

REGLAS DE JUEGO

SAVANNAH STRIKE EXTRA

 **JOKERBET**

Savannah Strike Extra

Reglas

- Este juego tiene un RTP medio de 95.05%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima de €45.00
- Savannah Strike Extra es un juego videotragaperras compuesto por 5 carretes (denominados carretes 1, 2, 3, 4, 5). Cada carrete tiene 3 símbolos de altura.
- Sus características incluyen: Wilds, colección y Hold & Win.

Líneas de premio (Winlines)

- Este juego ofrece 10 Líneas de Premio (Winlines) que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos iguales que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una Línea de Premio (Winline) activa.
- Los premios en varias Líneas de Premio (Winlines) se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.

Wilds

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2, 3, 4 y 5.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Si la secuencia de Wilds se ve interrumpida por un símbolo especial, el premio se calcula de acuerdo con la tabla de pagos.

Multiplicador Mórfico (Morphic Multiplier)

- Cada carrete tiene un multiplicador encima.
- El multiplicador empieza en 1x.
- Cada vez que un símbolo Wild cae en un carrete, el multiplicador encima de ese carrete aumentará en 1.
- Cada vez que un símbolo Scatter cae en un carrete, el multiplicador de todos los carretes aumentará en 1.
- El multiplicador está activo solo durante la función Hold & Win y no afecta las ganancias en el juego base.

Rugido Creciente (Rising Roar)

- Antes de que empiece Hold & Win hay una posibilidad aleatoria de activar Rugido Creciente.
- Cuando esta función se activa, se eligen 3 carretes al azar y sus multiplicadores aumentan en 1, 2 o 3.
- Esto no puede afectar al mismo carrete más de una vez.

- Las Lluvias de Monedas siempre activarán la función Rugido Creciente después de la lluvia.

Hold & Win

- Hold & Win se activa cuando caen 6 o más símbolos de Hold & Win en el tablero o mediante la función Lluvia de Monedas.
- Los símbolos de Hold & Win incluyen: Bono Especial, Premio Especial Hold & Win (Mini, Minor, Major y Mega).
- Cuando empieza Hold & Win:
 - Recibes 3 regiros.
 - Las Líneas de Premio (Winlines) están desactivadas.
- Solo pueden aparecer los siguientes símbolos:
 - Bono Especial
 - Premio Especial Hold & Win (Mini, Minor, Major y Mega)
 - Símbolo en blanco
 - Wild
 - Scatter
- Durante Hold & Win:
 - Cada vez que cae un símbolo que no sea un símbolo en blanco, el número de regiros se reinicia a 3.
 - Los símbolos Wild y Scatter siguen aumentando los multiplicadores durante Hold & Win.
- Símbolos de Premio Hold & Win:
 - Los símbolos de Premio Hold & Win no se fijan al tablero.
 - Al caer, aumentarán el multiplicador de los marcadores Mini, Minor, Major o Mega correspondientes adyacentes al tablero.
- Los Premios Hold & Win se otorgan al final de la función, después de que se apliquen los multiplicadores a los símbolos de Bono Especial.
- La función termina cuando:
 - Se agotan los regiros, o
 - El tablero está completamente lleno de símbolos.
- Al final de Hold & Win:
 - Todos los valores de los símbolos de Bono Especial se multiplican por los multiplicadores de sus carretes.
 - A continuación, todos los premios de los Premios Hold & Win se añaden al total.
 - Los multiplicadores se reinician a 1x tras finalizar la función.

- Los símbolos de Bono Especial pueden tener valores en efectivo de 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 4,5x, 5x, 5,5x, 6x, 6,5x, 7x, 7,5x, 8x, 8,5x, 9x, 9,5x la apuesta.
- Rellenar el tablero completo otorga el Gran Bote de 5000x la apuesta.

Lluvia de Monedas (Coin Shower)

- Si caen menos de seis símbolos de Hold & Win en el tablero, hay una posibilidad aleatoria de que lluevan más símbolos de Hold & Win.
- Cuando se produce una Lluvia de Monedas, Hold & Win siempre se activará, incluso si hay menos de seis símbolos de Hold & Win en el tablero después de la Lluvia de Monedas.

Información adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta 5500x.
- El límite de apuesta de 5500x es un tope acumulativo de pago no ganable que se utiliza únicamente para finalizar rondas de juego que, de otro modo, podrían continuar indefinidamente.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El Juego Base y la función Hold & Win cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el: 2026/05/21.
- Versión: 1.90160.0.0

OK

 **JOKERBET**