

REGLAS DE JUEGO

SAVAGE JUNGLE

 **JOKERBET**

Savage Jungle TM

Tragaperras de 5 ruedas y 50 líneas

El objetivo de la tragaperras **Savage Jungle** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- **Savage Jungle** es una tragaperras de 5 carretes y 4 filas con una función de partidas gratis y una función Comodín Salvaje.
- Siempre hay 50 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse **Iniciar** en la pantalla de entrada.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones + y -.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual y pulse el botón de nuevo durante un giro para detener los carretes.
- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas de las líneas y los Scatter.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Los premios de línea son iguales a su valor de moneda multiplicados por el valor correspondiente en la tabla de premios.
- Los premios Scatter son iguales a su apuesta total multiplicada por el valor correspondiente en la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.

- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse el botón de la flecha atrás.

Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
- Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.
- Hay una diferencia entre el valor de moneda y la apuesta total. El valor de moneda es cuánto quiere gastar en cada línea del juego. Los premios de líneas son iguales al valor que aparece en la tabla de premios multiplicados por el valor de moneda. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** es el **Gorila**. El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Scatter**, para crear la mejor combinación ganadora posible.

Scatter:

- El símbolo **Scatter** es la **Gema**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.

Función Savage Wild:

- Durante el juego principal, la cuenta atrás **Comodín Salvaje** comienza aleatoriamente desde 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 o 50.
- Cualquier símbolo **Comodín** que aparezca dejará un icono Hoja en dicha posición, mostrando un valor de multiplicador de 1.
- Si un símbolo **Comodín** acaba en una posición que ya tiene un icono Hoja, el valor del multiplicador de la hoja aumentará.
- El multiplicador máximo para una Hoja en cualquier posición de símbolo es de x25.
- Cuando la cuenta atrás del Comodín Salvaje llegue a 1, el siguiente giro del juego activará la **Función Comodín Salvaje**.

- Durante la **Función Comodín Salvaje** después de que se recoja cualquier símbolo **Comodín** nuevo, todas las posiciones de símbolos con iconos Hoja se transformarán en símbolos **Comodín** para la evaluación de los premios de línea.
- A los premios de líneas se aplica el multiplicador Hoja más alto que participe.
- Durante la función, cualquier símbolo **Scatter** en la misma posición que un icono Hoja seguirá contribuyendo al premio **Scatter**.
- Tras jugar la **Función Comodín Salvaje**, todos los iconos Hoja acumulados se eliminarán y el siguiente giro iniciará una nueva cuenta atrás de la **Función Comodín Salvaje**.
- Si las partidas gratis se activan, el progreso actual de la **Función Comodín Salvaje** se guardará y se recuperará después de que se complete la **Función de Partidas Gratis**.

Partidas gratis:

- Las partidas gratis se activan cuando 3 o más símbolos **Scatter** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
- Recibirá 10 partidas gratis.
- Durante las partidas gratis los carretes giran automáticamente.
- Las partidas gratis se juegan con la misma apuesta del giro que las activó.
- Durante las partidas gratis, si aparecen 3 o más símbolos **Scatter** a la vez en cualquier parte de los carretes, se activarán 5 partidas gratis adicionales.
- Durante las partidas gratis, cualquier símbolo **Comodín** que aparezca se quedará bloqueado en esa posición durante el resto de las partidas gratis.
- Si un símbolo **Comodín** aparece en la misma posición que un **Comodín** bloqueado, el multiplicador Comodín de esa posición aumentará en 1.
- El multiplicador máximo de cualquier posición de símbolo durante las partidas gratis es de 25x.
- Cualquier símbolo **Scatter** que aparezca detrás de un símbolo **Comodín** bloqueado puede contribuir a un premio **Scatter**.
- A los premios de líneas se aplica el multiplicador Comodín más alto que participe.
- Tras la última partida gratis aparecerá un mensaje informándole de sus ganancias totales. Pulse **Continuar** para volver al juego principal. **Retorno al Jugador:**
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96.54%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.

- Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el casino, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior. **Un fallo en el funcionamiento anulara todos los pagos.**

OK

 **JOKERBET**