

REGLAS DE JUEGO

SHAOLIN MASTER

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Ataca primero, ataca con fuerza, sin piedad! Entra en el Dojo y conoce a tu Maestro. Juntos, emprenderán un viaje del cuerpo y la mente a lo largo del Camino de la Iluminación. Shaolin Master es un juego de 5 carretes y 6 filas con victorias en grupos, cascadas y mecánicas alucinantes. ¡La ganancia máxima de 10,000 veces tu apuesta se puede alcanzar en todos los modos de juego!

FUNCIONES

CASCADAS

Cuando ocurre una combinación ganadora, todos los símbolos ganadores que formaban parte del grupo ganador se eliminan de la cuadrícula después de que se hayan otorgado todas las ganancias actuales.

Nuevos símbolos caen en cascada para reemplazar a los símbolos eliminados, lo que podría crear nuevas ganancias y cascadas adicionales.

ESFERAS CHI

Las Esferas Chi son símbolos de comodín multiplicador que pueden caer en la cuadrícula.

Cuando un símbolo de Esfera Chi forma parte de una combinación ganadora, el multiplicador en la Esfera Chi multiplicará el valor de la ganancia del grupo.

Existen tres tipos de símbolos multiplicadores de Esfera Chi:

Esfera Chi Azul: Aparecerá con un valor multiplicador de 1x y aumentará en +1 cada vez que forme parte de una victoria en grupo.



Esfera Chi Roja: Aparecerá con un valor multiplicador de 1x y aumentará cada vez que forme parte de una victoria, aumentando en +1 por cada símbolo que formaba parte del grupo ganador (incluyendo cualquier Esfera Chi).



Esfera Chi de Balance: Esta Esfera Chi solo aparece en cascadas. Cuando aparece, aterriza con un valor multiplicador que es el producto de los multiplicadores de las Esferas Chi Roja y Azul en la cuadrícula. Si forma parte de una victoria, aplicará su valor multiplicador a la ganancia y luego desaparecerá de la cuadrícula junto con los otros símbolos ganadores.



Si varias Esferas Chi forman parte de la misma victoria, los valores de todas las Esferas Chi en esa victoria se multiplicarán entre sí antes de aplicarse a la ganancia.

Las Esferas Chi Azules y Rojas no se eliminan junto con los símbolos de los grupos ganadores durante las cascadas, sino que permanecen hasta el final de la ronda. Al final de cada ronda, todas las Esferas Chi se eliminan de la cuadrícula.

THE STUDENT

Activa esta función de bono con 10 tiradas gratis al obtener 3 símbolos scatter FS al mismo tiempo durante el juego base. Activa esta función de bono con 12 tiradas gratis al obtener 4 símbolos scatter FS al mismo tiempo durante el juego base.



En esta función de bono, todos los símbolos de pago del juego base pueden reaparecer junto con una Esfera Chi Verde especial y un símbolo modificador de multiplicador de Gema Verde. Esta función tiene multiplicadores debajo de cada carrete. Los multiplicadores aumentan cuando se forman grupos ganadores, aumentando en 1x por cada símbolo ganador en los carretes correspondientes. Los multiplicadores también pueden multiplicarse por el símbolo modificador de multiplicador de Gema Verde. Los valores posibles para los modificadores de multiplicador de Gema Verde son: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 y x10.



Cuando el símbolo de Esfera Chi Verde cae en un carrete, el multiplicador para ese carrete se activa. Todos los multiplicadores activados son globales. El valor de todos los multiplicadores activados se suma y multiplica el valor de cada grupo ganador. Cada vez que se activa un multiplicador, se otorgan 3 tiradas adicionales. Solo una Esfera Chi Verde puede caer por carrete. El valor máximo por multiplicador es de 9999x.



THE MASTER

Activa esta función de bono con 3 vidas recargables al obtener 5 símbolos scatter FS al mismo tiempo durante el juego base.

En esta función de bono, los símbolos del juego base se reemplazan por símbolos de bloques de piedra especiales.



Esta función tiene multiplicadores sobre cada carrete. Los multiplicadores se incrementan al obtener Bloques Modificadores de Multiplicador, que pueden ser de adición o de multiplicación. Hay variantes Normales y Épicas de ambos bloques, que afectan solo al multiplicador en el carrete donde aterrizan o a todos los multiplicadores. El valor máximo por multiplicador en un carrete es de 9999x.

