

# **REGLAS DE JUEGO**

---

**SHERLOCK AND THE STOLEN GEMS**

 **JOKERBET**



**REGLAS DE JUEGO  
SHERLOCK Y LAS GEMAS  
ROBADAS**

## REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

### SHERLOCK Y LAS GEMAS ROBADAS

Nombre	SHERLOCK Y LAS GEMAS ROBADAS
<b>Fabricante</b>	Red Rake Gaming
<b>Versión</b>	SHERLOCK Y LAS GEMAS ROBADAS
<b>Variante</b>	Máquinas de Azar
<b>Geometría</b>	6X6
<b>Tecnología</b>	HTML5
<b>Componente de habilidad</b>	No existen ningún componente de habilidad
<b>Botes progresivos</b>	No está conectada a ningún bote progresivo
<b>Rondas de bonus</b>	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
<b>Porcentaje de retorno</b>	95,2%
<b>Porcentaje de retorno (Comprar Tiradas Gratis)</b>	95,2%
<b>Modo automático</b>	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

### REGLAS DEL JUEGO

- **SHERLOCK Y LAS GEMAS ROBADAS** es una máquina tragaperras de 6 rodillos y 6 filas con fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- 7 o más símbolos del mismo tipo conectados horizontal o verticalmente se convierten en un "Sticky Cluster".
- Puede haber mas de un "Sticky Cluster" en una tirada.
- Los "Sticky Cluster" premian y se quedan pegados en los rodillos.
- Los símbolos iguales al del cluster pero que no están unidos a él también se quedan pegados excepto cuando hay dos o mas clusters con símbolos distintos entre ellos.
- Los clusters tras quedarse pegados lanzan un respin. El funcionamiento es el siguiente:

- El resto de símbolos que no forman parte de un cluster se destruyen antes del respin.
- Si el respin se lanza con 1 o mas clusters del mismo tipo de símbolo, cuando caen los nuevos símbolos sólo se quedarán pegados los del mismo tipo, permitiendo ir ampliando el cluster.
- Si el respin se lanza con 2 o mas clusters de distintos tipos de símbolo, cuando caen los nuevos símbolos se quedarán pegados los de sus tipos, permitiendo ir ampliando los distintos clusters.
- La tirada termina cuando no hay símbolos nuevos que se queden pegados ni hay símbolos Sherlock o Moriarty en los rodillos.

#### **EXPANDING SHERLOCK**

- Cuando una tirada ha finalizado, si existe uno o mas símbolos Sherlock, se agruparán en el centro de los rodillos eliminando los símbolos que no sean de un cluster y lanzando un nuevo respin cambiando a su vez el tamaño de los rodillos a 8x8.

#### **EXPANDING MORIARTY**

- Cuando una tirada ha finalizado, si existe uno o mas símbolos Moriarty, se expandirán por turno a tamaño 1x3 para mostrar un símbolo que formará un cluster de hasta 3x3. Dicho cluster puede entrar en contacto o no con otros clusters que estén presentes previamente en la tirada, lo cual influye en el tipo de símbolo que mostrará Moriarty en su mano.
- Si no hay clusters previos en la tirada, el símbolo que mostrará Moriarty será el que forme un cluster de mayor tamaño de entre los presentes en la tirada.
- Si hay un único cluster en la tirada entonces el símbolo elegido será el de dicho cluster.
- Si hay mas de un cluster con símbolos diferentes en la tirada Moriarty puede tocar uno o mas de ellos en cuyo caso las posibilidades para elegir el símbolo de su mano son:
  - Si toca un cluster, el símbolo será el de ese cluster.
  - Si toca mas de un cluster, el símbolo elegido será el del cluster con el que aumente mas su área.
  - Si no toca ningún cluster, se creará uno con el símbolo del cluster mas cercano. En caso de que varios cluster estén a la misma distancia de Moriarty, este elegirá el mas valioso para mostrarlo en su mano y crear el cluster nuevo.
- Tras expandirse y mostrar el símbolo de acuerdo con los puntos anteriores cubrirá un área de 3x3 símbolos con el símbolo que sujetaba en la mano teniendo en cuenta lo siguiente:
  - Moriarty no sustituye símbolos de otros clusters, símbolos Sherlock ni WILD.
  - En el área de 3x3 símbolos en la que coloca el símbolo que muestra, sólo podrá ponerlos si los símbolos que ya existen en ese lugar no forman parte de otro cluster.



