

REGLAS DE JUEGO

SLINGO COSMIC CLUSTERS

 **JOKERBET**

Slingo's Cosmic Clusters



Mecánica del juego

Diseño del juego



El juego se desarrolla en un rodillo de 5x4 con una cuadrícula de Slingo situada encima.

La cuadrícula contiene números seleccionados al azar entre el 1 y el 75, con hasta 15 números disponibles en cada una de las 5 columnas.

La cuadrícula y el rodillo de 5x4 contienen alienígenas y números.

Para cada nivel de jugada se genera un conjunto distinto de números en la cuadrícula.

Estos números se mantienen durante toda la partida en relación a ese nivel de jugada, hasta que se activan las Cosmic Spins.

Tras una ronda de Cosmic Spins, se muestra una nueva cuadrícula para el nivel de jugada que se ha seleccionado.

¿Cómo jugar?

Selecciona tu jugada y pulsa JUGAR para empezar.

Los alienígenas y los números giran en el rodillo de 5x4.

4 o más alienígenas forman un "grupo" y dan un premio según la tabla de pagos.

Los números que coincidan en la misma columna del rodillo y de la cuadrícula serán sustituidos por alienígenas.

Los grupos de alienígenas completados explotan y los sustituyen símbolos nuevos.

La tirada sigue hasta que no aparezca ningún premio.

Coincidencia de números



Un coincidencia de números es cuando cualquier número de los rodillos es igual que otro número de la cuadrícula en la columna superior correspondiente.

Los números coincidentes se resaltarán.





Los números coincidentes desaparecerán y se generará un alienígena en los rodillos que se moverá a la cuadrícula.

Los 7 alienígenas se pueden generar mediante una coincidencia de números.

Tabla de pagos

Tamaño del grupo			
45	x1250	x750	x500
19-44	x150	x125	x100
16-18	x75	x60	x45
13-15	x25	x20	x15

10-12	x6	x5	x4
7-9	x3.5	x3	x2.5
4-6	x1.2	x1	x0.8

Tamaño del grupo				
45	x300	x250	x200	x150
19-44	x60	x50	x40	x30
16-18	x30	x25	x20	x15
13-15	x9	x7.5	x6	x4.5
10-12	x3	x2.5	x2	x1.5

7-9	x2	x1.5	x1	x0.5
4-6	x0.5	x0.4	x0.3	x0.2

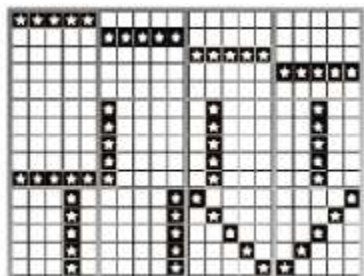
Cuando aparecen 4 o más alienígenas iguales en el rodillo 5x4 se forma un grupo, que paga el premio correspondiente según la tabla de pagos.

Los alienígenas sólo se agrupan si están directamente encima, debajo, a la izquierda o a la derecha de otro símbolo igual.

Los alienígenas pagan lo mismo en el juego principal y en las Cosmic Spins.

Todos los premios son un multiplicador de la jugada seleccionada para esa partida.

Líneas de Slingo



Un Slingo es una línea completa en la cuadrícula de Slingo de 5x5.

Los Slingos se crean al tener una línea de 5 alienígenas (marcados) en la cuadrícula.

Hay hasta 12 Slingos disponibles.

Se puede ganar más de un Slingo en una misma tirada.

Una combinación de 12 Slingos es un Full.

Cada Slingo otorga uno o más Cosmic Spins.

El orden en que se han obtenido los Slingos no afecta a los premios.

Premios de los Slingo

Los jugadores comienzan la partida con 1 Cosmic Spin.

El número de Cosmic Spins actuales se muestra en el contador de Cosmic Spins.

Como máximo se pueden conseguir 25 Cosmic Spins.

Cosmic Spins

Activación de las Cosmic Spins

Las Cosmic Spins se activan al completar un grupo de 4 alienígenas iguales en la cuadrícula Slingo O al conseguir un Full.

Los números que no coincidan en la cuadrícula Slingo se convierten en posiciones congeladas.

Las posiciones congeladas impiden que un alienígena se una al grupo.

Los alienígenas siguen pudiendo caer en cascada, atravesando las posiciones congeladas.

La cuadrícula Slingo se une al rodillo de 5x4 situado debajo para convertirse en un único rodillo de Cosmic Spins de 5x9.

Reglas de las Cosmic Spins

Los Slingos otorgan hasta 25 Cosmic Spins.

Todas las Cosmic Spins se jugarán en el rodillo de Cosmic Spins de 5x9.

Las posiciones congeladas permanecen congeladas durante las Cosmic Spins.

Todos los alienígenas pueden agruparse y caer en cascada como en el juego principal.

Premios de las Cosmic Spins

Slingos	Cosmic Spins recibidas	Total de Cosmic Spins
----------------	-------------------------------	------------------------------

0	0	1
1	1	2
2	1	3
3	1	4
4	2	6
5	2	8
6	2	10
7	2	12
8	2	14

9	2	16
10	2	18
12	7	25

Información sobre el juego

El juego tiene un RTP teórico del 94.15%.

Los precios se redondean al valor más próximo, lo que puede alterar el RTP.

Los alienígenas y los números pueden aparecer en el rodillo de 5x4.

Los alienígenas y las posiciones congeladas pueden aparecer en el rodillo de Cosmic Spins de 5x9.

Un funcionamiento incorrecto anula premios y tiradas.

Partidas pendientes

Las partidas incompletas se completarán de forma automática 3 horas después de su inicio.

Las tiradas restantes se jugarán con un generador de números aleatorios automático que tomará las decisiones en lugar del jugador.

Los premios se añadirán de forma automática.

OK

 **JOKERBET**