

REGLAS DE JUEGO

SLINGO DAY 2 DAB

 **JOKERBET**

Slingo Day 2 Dab



Escalera de premios

12 Slingos	The Offering
10 Slingos	The Offering
9 Slingos	Calavera Match
8 Slingos	The Offering
7 Slingos	The Offering
6 Slingos	Calavera Match
5 Slingos	Calavera Match
4 Slingos	2 veces la jugada inicial
3 Slingos	0,7 veces la jugada inicial

Reglas básicas de Slingo

Cómo jugar

Selecciona tu jugada y pulsa Jugar para empezar.

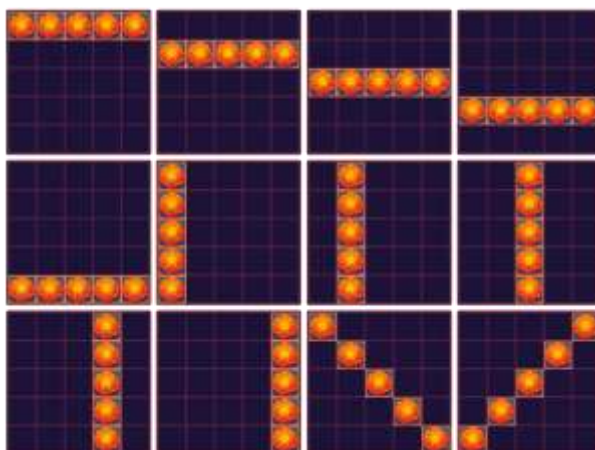
Tienes 5 tiradas para conseguir que los números de los rodillos coincidan con los de la cuadrícula.

Este es un juego con la función Multi Dab.

La función Multi Dab hace que cada marcado pueda extenderse a un vecino.

Completa Slingos para ascender por la escalera de premios.

Líneas de Slingo



Con un único marcado se pueden conseguir múltiples líneas de Slingo.

Hay 12 líneas de premio y 11 premios, porque el último número en la cuadrícula siempre completa al menos 2 líneas ganadoras.

WILD



Los Wilds te permiten marcar cualquier número de la columna superior.

SUPER WILD



Los Super Wilds te permiten marcar cualquier número de la cuadrícula.

TIRADA DE BONUS



Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

Las Tiradas de Bonus solo están disponibles en el juego base de Slingo.

BLOQUEADOR



El símbolo Bloqueador no hace nada.

Tiradas Adicionales

Puedes comprar tiradas adicionales tras cada partida.

El precio de cada tirada depende de la posición en la cuadrícula y de los premios potenciales.

Los precios pueden superar la jugada base.

El precio de la siguiente tirada se muestra en el botón JUGAR POR.

Los premios potenciales disponibles se muestran por turnos.

Los números necesarios aparecen resaltados en la cuadrícula.

Los símbolos de Tirada de Bonus se eliminan de los rodillos en las tiradas adicionales.

Función Multi Dab

Coincidencia de números

Las coincidencias de números se resaltan en la cuadrícula.

Las coincidencias de números están completas.

La Calavera de más a la izquierda rota para descubrir un palo.

Entonces comienza la secuencia Calavera Suit Match.

A continuación, se pagan todos los Slingos completados.

Todas las coincidencias de números completan una secuencia Calavera Suit Match.

Los Wilds y Super Wilds completan entonces una secuencia de Calavera Suit Match.

Calavera Suit Match



Cuando las coincidencias de números se completan, la Calavera de más a la izquierda rota para descubrir un palo, iniciando una secuencia de Calavera Suit Match.

Todas las posiciones no coincidentes adyacentes rotan para mostrar un palo.

Si se descubre el mismo palo, se crea una coincidencia.

Si se descubre un palo distinto, vuelven a rotar.

Después, las posiciones sin marcar adyacentes a la última Calavera coincidente, rotan para mostrar posibles coincidencias.

Esta secuencia continúa hasta que no se descubre una Calavera coincidente nueva.

Todas las Calaveras coincidentes se transforman en

Juegos de Bonus

Calavera Match



El tablero muestra 16 Calaveras pequeñas

Con 5 y 6 Slingos, se descubre una Calavera grande.

Con 9 Slingos, se descubren 2 Calaveras grandes.

Las 16 Calaveras giran para descubrir su palo.

Cualquier Calavera pequeña que coincida con las Calaveras grandes, concederá un premio en efectivo.

A continuación, explotan todas las Calaveras no coincidentes.

La segunda ronda comienza y las Calaveras restantes vuelven a descubrirse.

Los premios de cada ronda posterior se doblan.