Los valores de los bloques modificadores de adición pueden ser:

Gema Azul: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x

Gema Azul Épica: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x



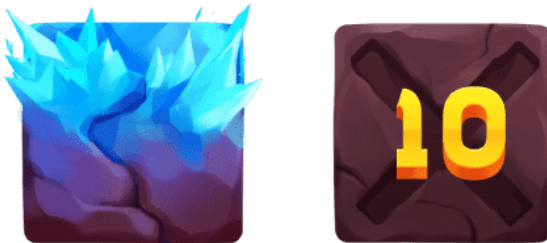
Los valores de los bloques modificadores de multiplicación pueden ser:

Gema Verde: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10

Gema Verde Épica: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10



Cuando un bloque de Hielo cae en la cuadrícula, se triturará y un Bloque de Multiplicador caerá desde el multiplicador sobre el carrito y llenará el espacio vacío. El valor en cada Bloque de Multiplicador es igual al valor del multiplicador del carrito donde caen. Los Bloques de Multiplicador caen al fondo de la cuadrícula al final de cada caída, donde se adhieren y apilan unos sobre otros para llenar gradualmente la cuadrícula.



También hay un Bloque Triturador especial que cae a través de todos los demás bloques hasta el fondo de la cuadrícula y destruye todos los Bloques de Multiplicador en su camino para hacer espacio para que caigan nuevos bloques. Cuando el Bloque Triturador llega al fondo de la cuadrícula, se transforma en un Bloque de Multiplicador con un valor igual a la suma de todos los Bloques de Multiplicador que fueron destruidos por el Bloque Triturador.



Cada vez que un Bloque de Multiplicador, Bloque Modificador de Multiplicador o Bloque Triturador cae, las tiradas restantes se reinician a 3. Cuando la función de bono termina, el pago será igual a la suma de todos los Bloques de Multiplicador multiplicada por el nivel de apuesta. 3 tiradas consecutivas sin un Bloque de Multiplicador, Bloque Modificador de Multiplicador o Bloque Triturador finalizan la función.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

| |  |  |  |  |  |
|-------|---|---|---|---|---|
| 15+ | 300,00 | 300,00 | 300,00 | 300,00 | 300,00 |
| 10-14 | 150,00 | 150,00 | 150,00 | 150,00 | 150,00 |
| 9 | 40,00 | 40,00 | 40,00 | 40,00 | 40,00 |
| 8 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 | 10,00 |
| 7 | 6,00 | 6,00 | 6,00 | 6,00 | 6,00 |
| 6 | 4,00 | 4,00 | 4,00 | 4,00 | 4,00 |
| 5 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 |

| |  |  |  |  |  |
|-------|--|--|--|--|--|
| 15+ | 400,00 | 400,00 | 800,00 | 800,00 | 1.200,00 |
| 10-14 | 300,00 | 300,00 | 350,00 | 350,00 | 400,00 |
| 9 | 60,00 | 60,00 | 80,00 | 80,00 | 100,00 |
| 8 | 40,00 | 40,00 | 60,00 | 60,00 | 80,00 |
| 7 | 20,00 | 20,00 | 40,00 | 40,00 | 50,00 |
| 6 | 12,00 | 12,00 | 20,00 | 20,00 | 30,00 |
| 5 | 6,00 | 6,00 | 10,00 | 10,00 | 20,00 |

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.24%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos de Esfera Chi Azul, Roja y de Balance solo aparecen en el juego base, y actúan como símbolos comodín que sustituyen cualquier símbolo de pago bajo o alto. El símbolo de Esfera Chi Verde solo aparece en el juego de bono THE STUDENT y no sustituye a ningún otro símbolo.

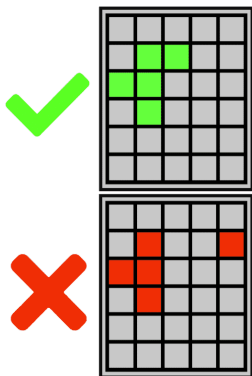
Los símbolos FS no aparecen en el juego de bono THE STUDENT.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.



Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.

COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra THE STUDENT es 94.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra THE MASTER es 94.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 1,00 kr y 1.000,00 kr. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**