

# REGLAS DE JUEGO

SANTA'S XMAS RUSH

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 6 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 6x6.



12 - 36 500  
10 - 11 200  
8 - 9 80  
6 - 7 40



12 - 36 400  
10 - 11 150  
8 - 9 60  
6 - 7 30



12 - 36 250  
10 - 11 100  
8 - 9 40  
6 - 7 20



12 - 36 150  
10 - 11 60  
8 - 9 30  
6 - 7 10



12 - 36 120  
10 - 11 50  
8 - 9 20  
6 - 7 8



12 - 36 80  
10 - 11 30  
8 - 9 15  
6 - 7 6



12 - 36 50  
10 - 11 20  
8 - 9 10  
6 - 7 5



Este es el símbolo SCATTER.  
Puede aparecer en todos los rodillos.

## FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen, excepto por el símbolo SCATTER. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

## FUNCIÓN FIEBRE NAVIDEÑA



Este es el símbolo SANTA.

En el juego base, aleatoriamente en cualquier tirada, pueden marcarse de 3 a 8 posiciones aleatorias en la pantalla con una marca de copo de nieve. Después de que terminen todos los tumbles resultantes de esa tirada, si hay al menos un símbolo SANTA en la pantalla, todas las posiciones marcadas revelan un premio directo de dinero o un premio RESPIN. Los posibles valores de los premios directos de dinero son: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x o 2500x la apuesta total.

Si el premio RESPIN no se revela, los premios directos de dinero se recopilan instantáneamente y se otorgan. Si también se revela el premio RESPIN, los premios directos de dinero se recopilan y se revelan nuevos premios.

Si hay más símbolos SANTA presentes en la pantalla cuando tiene lugar la revelación, los premios directos de dinero se multiplican por el importe total de símbolos SANTA en la pantalla.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 14, 18 o 22 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, los copos de nieve no se añaden aleatoriamente. En su lugar, cada combinación ganadora que explote durante la ronda tiene una posibilidad de añadir aleatoriamente una marca de copo de nieve en una posición aleatoria de entre esas posiciones en las que explotó. Esas marcas de copo de nieve permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda.

La función no puede volverse a lanzar.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

Multiplicador de apuesta 30x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es tres veces superior. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La APUESTA ANTE con multiplicador de apuesta 60x y la función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada

Multiplicador de apuesta 60x - la posibilidad de ganar la ronda de TIRADAS GRATIS de forma natural es ocho veces superior. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La APUESTA ANTE con multiplicador de apuesta 30x y la función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 120x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de tiradas gratis, se garantiza que aparecerán aleatoriamente 4, 5 o 6 SCATTERS en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.48%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" con multiplicador de apuesta total de 30x es 94.51%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" con multiplicador de apuesta total de 60x es 94.53%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.57%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 720,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**