slingo

Mejor Estrategia

Para seguir la mejor estrategia, hay que tener en cuenta que la posición óptima de los Wilds y Super Wilds es siempre aquella que acerca más al jugador a completar un Slingo.

Si existen varias posiciones con los mismos criterios, se da preferencia a las que formen parte del mayor número de Slingos (líneas de premio). Cuando esto no sea aplicable, se hará una selección al azar.

Por ejemplo, se daría preferencia al cuadrado central, ya que forma parte de una línea horizontal, una vertical y dos diagonales.

Reglas

Los símbolos Bloqueador solo aparecen en el rodillo central.

Todos los símbolos aparecen en todos los rodillos.

Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

Hay Tiradas Extras disponibles tras cada partida.

Según la mejor estrategia, el juego estándar tiene un RTP teórico del 95.60%.

Según la mejor estrategia, cada tirada adicional tiene un RTP teórico mínimo del 95.20%.

Los precios se redondean al número entero más próximo, lo que puede alterar el RTP.

Un mal funcionamiento anula pagos y jugadas.

En las Tiradas Extras, ciertos premios potenciales pueden requerir Super Wilds.

Partidas pendientes

Las partidas incompletas se completarán automáticamente 3 hora(s) después de su inicio.

Las tiradas restantes y las decisiones del bonus se resolverán mediante una combinación de estrategia y decisiones aleatorias para simular las decisiones del jugador.

Todas las decisiones estratégicas se tomarán siguiendo la Mejor Estrategia.

Todas las decisiones aleatorias se tomarán mediante un generador de números aleatorios.

Los premios se abonarán automáticamente.

SLINGO(R) ©2001-2026 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com

OK

 **JOKERBET**