

# REGLAS DE JUEGO

SANTA'S GREAT GIFTS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier lugar de la pantalla. El número total del mismo símbolo en la pantalla al final de una partida determina el valor del premio.

12 - 30 1000	12 - 30 500	12 - 30 300	12 - 30 240	12 - 30 200
10 - 11 500	10 - 11 200	10 - 11 100	10 - 11 40	10 - 11 30
8 - 9 200	8 - 9 50	8 - 9 40	8 - 9 30	8 - 9 20

12 - 30 160	12 - 30 100	12 - 30 80	12 - 30 40
10 - 11 24	10 - 11 20	10 - 11 18	10 - 11 15
8 - 9 16	8 - 9 10	8 - 9 8	8 - 9 5

6 2000	
5 100	
4 60	

Este es el símbolo SCATTER.  
El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.  
El símbolo SCATTER paga en cualquier posición.

## FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La sustitución funciona de la siguiente forma: después de cada giro, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas por símbolos que vienen de arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un sustitución. No hay límite al número de posibles sustituciones.

Todas las ganancias se añaden al saldo del jugador después de que todos los sustituciones resultados de un giro base se hayan jugado.



Estos son los símbolos multiplicadores. Están presentes en todos los rodillos y pueden aparecer aleatoriamente durante las tiradas y tumbles tanto en el juego base como las TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, toma un valor de multiplicador aleatorio de 2x a 100x.

Cuando finalice una secuencia de tumbling, los valores de los símbolos MULTIPLICADOR en pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS se otorga cuando aparecen 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla.

Consiga 4, 5 o 6 símbolos SCATTER para originar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene una función progresiva. Comienza desde el nivel 1 y cada vez que aparezcan símbolos multiplicador, se recopilan en un medidor, la ronda sube de nivel en cierto umbral y en cada nivel solo son posibles determinados valores para los símbolos multiplicador, de la siguiente manera:

Nivel 1 - Antes de que se recopilen 6 símbolos MULTIPLICADOR. En el nivel 1, pueden aparecer símbolos MULTIPLICADOR de 2x a 100x.

Nivel 2 - Comienza después de que se recopilen 6 símbolos MULTIPLICADOR. En el nivel 2, pueden aparecer símbolos MULTIPLICADOR de 8x a 100x.

Nivel 3 - Comienza después de que se recopilen otros 5 símbolos MULTIPLICADOR. En el nivel 3, pueden aparecer símbolos MULTIPLICADOR de 15x a 100x.

Nivel 4 - Comienza después de que se recopilen otros 4 símbolos MULTIPLICADOR. En el nivel 4, pueden aparecer símbolos MULTIPLICADOR de 50x a 100x. Después del nivel 4 no es posible seguir subiendo de nivel y todas las tiradas gratis subsiguientes se jugarán en el nivel 4.

Cuando aparecen 3 o más símbolos SCATTER durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la FUNCIÓN DE RODADAS GRATIS

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta de 25x - la oportunidad de ganar tiradas gratis de forma natural se dobla. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS se deshabilita.

Multiplicador de apuesta de 20x - da la habilidad de comprar una RONDA DE TIRADAS GRATIS pagando un valor igual a 100x la apuesta total.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Cuando está activada la función de apuesta ante 25x, se desactiva la función de COMPRA DE TIRADAS GRATIS.

Hay 4 opciones para comprar la ronda de TIRADAS GRATIS:

Pagar 100x la apuesta total para originar una ronda que comienza desde el nivel 1.

Pagar 200x la apuesta total para originar una ronda garantizada desde el nivel 2.

Pagar 400x la apuesta total para originar una ronda garantizada desde el nivel 3.

Pagar 500x la apuesta total para originar una ronda garantizada desde el nivel 4.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS puede aparecer un número aleatorio de símbolos SCATTER en la tirada que originó la función, para cualquiera de las opciones.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los RODADAS de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Los símbolos pagan en cualquier lugar.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Cuando se gana con múltiples símbolos, todos los premios se añaden al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.25%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.23%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" por 100x la apuesta total es del 93.96%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" por 200x la apuesta total es del 93.96%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" por 400x la apuesta total es del 93.96%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" por 500x la apuesta total es del

93.96%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

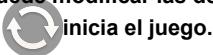
abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✖ cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es