

REGLAS DE JUEGO

SHURIKEN LEGEND

 **JOKERBET**

Shuriken Legend

Shuriken Legend es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild y Giros Gratis.

El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

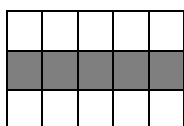
Ganancia máxima: por operador



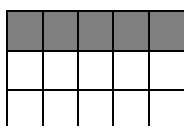
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

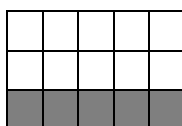
El juego tiene 5 líneas de pago fijas.



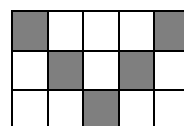
1



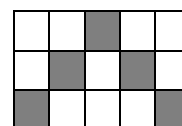
2



3



4



5

SÍMBOLO WILD

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo Bonus.

GIROS GRATIS

Cuando 3 símbolos de Bonus aterrizan en cualquier posición en los rodillos 1, 3 y 5, se activan los Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, el símbolo Wild permanece anclado en su posición hasta el final de los Giros Gratis.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

GAMBLE

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.




La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Shuriken (Símbolo Bonus)	-	-	10 Giros Gratis	-
	Santuario (Símbolo Wild)	500x	150x	20x	2x
	Hombre	200x	100x	10x	1x
	Mujer	100x	50x	8x	1x
	Pergamino de desplazamiento	75x	25x	5x	1x
	Abanico de mano	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

PANEL DE JUEGO

	El botón MENÚ abre las opciones del juego.
	EL botón HISTORIAL DE JUEGO abre la página del historial del juego.
	El botón AJUSTES abre el diálogo de Ajustes.
	EL botón AYUDA abre la página de ayuda.
	EL botón TABLA DE PAGOS abre la tabla de pagos.
	EL botón INICIO cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo BALANCE muestra su balance actual.
	El control de APUESTA muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo GANANCIA muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón APUESTA MAX ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón RIESGO inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón GIRAR inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón INICIAR da inicio a los Giros Gratis.
	El botón REGRESAR le retorna al juego base.
La BARRA ESPACIADORA se puede usar como botón de GIRAR , INICIAR o REGRESAR .	
	El botón AUTOJUEGO abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón PARAR AUTOJUEGO detiene el modo de juego automático.
	El botón COBRAR acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón SONIDO conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es