

REGLAS DE JUEGO

SAVANNAH LEGEND



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500
4 - 400
3 - 350
2 - 80



5 - 400
4 - 350
3 - 150
2 - 30



5 - 400
4 - 350
3 - 150
2 - 30



5 - 250
4 - 150
3 - 70
2 - 20



5 - 250
4 - 150
3 - 70
2 - 20



5 - 200
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 70
3 - 10



5 - 200
4 - 70
3 - 10



5 - 150
4 - 30
3 - 10



5 - 150
4 - 30
3 - 10



5 - 2.000
4 - 1.000
3 - 200

Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER.
Puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.

Los símbolos WILD pueden llevar un multiplicador aleatorio de x2 o x3 que se aplica a todos los premios que pasen por ellos. Si más WILDS forman parte de las mismas combinaciones ganadoras, los multiplicadores se multiplican entre sí.

TIRADAS GRATIS



Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 8, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cualquier símbolo WILD que aparezca y forma parte de premios se garantiza que llevará un multiplicador aleatorio de x2 o x3 que se aplica a todos los premios que pasen por él. Si más WILDS forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se multiplican entre sí.





Este es el símbolo LEÓN ESPECIAL.
Puede aparecer en cualquier parte de la pantalla durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece el símbolo LEÓN ESPECIAL, se recopila y después se transforma en los símbolos de mayor pago de la pantalla y en las tiras de los rodillos.

Después de que se recopilen 4 símbolos LEÓN ESPECIAL, en la pantalla y en las tiras de los rodillos todos los símbolos  se transforman en  hasta el final de la ronda.

Después de que se recopilen 7 símbolos LEÓN ESPECIAL, en la pantalla y en las tiras de los rodillos todos los símbolos  se transforman en  hasta el final de la ronda.

Después de que se recopilen 13 símbolos LEÓN ESPECIAL, en la pantalla y en las tiras de los rodillos todos los símbolos  se transforman en  hasta el final de la ronda.

Después de que se recopilen 15 símbolos LEÓN ESPECIAL, en la pantalla y en las tiras de los rodillos todos los símbolos  se transforman en  hasta el final de la ronda.

Si se recopila el 15º LEÓN ESPECIAL en la última tirada gratis y no se otorga un relanzamiento por parte de los SCATTERS en esa tirada, se otorga una tirada gratis adicional.

Consiga 2, 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 5, 8, 15 o 20 tiradas gratis adicionales respectivamente.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

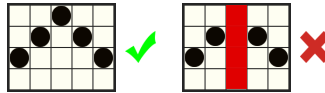
Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.
El número máximo de formas posibles de ganar es de 1024.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.50%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.



y

aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

TIR. AUTO.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y



serven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**