---

#### FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- 3 o más símbolos de BONUS conceden 5 tiradas gratis con un nivel de multiplicador x1.
- Durante la fase de tiradas gratis, los rodillos serán de 8x8.
- Durante la fase de tiradas gratis los símbolos de Bonus se acumulan en la barra del Big Ben aumentando el multiplicador de fase hasta un x5 y concediendo tiradas adicionales con cada incremento de multiplicador.
- Para pasar al primer nivel debes conseguir 3 símbolos de BONUS. Avanzar al primer nivel concede 5 tiradas adicionales y el multiplicador sube a x2.
- Para pasar al segundo nivel, debes conseguir 3 símbolos de BONUS durante el primer nivel. Avanzar al segundo nivel concede 5 tiradas adicionales y el multiplicador sube a x3.
- Para pasar al tercer nivel, debes conseguir 3 símbolos de BONUS durante el segundo nivel. Avanzar al tercer y último nivel concede 5 tiradas adicionales y el multiplicador sube a x5. Los multiplicadores se aplican a los premios. Los símbolos de Bonus no aparecen en el tercer nivel.
- Los símbolos de Bonus también desaparecen de la tirada durante la fase de tiradas gratis.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

## BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS.
	Presionar el botón "Comprar Tiradas Gratis" le permite a un jugador comprar spins gratis.
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ: <ul style="list-style-type: none"> <li><b>HISTÓRICO</b> Consulta el histórico de jugadas.</li> <li><b>AYUDA</b> Ver "Reglas del Juego".</li> <li><b>SALIR</b> Pulsa para salir del juego.</li> </ul>
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA.
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).

## FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

**SHERLOCK Y LAS GEMAS ROBADAS**





## **TABLA DE PREMIOS**

## **TABLA DE PREMIOS**

TABLA DE PREMIOS									
7	0,40 €	7	0,40 €	7	0,30 €	7	0,30 €	7	0,30 €
8	0,50 €	8	0,50 €	8	0,40 €	8	0,40 €	8	0,30 €
9	0,60 €	9	0,60 €	9	0,50 €	9	0,50 €	9	0,40 €
10	0,70 €	10	0,70 €	10	0,60 €	10	0,60 €	10	0,30 €
11	0,80 €	11	0,80 €	11	0,70 €	11	0,70 €	11	0,60 €
12	0,90 €	12	0,90 €	12	0,80 €	12	0,80 €	12	0,70 €
13	1,00 €	13	1,00 €	13	0,90 €	13	0,90 €	13	0,80 €
14	1,10 €	14	1,10 €	14	1,00 €	14	1,00 €	14	0,90 €
15	1,20 €	15	1,20 €	15	1,10 €	15	1,10 €	15	1,00 €
16	1,30 €	16	1,30 €	16	1,20 €	16	1,20 €	16	1,10 €
17	1,40 €	17	1,40 €	17	1,30 €	17	1,30 €	17	1,20 €
18	1,50 €	18	1,50 €	18	1,40 €	18	1,40 €	18	1,30 €
19	1,60 €	19	1,60 €	19	1,50 €	19	1,50 €	19	1,20 €
20	1,80 €	20	1,80 €	20	1,60 €	20	1,60 €	20	1,20 €
21	2,00 €	21	2,00 €	21	1,80 €	21	1,80 €	21	1,60 €
22	2,20 €	22	2,20 €	22	2,00 €	22	2,00 €	22	1,80 €
23	2,40 €	23	2,40 €	23	2,20 €	23	2,20 €	23	2,00 €
24	2,60 €	24	2,60 €	24	2,40 €	24	2,40 €	24	2,20 €
25	3,00 €	25	3,00 €	25	2,60 €	25	2,60 €	25	2,40 €
26	3,40 €	26	3,40 €	26	3,00 €	26	3,00 €	26	2,60 €
27	3,80 €	27	3,80 €	27	3,40 €	27	3,40 €	27	3,00 €
28	4,20 €	28	4,20 €	28	3,80 €	28	3,80 €	28	3,40 €
29	4,60 €	29	4,60 €	29	4,20 €	29	4,20 €	29	3,80 €
30	5,00 €	30	5,00 €	30	4,60 €	30	4,60 €	30	4,20 €
31	5,50 €	31	5,50 €	31	5,00 €	31	5,00 €	31	4,60 €
32	6,00 €	32	6,00 €	32	5,50 €	32	5,50 €	32	5,00 €
33	6,50 €	33	6,50 €	33	6,00 €	33	6,00 €	33	5,50 €
34	7,00 €	34	7,00 €	34	6,50 €	34	6,50 €	34	6,00 €
35	7,50 €	35	7,50 €	35	7,00 €	35	7,00 €	35	6,50 €
36	8,50 €	36	8,50 €	36	7,50 €	36	7,50 €	36	7,00 €
37	9,50 €	37	9,50 €	37	8,50 €	37	8,50 €	37	7,50 €
38	10,50 €	38	10,50 €	38	9,50 €	38	9,50 €	38	8,50 €
39	11,50 €	39	11,50 €	39	10,50 €	39	10,50 €	39	9,50 €
40	12,50 €	40	12,50 €	40	11,50 €	40	11,50 €	40	10,50 €
41	13,50 €	41	13,50 €	41	12,50 €	41	12,50 €	41	11,50 €
42	15,00 €	42	15,00 €	42	13,50 €	42	13,50 €	42	12,50 €
43	16,50 €	43	16,50 €	43	15,00 €	43	15,00 €	43	13,50 €
44	18,00 €	44	18,00 €	44	16,50 €	44	16,50 €	44	15,00 €
45	19,50 €	45	19,50 €	45	18,00 €	45	18,00 €	45	16,50 €
46	21,00 €	46	21,00 €	46	19,50 €	46	19,50 €	46	18,00 €
47	22,50 €	47	22,50 €	47	21,00 €	47	21,00 €	47	19,50 €
48	25,00 €	48	25,00 €	48	22,50 €	48	22,50 €	48	21,00 €
49	27,50 €	49	27,50 €	49	25,00 €	49	25,00 €	49	22,50 €
50	30,00 €	50	30,00 €	50	27,50 €	50	27,50 €	50	25,00 €
51	32,50 €	51	32,50 €	51	30,00 €	51	30,00 €	51	27,50 €
52	35,00 €	52	35,00 €	52	32,50 €	52	32,50 €	52	30,00 €
53	40,00 €	53	40,00 €	53	35,00 €	53	35,00 €	53	32,50 €
54	45,00 €	54	45,00 €	54	40,00 €	54	40,00 €	54	35,00 €
55	50,00 €	55	50,00 €	55	45,00 €	55	45,00 €	55	40,00 €
56	62,50 €	56	62,50 €	56	50,00 €	56	50,00 €	56	45,00 €
57	75,00 €	57	75,00 €	57	62,50 €	57	62,50 €	57	50,00 €
58	87,50 €	58	87,50 €	58	75,00 €	58	75,00 €	58	62,50 €
59	100,00 €	59	100,00 €	59	87,50 €	59	87,50 €	59	75,00 €
60	112,50 €	60	112,50 €	60	100,00 €	60	100,00 €	60	97,50 €
61	125,00 €	61	125,00 €	61	112,50 €	61	112,50 €	61	100,00 €
62	150,00 €	62	150,00 €	62	125,00 €	62	125,00 €	62	112,50 €
63	175,00 €	63	175,00 €	63	150,00 €	63	150,00 €	63	125,00 €
64	200,00 €	64	200,00 €	64	175,00 €	64	175,00 €	64	150,00 €

