

# REGLAS DE JUEGO

SCARAB AUTO ROULETTE

 **JOKERBET**

## Scarab Auto Roulette

---

### Acerca de este juego

- Este juego tiene casillas numeradas que van desde el 0 hasta el 36 en la ruleta.
- El juego se basa en la ruleta estándar tipo europeo e incluye:
- Pista de carreras (Pista de apuestas)
- Apuestas especiales

### Reglas de los premios

- Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa.
- Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.
- También puede hacer apuestas adyacentes y apuestas anunciatas.
- Cada tipo de apuesta tiene un límite máximo.
- Para calcular el pago, divida las cuotas.
- Por ejemplo en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2.
- Multiplique el resultado por su apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.
- Apuestas internas:
  - Apuesta directa: 35:1
  - Apuesta dividida: 17:1
  - Apuesta de calle: 11:1
  - Apuesta de esquina: 8:1
  - Apuesta de línea: 5:1
  - Apuesta a trío: 11:1
- Apuestas externas:
  - Apuesta de columna: 2:1
  - Apuesta de docena: 2:1
  - Apuesta al par: 1:1

### Apuestas internas

- Apuesta directa:
- Esto también se conoce como apuesta a un solo número o apuesta única.
- Apuesta interna a un solo número.

- La ficha se coloca en el centro del número.
- Apuesta dividida:
  - Esto también se conoce como apuesta doble hacia arriba y hacia un lado.
  - Apuesta interna a dos números adyacentes.
  - La ficha se coloca en la línea que separa los números.
- Apuesta de calle:
  - Esto también se conoce como Apuesta de tres números en una fila.
  - Una apuesta interna a tres números de una fila.
  - La ficha se coloca en la línea exterior al inicio de la fila.
- Apuesta de esquina:
  - Esto también se conoce como apuesta de rectángulo o apuesta cuádruple.
  - Una apuesta interna a un bloque de cuatro números.
  - La ficha se coloca en el punto del centro de los cuatro números de la apuesta directa.
- Apuesta de línea:
  - Esto también se conoce como apuesta a línea de seis números, apuesta a línea de seis o apuesta de hexágono.
  - Una apuesta interna a seis números, que incluye dos filas adyacentes.
  - La ficha se coloca en la línea situada por encima de las apuestas de docena, de modo que quede entre las dos filas que se desean abarcar.
- Apuesta a trío:
  - Una apuesta a tres números que incluye al menos un cero: 0-1-2 o 0-2-3.
  - La apuesta se coloca en la esquina que comparten los tres números elegidos.

## **Apuestas externas**

- Apuesta de columna:
  - Una apuesta externa por una de las tres columnas verticales.
  - La ficha se coloca en la parte inferior de las columnas.
- Apuesta de docena:
  - Una apuesta externa sobre doce números, que pueden ser altos, medios o bajos.
  - La ficha se coloca en una de las siguientes zonas: Primeros 12, Segundos 12 o Terceros 12.
- Apuesta al par:
  - Una apuesta externa por dieciocho números.

- La ficha se coloca en uno de los siguientes cuadros: Pares, Impares, Rojo, Negro, 1-18 (a la mitad) o 19-36 (a la mitad).

## Área apue.

- Utilice la pista de carreras para realizar rápidamente apuestas múltiples en la mesa de la ruleta.
- Apuestas a números adyacentes:
  - Estas apuestas se realizan en los números adyacentes de la apuesta directa.
  - Las apuestas a números adyacentes se asignan a medida que los números aparecen en la rueda de la ruleta y no cuando aparecen en la mesa de la ruleta.
- Apuestas anunciadas:
  - Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.

## Apuestas especiales

- Utilice la función de apuestas especiales para hacer rápidamente apuestas anunciadas.
- Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.
- Para hacer una apuesta anunciada especial:
- Seleccione apuestas especiales.
- Seleccione o pase sobre el nombre de la apuesta para ver las apuestas realizadas.
- Seleccione Hacer apuestas para apostar automáticamente en la mesa.

## Juego automático

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

## Traducción de los términos del juego

- You Win - Ha ganado.
- Big Win - Grandes ganancias.
- Mega Win - Meganancias.

## Límites

- Los límites de apuesta mínimo y máximo se aplican a:
  - (1)Cada posición de apuesta en el tablero de apuestas.
  - (2)La cantidad total de todas las apuestas hechas en el tablero de apuestas.
- Encontrará más información sobre límites de apuestas en la Tabla de pagos, a la que se accede a través del menú principal del juego.

## Controles del juego



- Pista de carreras: cambia de la vista de la tabla de apuestas a la de pista de carreras.



- Tabla de apuestas: cambia de la vista de la pista de carreras a la tabla de apuestas original.



- Apuestas especiales: abre el menú de selección de apuestas especiales.



- Selector de fichas: seleccione la ficha para ver más tamaños de fichas.



- Botón Juego automático: muestra las opciones de juego automático o inicia el juego automático cuando las opciones están abiertas.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Doble: duplica las apuestas activas en la tabla de apuestas.



- Botón DESHACER: si lo pulsa brevemente, anula su última acción. Si se mantiene pulsado, elimina todas las fichas de la mesa.



- Volver a apostar: vuelve a apostar la última apuesta activa.



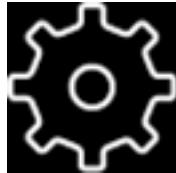
- Estadísticas: muestra información sobre sus últimas 100 tiradas.



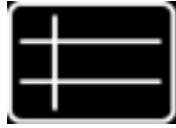
- Botón Menú: muestra un menú de las opciones generales del juego.



- Botón Cerrar menú: cierra el menú del juego.



- Botón de configuración: muestra la configuración del juego (accesible desde el menú del juego).



- Botón de tabla de pagos: muestra las tablas de pagos y la reglas del juego (accesible desde el menú del juego).



- Botón Salón: sale de la partida y le lleva a un salón donde puede seleccionar un juego similar para jugar.

## Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.
- Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.
- RTP general: 97,30 %.

## Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor del casino antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

OK

**JOKERBET** | .es