

REGLAS DE JUEGO

SCARAB RUSH POWER COMBO



SCARAB RUSH POWER COMBO™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

Este juego tiene 20 líneas.

Cuenta con símbolos Wild de expansión, Multiplier, símbolos de dinero y 3 funciones de SCARAB RUSH POWER COMBO™ diferentes: PUSH, BOOST y EXTRA.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

General

Se paga la ganancia en una línea si aparece el mismo símbolo en posiciones seguidas de tambores adyacentes, desde la posición del extremo izquierdo a la del extremo derecho según la TABLA DE PAGOS.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

Se suman las ganancias simultáneas en líneas diferentes.

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Símbolos Wild

Los símbolos Wild solo aparecen en todos los tambores del juego base.

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos, excepto a los símbolos de ficha.

Los símbolos Wild pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una línea según la TABLA DE PAGOS.

Sobre cada tambor del juego base, puede aparecer un Wild Multiplier aleatorio en cada tirada.

Los valores del Wild Multiplier son: x1, x2, x3 o x5.

Cada punto corresponde al tambor que está directamente debajo.

Cualquier símbolo Wild que salga en un tambor con un Wild Multiplier aleatorio sobre él se expandirá para cubrir todo ese tambor.

Un símbolo Wild expandido aplicará el símbolo Wild Multiplier que aparece sobre él a cualquier ganancia de línea.

Al calcular las ganancias con los símbolos Wild expandidos incluidos, solo se cuenta el Wild Multiplier más alto incluido por línea.

Símbolos de ficha

El juego tiene 3 símbolos de fichas diferentes.

Las fichas representan las funciones de SCARAB RUSH POWER COMBO™; PUSH, BOOST y EXTRA.

Hay símbolos de ficha en todos los tambores del juego base, excepto durante Hot Mode™.

Los botes de recogida gráfica del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la probabilidad de asignación de la función SCARAB RUSH POWER COMBO™.

Activación de SCARAB RUSH POWER COMBO™

Cada vez que salga una ficha, hay una posibilidad de activar la función de SCARAB RUSH POWER COMBO™.

Si salen 2 fichas diferentes al mismo tiempo y activan SCARAB RUSH POWER COMBO™, ambas funciones estarán

activas en SCARAB RUSH POWER COMBO™.

Si salen 3 fichas diferentes al mismo tiempo y activan SCARAB RUSH POWER COMBO™, las 3 funciones estarán activas en SCARAB RUSH POWER COMBO™.

SCARAB RUSH POWER COMBO™

SCARAB RUSH POWER COMBO™ se juega en un área de 5 tambores y 4 filas con un área global de Multiplier sobre los tambores.

Durante la función SCARAB RUSH POWER COMBO™, pueden aparecer tres tipos de símbolos en todos los tambores: símbolos de dinero, símbolos de dinero BOOST y símbolos de Jackpot misterioso.

Los símbolos de dinero, los símbolos de dinero BOOST y los símbolos de Jackpot misteriosos solo existen en la función SCARAB RUSH POWER COMBO™.

Los símbolos de dinero pueden salir con los siguientes valores: x0,2, x0,4, x0,6, x0,8, x1,0, x1,6, x2,0, x2,4, x3,0.

Los símbolos de dinero BOOST pueden salir con los siguientes valores: x0,2, x0,4, x0,6, x1,0, x1,2, x2,0.

El área Multiplier multiplicará símbolos de dinero y símbolos de dinero BOOST, o recogerá símbolos de Jackpot misterioso.

SCARAB RUSH POWER COMBO™ comienza con 3 tiradas, y cada vez que aparece un nuevo símbolo de dinero, un símbolo de dinero BOOST o un símbolo de Jackpot misterioso, el contador de tiradas se restablece a 3.

Todos los símbolos de dinero y símbolos de dinero BOOST que salgan permanecerán en los tambores.

Todos los símbolos de Jackpot misterioso que salgan permanecerán en los tambores hasta que se recojan al llegar al área Multiplier.

Las posiciones que no contengan un símbolo de dinero, un símbolo de dinero BOOST o un símbolo de Jackpot misterioso giran individualmente.

En las tiradas en la que salga al menos un nuevo símbolo de dinero, un símbolo de dinero BOOST o un símbolo de Jackpot misterioso en los tambores, todos los símbolos de tambores se moverán un paso hacia arriba.

Los símbolos de dinero y los símbolos de dinero BOOST que se muevan al área Multiplier multiplicarán sus valores por el Multiplier actual y, después, se moverán a la parte inferior del mismo tambor.

Los símbolos de Jackpot misterioso que se muevan al área Multiplier se recogerán y se revelará un Jackpot aleatorio al final de la función.

El Jackpot MINI otorga x5 la apuesta actual.

El Jackpot MINOR otorga x10 la apuesta actual.

El Jackpot MAJOR otorga x50 la apuesta actual.

El Jackpot MEGA otorga x5 000 la apuesta actual.

El área Multiplier mostrará el Multiplier actual.

El área Multiplier comienza con un Multiplier x2.

Sobre el área Multiplier, hay un medidor de Multiplier que consta de 8 huecos.

Cada vez que un símbolo de dinero, un símbolo de dinero BOOST o un símbolo de Jackpot misterioso se mueva al área Multiplier, se llena un hueco del medidor de Multiplier.

