

REGLAS DE JUEGO

SLINGO CANDY MACHINE



Slingo Candy Machine Bl4st



Reglas básicas de Slingo

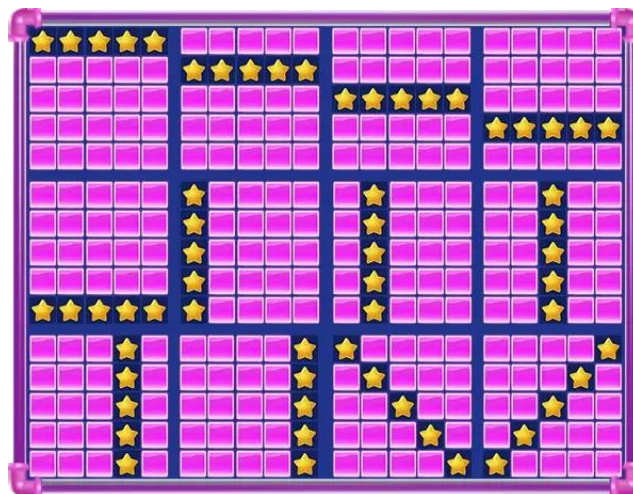
Cómo jugar

Selecciona tu jugada y pulsa Jugar para empezar.

Tienes 5 tiradas para hacer coincidir los números del rodillo con los de la cuadrícula.

Completa Slingos para ascender por la escalera de premios.

Líneas de Slingo



Con un único marcado, se pueden conseguir varias líneas de Slingo.

Hay 12 líneas de premio y 11 premios, ya que el último número de la cuadrícula siempre ofrecerá 2 líneas de premio como mínimo.

WILD



Los Wilds te permiten marcar cualquier número de la columna superior.

SUPER WILD



Los Super Wilds te permiten marcar cualquier número de la cuadrícula.

TIRADA DE BONUS



Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

BLOQUEADOR



Los bloqueadores no tienen ninguna función

Tiradas Adicionales

Puedes comprar Tiradas Adicionales tras cada partida.

El precio de cada tirada depende de la posición en la cuadrícula y de los premios potenciales.

Los precios pueden superar la jugada inicial.

El precio de la siguiente tirada se muestra en el botón JUGAR POR.

Los premios potenciales disponibles se muestran uno tras otro.

Los números necesarios aparecen resaltados en la cuadrícula.

Los símbolos de Tirada de Bonus se eliminan de los rodillos durante las Tiradas Adicionales.

Función Candy Blast

Coincidencia de números

Las coincidencias de números se resaltan en la cuadrícula.

Cuando las coincidencias de números se completan, la posición más a la izquierda rota para mostrar un Dulce y, después, comienza la secuencia Candy Match.

A continuación, se pagan todos los Slingos completados.

Esto continúa hasta que todas las coincidencias de números se descubren y la secuencia Candy Match termina.

Los Wilds y Super Wilds se activan después de que la secuencia Candy Match se complete y no se descubran más coincidencias de números.

La secuencia de Candy Match se repite para los Wilds y Super Wilds.

Candy Match



Cuando las coincidencias de números se completan, la posición más a la izquierda rota para mostrar un Dulce y, después, comienza la secuencia Candy Match.

Todas las posiciones adyacentes no coincidentes rotan para que aparezca un Dulce.

Si se descubre el mismo Dulce, se crea una coincidencia.

Si se descubren Dulces distintos, esas posiciones vuelven a rotar.

Después, las posiciones sin marcar adyacentes a los Dulces coincidentes rotan para mostrar posibles coincidencias.

Esta secuencia continúa hasta que no se descubren Dulces coincidentes nuevos o no se pueden descubrir más Dulces.

A continuación, todos los Dulces coincidentes se transforman en marcas.

Bl4st



4 o más coincidencias de Dulces en una misma acción activan un Bl4st.

Todos los premios se añaden al indicador del Premio Total.

Bl4st concede premios según la Tabla de premios.

Tabla de premios de Bl4st

Tamaño de BI4st	Premios
4	0.1
5	0.2
6	0.3
7	0.5
8	1
9	3
10	5
11	10
12	20
13	35
14	50
15	75
16	100
17	200
18	300
19	400
20	500

Todos los premios se multiplican por la jugada inicial del juego.

Información sobre Slingo

La mejor estrategia

Si hay disponibles varias posiciones que cumplen esa condición, se dará preferencia a las que formen parte de la mayor cantidad de Slingos (líneas de premio).

Por ejemplo, el cuadrado central sería una buena opción, dado que forma parte de una línea horizontal, una vertical y dos diagonales.

Si hay posiciones igualmente preferibles, se elige la celda que tenga menos números marcados y más celdas adyacentes sin marcar.

Reglas

Todos los símbolos aparecen en todos los rodillos.

Los símbolos de Tirada de Bonus otorgan una tirada adicional.

Hay tiradas adicionales disponibles tras cada partida.

Con la mejor estrategia, el juego estándar tiene un RTP teórico del 94.47%.

Con la mejor estrategia, cada tirada adicional tiene un RTP teórico mínimo del 94.48%.

Los precios se redondean al número entero más próximo, lo que puede alterar el RTP.

Si se produce un fallo de funcionamiento, se anulan los premios y las tiradas.

En las tiradas adicionales, ciertos premios potenciales pueden requerir Super Wilds.

Partidas pendientes

Las partidas incompletas finalizarán de forma automática 3 horas después de su inicio.

Las tiradas restantes se jugarán con un generador de números aleatorios automático que tomará las decisiones en lugar del jugador.

Los premios se añadirán de forma automática.

SLINGO(R) ©2001-2025 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com

OK

 **JOKERBET**