El juego termina tras 3 rondas.

Premios de Calavera Match

	Ronda 1		Ronda 2		Ronda 3	
5 Slingos	0,5X		1X		2X	
6 Slingos	1X		2X		4X	
9 Slingos (Calaveras diferentes)	2X	1X	4X	2X	8X	4X
9 Slingos (las mismas Calaveras)	6X		12X		24X	

Todos los premios son múltiplos de la jugada inicial.

The Offering



El tablero muestra 19 Calaveras pequeñas y 3 vidas.

Los premios se obtienen al elegir Calaveras del mismo palo.

El juego comienza con la selección de una Calavera.

Esto descubre un palo, que se muestra como la Calavera objetivo.

Después se elige otra Calavera del tablero.

Si las Calaveras no coinciden, se pierde una vida y ambas se eliminan.

Si las Calaveras coinciden, las selecciones continúan hasta que no haya una coincidencia o se emparejen 4 Calaveras.

Las Calaveras coincidentes conceden un premio y se eliminan.

Si se despeja el tablero, el Bonus pasa a la Ronda 2.

Despejar el tablero en la Ronda 2 activa The Great Offering.

El Bonus termina cuando no quedan vidas o se ha obtenido The Great Offering.

Si no se despeja el tablero, se obtiene un premio de consolación.

Premios

7 Slingos		
Ronda	Ronda 1	Ronda 2
2 Calaveras	1X	5X
3 Calaveras	4,5X	22,5X
4 Calaveras	14X	70X

8 Slingos		
Ronda	Ronda 1	Ronda 2
2 Calaveras	2X	10X
3 Calaveras	9X	45X
4 Calaveras	28X	140X

10 Slingos		
Ronda	Ronda 1	Ronda 2
2 Calaveras	4X	20X
3 Calaveras	18X	90X
4 Calaveras	56X	280X

12 Slingos		
Ronda	Ronda 1	Ronda 2
2 Calaveras	16X	80X
3 Calaveras	72X	360X
4 Calaveras	224X	1120X

Multiplicadores de The Great Offering



The Great Offering se consigue al despejar el tablero dos veces

Esto concederá uno de los tres valores en efectivo.

Este premio es adicional al premio del Bonus

7 Slingos	22.5X o 45X o 67.5X
8 Slingos	45X o 90X o 135X
10 Slingos	90X o 180X o 270X
12 Slingos	360X o 720X o 1080X

Todos los premios son múltiplos de la jugada inicial.

Premio de consolución de The Offering

Si no se completan las dos rondas, se recibe un premio de consolución.

Esto otorgará un valor en efectivo.

Este premio es adicional al premio del Bonus

	Ronda 1	Ronda 2
7 Slingos	4,5X	5X
8 Slingos	9X	10X
10 Slingos	18X	20X
12 Slingos	72X	80X

Todos los premios son múltiplos de la jugada inicial.

Premios máximos y mínimos del Bonus

	Min.	Máx.
5 Slingos	0,5X	2X
6 Slingos	1X	4X
7 Slingos	1X	14X
8 Slingos	2X	28X
9 Slingos	1X	24X
10 Slingos	4X	56X

12 Slingos	16X	224X
------------	-----	------

Información sobre Slingo

La mejor estrategia

Para seguir la mejor estrategia, hay que tener en cuenta que la posición óptima de los Wilds y Super Wilds es siempre aquella que acerca más al jugador a completar un Slingo.

Si existen varias posiciones con los mismos criterios, se da preferencia a las que estén incluidas en la mayor cantidad de Slingos (líneas de premio). Si esto no es aplicable, se hará una selección al azar.

Por ejemplo, el cuadrado central sería una buena opción, dado que forma parte de una línea horizontal, una vertical y dos diagonales.

Reglas

Todos los símbolos aparecen en todos los rodillos.

Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

Hay tiradas adicionales disponibles tras cada partida.

Según la mejor estrategia, el juego estándar tiene un RTP teórico del 94.84%.

Según la mejor estrategia, cada tirada adicional tiene un RTP teórico mínimo del 94.82%.

Los precios se redondean al número entero más próximo, lo que puede alterar el RTP.

Un funcionamiento incorrecto anula premios y tiradas.

En las tiradas adicionales, ciertos premios potenciales pueden requerir Super Wilds.

Partidas pendientes

Las partidas incompletas se completarán de forma automática 3 horas después de su inicio.

Las tiradas restantes se jugarán con un generador de números aleatorios automático que tomará las decisiones en lugar del jugador.

Los premios se añadirán de forma automática.

OK

 **JOKERBET**