Por cada 8 huecos que se rellenen, el Multiplier actual subirá un escalón y el medidor de Multiplier se reiniciará.

Los posibles valores del Multiplier son: x2, x3, x4 y x5.

SCARAB RUSH POWER COMBO™ continúa hasta que no queden tiradas.

Cuando termina la función SCARAB RUSH POWER COMBO™, los valores de todos los símbolos de dinero, símbolos de dinero BOOST y símbolos de Jackpot misterioso recogidos se suman y se pagan al jugador o jugadora.

Los símbolos de Jackpot misterioso que no se hayan recogido no se pagan al jugador o jugadora.

La última apuesta que se haya realizado en el juego se utiliza como cantidad para la apuesta de SCARAB RUSH POWER COMBO™.

Función PUSH

Durante SCARAB RUSH POWER COMBO™, en una tirada en la que no salgan símbolos, hay una oportunidad aleatoria de que se active la función PUSH.

La función PUSH seleccionará un tambor al azar y todos los símbolos de ese tambor se moverán al área Multiplier.

Los símbolos de dinero y los símbolos de dinero BOOST que se mueven al área Multiplier multiplicarán sus valores por el Multiplier actual y se moverán a espacios vacíos aleatorios que estén disponibles en la parte inferior de los tambores.

El contador de tiradas no se reinicia en una tirada en la que la función PUSH esté activada.

Función BOOST

Cuando se activa la función BOOST, los símbolos de dinero de BOOST pueden aparecer en los tambores durante SCARAB RUSH POWER COMBO™.

Cuando un símbolo de dinero BOOST llega al área Multiplier, el símbolo de dinero BOOST añadirá su propio valor a todos los demás símbolos de dinero visibles y a los símbolos de dinero BOOST antes de multiplicarse y moverse a la parte inferior del tambor.

Función EXTRA

Cuando se activa la función EXTRA, el contador de tiradas comienza en 4 y se restablece a 4 durante SCARAB RUSH POWER COMBO™.

Hot Mode™

Durante cualquier tirada del juego base, el juego puede entrar aleatoriamente en Hot Mode™.

Hot Mode™ dura entre 5 y 7 tiradas.

Durante las tiradas de Hot Mode™, los símbolos Wild Multiplier aparecen sobre los tambores y hay una mayor probabilidad de expandir los símbolos Wild.

Durante el Hot Mode™, no se puede activar SCARAB RUSH POWER COMBO™.

No es posible activar otra tirada de Hot Mode™ inmediatamente después de que Hot Mode™ haya terminado.

No es posible activar Hot Mode™ en la primera tirada.

Menú Diamond

En el menú Diamond, se puede adquirir una POWER COMBO™ Bonus por 100 veces la apuesta actual.

Al comprar la POWER COMBO™ Bonus se activará SCARAB RUSH POWER COMBO™ con entre 1 y 3 funciones aleatorias activas.

Si Hot Mode™ está activo, se desactivará temporalmente cuando el jugador o jugadora compre la POWER COMBO™ Bonus.

Puede que este menú o alguna de las opciones no estén disponibles en el juego al que está jugando.

Las opciones de este menú solo se pueden utilizar en los momentos en los que se puede realizar un cambio de apuesta.

Traducciones de los términos del juego

La siguiente lista solo se aplica a idiomas que no sean inglés

SCARAB RUSH POWER COMBO™ - SCARAB RUSH POWER COMBO™

POWER COMBO™ - POWER COMBO™

BONUS - BONIFICACIÓN

20 LINES - 20 LÍNEAS

WILD - COMODÍN

MULTIPLIER - MULTIPLICADOR

JACKPOT/JACKPOTS: BOTE/BOTES

MINI - MINI
MINOR - MENOR
MAJOR - MAYOR
MEGA - MEGA
HOT MODE™ - HOT MODE™
PUSH: IMPULSO
DIAMOND - DIAMANTE
GAME PREVIEW - VISTA PREVIA DEL JUEGO
BOOST - POTENCIADOR
EXTRA - EXTRA
WIN OVER 5000X - GANE MÁS DE X5000
BIG WIN - GRANDES GANANCIAS
MEGA WIN - MEGAGANANCIAS
EPIC WIN - GANANCIA ÉPICA
JUST FOR THE WIN - SOLO PARA GANAR

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón Tirar: permite empezar el juego con el tamaño de apuesta actual que se muestra en el campo de apuestas. Al seleccionar cualquier lugar de los tambores o el botón Tirar durante una tirada, se muestran más rápido los resultados de la tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Juego automático: permite elegir el número de tiradas para el juego automático seleccionando un valor. Inicie y detenga el juego automático pulsando el botón Tirar.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Campo de saldo: muestra el saldo actual de la cuenta.

Campo de apuesta: muestra el tamaño de apuesta actual.

Campo de total y ganancia: muestra el pago de la ronda ganadora.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Menú del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Sonido: active o desactive el sonido.

Botón Juego automático: permite elegir el número de tiradas para el juego automático seleccionando un valor. Inicie y detenga el juego automático pulsando el botón Tirar.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: acceda a las páginas de banca.

Botón Lobby: regrese al lobby.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,10 %.

Probabilidades reales: 1 en 45003441.

RTP con compra de la función de POWER COMBO™ Bonus: 94,10 %.

El RTP del juego no se ve afectado por Hot Mode™.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.6.0 | Aplicación 2.3.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-04-10

OK

 **JOKERBET**