

# REGLAS DE JUEGO

SANTA'S SLAY

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

				
5 - 20.000	5 - 10.000	5 - 4.000	5 - 2.000	5 - 1.000
4 - 4.000	4 - 2.000	4 - 1.000	4 - 400	4 - 200
3 - 2.000	3 - 1.000	3 - 400	3 - 200	3 - 100
2 - 200				
				
5 - 400	5 - 200	5 - 200	5 - 200	5 - 200
4 - 100	4 - 40	4 - 40	4 - 40	4 - 40
3 - 40	3 - 20	3 - 20	3 - 20	3 - 20



Este es el símbolo SCATTER.  
Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.

Puede aparecer en todos los rodillos solo durante la función TIRADAS GRATIS.

5 - 20.000
4 - 4.000
3 - 2.000
2 - 200

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para ganar 10, 15 o 30 tiradas gratis más respectivamente.

Durante la función TIRADAS GRATIS pueden añadirse aleatoriamente a la pantalla hasta 8 símbolos WILD en posiciones aleatorias. Cuando esto ocurre, los símbolos WILD permanecen pegajosos en la pantalla hasta que se forme una combinación ganadora.

Si se añaden múltiples símbolos WILD en la misma posición, por cada instancia se añade un multiplicador 1x. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que pasen por él. Si múltiples símbolos WILD con multiplicador forman parte de las mismas combinaciones ganadoras, sus multiplicadores se multiplicarán entre sí.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 10, 15 o 30 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 2.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 2.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 10x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 5x - Juego Normal.

## COMPRE FUNCIÓN

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la función de TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

El RTP teórico de este juego es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.53%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.53%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 800.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.  
Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

-  abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.
-  activa o desactiva el sonido y la música.
-  abre la página de Información.
-  y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.
-  inicia el juego.
-  TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.
- Pinche de nuevo el botón  TIR. AUTO. para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción  
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego  
EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

### 1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 2000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 2000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**