	0,10 €		0,10 €
7	0,20 €	8	0,20 €
9	0,30 €	10	0,30 €
10	0,40 €	11	0,50 €
11	0,50 €	12	0,60 €
12	0,60 €	13	0,70 €
13	0,70 €	14	0,80 €
14	0,80 €	15	0,90 €
15	0,90 €	16	1,00 €
16	1,00 €	17	1,10 €
17	1,10 €	18	1,20 €
18	1,20 €	19	1,30 €
19	1,40 €	20	1,50 €
20	1,50 €	21	1,50 €
21	1,50 €	22	1,60 €
22	1,60 €	23	1,80 €
23	1,80 €	24	2,00 €
24	2,00 €	25	2,20 €
25	2,20 €	26	2,40 €
26	2,40 €	27	2,60 €
27	2,60 €	28	3,00 €
28	3,00 €	29	3,40 €
29	3,40 €	30	3,80 €
30	3,80 €	31	4,20 €
31	4,20 €	32	4,50 €
32	4,50 €	33	5,00 €
33	5,00 €	34	5,50 €
34	5,50 €	35	6,00 €
35	6,00 €	36	6,50 €
36	6,50 €	37	7,00 €
37	7,00 €	38	7,50 €
38	7,50 €	39	8,50 €
39	8,50 €	40	9,50 €
40	9,50 €	41	10,50 €
41	10,50 €	42	11,50 €
42	11,50 €	43	12,50 €
43	12,50 €	44	13,50 €
44	13,50 €	45	15,00 €
45	15,00 €	46	16,50 €
46	16,50 €	47	18,00 €
47	18,00 €	48	19,50 €
48	19,50 €	49	21,00 €
49	21,00 €	50	22,50 €
50	22,50 €	51	25,00 €
51	25,00 €	52	27,50 €
52	27,50 €	53	30,00 €
53	30,00 €	54	32,50 €
54	32,50 €	55	35,00 €
55	35,00 €	56	40,00 €
56	40,00 €	57	45,00 €
57	45,00 €	58	50,00 €
58	50,00 €	59	62,50 €
59	62,50 €	60	75,00 €
60	75,00 €	61	87,50 €
61	87,50 €	62	100,00 €
62	100,00 €	63	112,50 €
63	112,50 €	64	125,00 €
64	125,00 €		200,00 €

Sherlock y las gemas robadas es una slot de 6x6 con cascading reels y premios "Sticky Cluster".



