

REGLAS DE JUEGO

SHIELD OF SPARTA

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500
4 - 100
3 - 32



5 - 400
4 - 80
3 - 24



5 - 300
4 - 60
3 - 20



5 - 300
4 - 60
3 - 20



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 100
4 - 20
3 - 8



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al .

Aparece en todos los rodillos.



Estos son los símbolos BONUS y BONUS MAGNÉTICO.

Aparecen en todos los rodillos.

Consiga 3 o más símbolos BONUS o BONUS MAGNÉTICO para originar la función TIRADAS GRATIS.

Cuando solo aparecen 2 símbolos BONUS o BONUS MAGNÉTICO, permanecen en su lugar y el resto de los símbolos hacen respin una vez automáticamente.

FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos BONUS o BONUS MAGNÉTICO para originar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, se marcan las posiciones de los símbolos BONUS y BONUS MAGNÉTICO. Cuando aparece otro símbolo BONUS en una posición marcada, se mejora. Puede mejorarse un máximo de 3 veces.

Las posiciones que se marcaron por un BONUS MAGNÉTICO serán posiciones magnéticas. Atraerán hacia ellas a cualquier símbolo BONUS que aparezca en ese rodillo.

Si una posición no es magnética pero aparece un símbolo BONUS MAGNÉTICO en esa posición, se actualiza a magnética.

Al final de la ronda de TIRADAS GRATIS todas las posiciones marcadas mostrarán un multiplicador aleatorio, en base a su nivel, de la siguiente manera:

Nivel 1 - 1x, 2x o 3x

Nivel 2 - 5x, 6x o 8x

Nivel 3 - 10x, 12x, 15x o 20x

Los multiplicadores se suman entre sí y el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS se multiplica por el multiplicador final.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos BONUS o BONUS MAGNÉTICO durante la ronda para relanzar la función y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

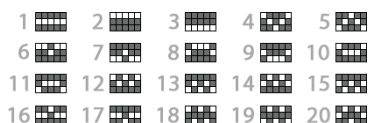
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%



APUESTA MÍNIMA: 0.20 €



APUESTA MÁXIMA: 16,00 €


Los botones **ESPACIO** e **INTRO** del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de **CONFIGURACIÓN** que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas **CRÉDITO** y **APUESTA** muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la **TIR. AUTO.**.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo,
la función TIR. AUTO. se detiene**

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es