

# REGLAS DE JUEGO

---

SKULL BONANZA



# Skull Bonanza

Skull Bonanza es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild, un símbolo Wild Estáticos y un símbolo Scatter que activa Giros Gratis.

El juego tiene 9 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

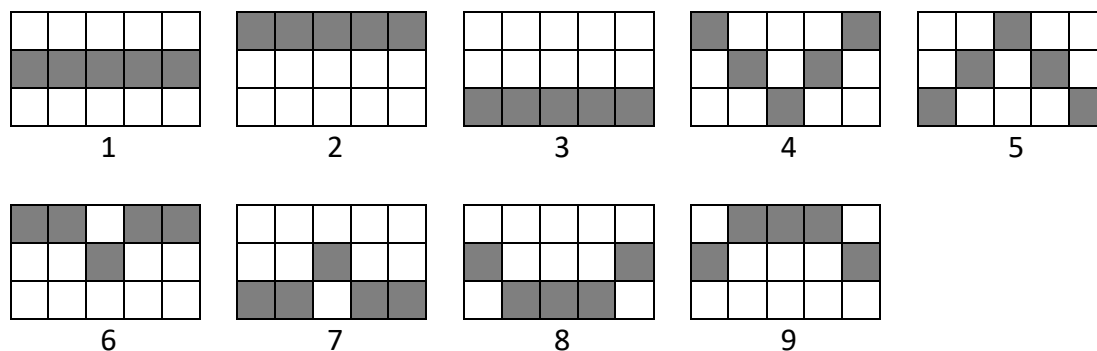
## LÍMITES DE JUEGO



*El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.*

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 9 líneas de pago fijas.



## SÍMBOLO WILD



El símbolo wild sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo scatter.

## GIROS GRATIS

3 o más símbolos Scatter activan 10 Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, todos los símbolos Wild se convierten en símbolos Wild Estáticos.

Los símbolos Wild Estáticos que aparecen en los rodillos durante los Giros Gratis permanecen en su lugar mientras dure la funcionalidad de Giros Gratis.

Hay dos tipos de símbolos Wild Estáticos:

Los símbolos Wild Estáticos con un signo de adición '+' y un número 1, 2 o 3 otorgan entre 1 y 3 giros gratis adicionales, según el número que tengan cuando aparezcan por primera vez en la pantalla.

Para el resto de giros gratis, los pagos se realizan según la Tabla de pagos.

Los símbolos Wild Estáticos con un signo de multiplicación 'x' y un número 2 o 3 multiplican cada línea de pago ganadora en la que estén presentes los x2 o x3 durante el resto de giros gratis.

Cuando haya más símbolos Sticky Wild en una línea de pago ganadora, la ganancia se multiplica por la suma de sus valores multiplicadores.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**RIESGO**

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.









Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS**

| <b>Símbolo</b>  | <b>Nombre</b>                       | <b>x apuesta<br/>total (3x)</b> | <b>x apuesta<br/>total (3x)</b> | <b>x apuesta<br/>total (3x)</b> | <b>x apuesta<br/>total (3x)</b> |
|---|-------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
|   | Cráneo<br>(Todos los símbolos Wild) | 200x                            | 25x                             | 5x                              | 1x                              |
|  | Altar<br>(Símbolo de Scatter)       | 1000x + 10<br>Giros Gratis      | 50x + 10<br>Giros Gratis        | 5x + 10<br>Giros<br>Gratis      | -                               |
|  | Mujer muerta                        | 125x                            | 15x                             | 5x                              | 1x                              |
|  | Hombre muerto                       | 100x                            | 12x                             | 3x                              | 0.5x                            |

| Simbolo   | Nombre             | x apuesta<br>total (3x) | x apuesta<br>total (3x) | x apuesta<br>total (3x) | x apuesta<br>total (3x) |
|---|--------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Oferta             | 75x                     | 10x                     | 2x                      | -                       |
|    | Flores             | 50x                     | 8x                      | 2x                      | -                       |
|    | Botella de alcohol | 25                      | 5x                      | 1x                      | -                       |
|   | A                  | 10x                     | 2x                      | 1x                      | -                       |
|  | K                  | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | Q                  | 5x                      | 1.5x                    | 0.5x                    | -                       |
|  | J                  | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |
|  | 10                 | 4x                      | 1.25x                   | 0.25x                   | -                       |



**GIROS GRATIS-(GIROS ADICIONALES)****GIROS GRATIS-(MULTIPLICADOR)****PANEL DE JUEGO**

El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**