### STICKY CLUSTERS

5 o más símbolos del mismo tipo conectados horizontal o verticalmente se convierten en un "Sticky Cluster".



Puede haber uno o mas "Sticky Cluster" en una tirada.



Los "Sticky Cluster" premian y se quedan pegados en los rodillos.



Los símbolos iguales al del cluster pero que no están unidos a él también se quedan pegados excepto cuando hay dos o mas clusters con símbolos distintos entre ellos.



## STICKY CLUSTER RESPIN

Los clusters tras quedarse pegados lanzan un respin. El funcionamiento es el siguiente:

- El resto de símbolos que no forman parte de un cluster se destruyen antes del respin.
- Si el respin se lanza con 1 o mas clusters del mismo tipo de símbolo, cuando caen los nuevos símbolos sólo se quedarán pegados los del mismo tipo, permitiendo ir ampliando el cluster.
- Si el respin se lanza con 2 o mas clusters de distintos tipos de símbolo, cuando caen los nuevos símbolos se quedarán pegados los de sus tipos, permitiendo ir ampliando los distintos clusters.
- La tirada termina cuando no hay símbolos nuevos que se queden pegados ni hay símbolos Sherlock o Moriarty en los rodillos.

## EXPANDING SHERLOCK

Cuando una tirada ha finalizado, si existe uno o mas símbolos Sherlock, se agruparán en el centro de los rodillos eliminando los símbolos que no sean de un cluster y lanzando un nuevo respin cambiando a su vez el tamaño de los rodillos a 8x8.



## EXPANDING MORIARTY

Cuando una tirada ha finalizado, si existe uno o mas símbolos Moriarty, se expandirán por turno a tamaño 1x3 para mostrar un símbolo que formará un cluster de hasta 3x3. Dicho cluster puede entrar en contacto o no con otros clusters que estén presentes previamente en la tirada, lo cual influye en el tipo de símbolo que mostrará Moriarty en su mano.



Si no hay clusters previos en la tirada, el símbolo que mostrará Moriarty será el que forme un cluster de mayor tamaño de entre los presentes en la tirada.



Si hay un único cluster en la tirada entonces el símbolo elegido será el de dicho cluster.



Si hay mas de un cluster con símbolos diferentes en la tirada Moriarty puede tocar uno o mas de ellos en cuyo caso las posibilidades para elegir el símbolo de su mano son:

Si toca un cluster, el símbolo será el de ese cluster.

Si toca mas de un cluster, el símbolo elegido será el del cluster con el que aumente mas su área.

Si no toca ningún cluster, se creará uno con el símbolo del cluster mas cercano. En caso de que varios cluster estén a la misma distancia de Moriarty, este elegirá el mas valioso para mostrarlo en su mano y crear el cluster nuevo.



Tras expandirse y mostrar el símbolo de acuerdo con los puntos anteriores cubrirá un área de 3x3 símbolos con el símbolo que sujetaba en la mano teniendo en cuenta lo siguiente:

Moriarty no sustituye símbolos de otros clusters, símbolos Sherlock ni WILD.

En el área de 3x3 símbolos en la que coloca el símbolo que muestra, sólo podrá ponerlos si los símbolos que ya existen en ese lugar no forman parte de otro cluster.

## ENTRADA A LA FASE DE TIRADAS GRATIS

3 o mas símbolos de BONUS en los rodillos conceden la fase de tiradas gratis.



## TIRADAS GRATIS

Durante la fase de tiradas gratis los símbolos de Bonus se acumulan en la barra del Big Ben aumentando el multiplicador de fase hasta un x5 y concediendo tiradas adicionales con cada incremento de multiplicador.

Para pasar al primer nivel debes conseguir 3 símbolos de BONUS. Avanzar al primer nivel concede 5 tiradas adicionales y el multiplicador sube a x2.



Para pasar al segundo nivel, debes conseguir 3 símbolos de BONUS durante el primer nivel. Avanzar al segundo nivel concede 5 tiradas adicionales y el multiplicador sube a x3.



Para pasar al tercer nivel, debes conseguir 3 símbolos de BONUS durante el segundo nivel. Avanzar al tercer y último nivel concede 5 tiradas adicionales y el multiplicador sube a x5. Los multiplicadores se aplican a los premios. Los símbolos de Bonus no aparecen en el tercer nivel.

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.



**JOKERBET**