

REGLAS DE JUEGO

SANTA VS RUDOLF

 **JOKERBET**

Reglas de juego de Santa vs Rudolf™ Touch

- Santa vs Rudolf™ Touch es una tragamonedas de 5 rodillos y 3 filas con sustituciones de Wild, 2 funciones Bonus, un modo Re-Spin y Free Spins.
- Se juega con 20 líneas de apuesta (fijas), Premio por ambos lados y diferentes valores de apuesta.
- El valor de la apuesta se establece tocando el botón de Ajustes de apuesta y seleccionando el valor de moneda si el jugador ha seleccionado el modo Monedas. Si el jugador juega con dinero, el valor de la apuesta se establece tocando el botón de Ajustes de apuesta y seleccionando la apuesta.
- **SALDO** indica la cantidad de dinero o monedas disponibles para apostar.
- Se puede jugar con dinero o con monedas. Para cambiar entre dinero y monedas, entra en los Ajustes de juego.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la Tabla de ganancias.
- Una ganancia de línea de apuesta es igual al valor indicado en la Tabla de pagos multiplicado por los multiplicadores aplicables.
- Los valores los pagos de los símbolos indicados en la Tabla de pagos son dinámicos y cambian según el valor de apuesta seleccionado.
- Sólo se pagará la ganancia más alta por línea de apuesta.
- Las ganancias de línea de apuesta se pagan en sucesión de izquierda a derecha y de derecha a izquierda.
- Se añadirán ganancias simultáneas de líneas de apuestas diferentes.
- Todos los premios se pagan solo en las líneas de apuesta, excepto los premios conseguidos durante la Santa's Gifts.
- Las ganancias de la función de Bonus se suman a las ganancias de las líneas de apuesta inicial.
- Las funciones Bonus se juegan al mismo valor de apuesta que la ronda que las activó.

Wild repeticiones de ronda

- Los símbolos Wild aparecen en los rodillos 1 y 5 en la partida principal y en todos los rodillos durante las Free Spins.
- El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos.
- Cuando aparece un símbolo de Wild en los rodillos y todas las ganancias de apuesta han sido concedidas para esa partida, cada Wild se desplaza un lugar horizontalmente en los rodillos y se concede una Re-Spin. Los Wilds que se desplazan horizontalmente durante la Re-Spin se llaman Walking Wilds.
- Hay dos tipos diferentes de símbolos Walking Wild: los Santa Wilds y los Rudolf Wilds.
- Los Rudolf Wilds aparecen en el rodillo 1 y se mueven horizontalmente hacia la derecha al comienzo de cada Re-Spin mientras que los Santa Wilds aparecen en el rodillo 5 y se mueven hacia la izquierda al comienzo de cada Re-Spin.
- Si hay un Santa Wild y un Rudolf Wild en la misma posición en los rodillos, los Wilds se bloquean en esa posición y se fusionan. Al final de la ronda actual y tras conceder cualquier premio posible de líneas de apuesta, se activan los Free Spins.
- Después de las Free Spins, cualquier Wilds que no sean parte de la interacción con los Wild que activaron las Free Spins permanecen en los rodillos y siguen activando las repeticiones de ronda hasta que desaparezcan de los rodillos. Los Wilds que activaron las Free Spins desaparecen en la siguiente partida y no se activan más repeticiones de ronda.

Free Spins

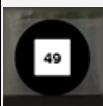
- Un Wild de Santa y otro de Rudolf se fusionan en los rodillos en el juego principal y activa 10 Free Spins. La cantidad máxima de Free Spins que se pueden activar al mismo tiempo en el juego principal es 30.
- Durante los Free Spins pueden aparecer en los rodillos tanto los Santa Wilds como los Rudolf Wilds.
- Si los Santa y Rudolf Wilds se fusionan durante los Free Spins, se suman 4 Free Spins adicionales. Como en el juego principal, tras esta fusión, los Wilds que activaron los Free Spins desaparecerán de los rodillos.
- Durante las Free Spins, aparecen 2 medidores sobre los rodillos. Los medidores corresponden a los Wilds que aparecen en los rodillos durante las Free Spins.
- Cuando un Santa o Rudolf Wild desaparece de los rodillos, rellena 1 espacio del medidor correspondiente. Cada medidor tiene 8 espacios.
- Si 1 de los medidores se rellena antes de que terminen las Free Spins, se concede una función de bonificación adicional que comienza al terminar la sesión de Free Spins.
- Si 1 de los medidores de la Santa's Gifts o la Rudolf Spins se llena, el otro medidor dejará de llenarse.

Funciones de bonificación

- Cuando alguno de los medidores de la Santa's Gifts o la Rudolf Spins, se activa la función Bonus correspondiente y comienza cuando concluyen los Free Spins.
- Hay 2 funciones de Bonus: Rudolf Spins y Santa's Gifts.
- La Rudolf Spins se activa cuando el medidor de la Rudolf Spins se llena, y la Santa's Gifts se activa cuando se llena el medidor de la Santa's Gifts.
- En la Santa's Gifts hay 3 grupos de objetos donde el jugador debe hacer clic sobre 1 de los 5 objetos de cada grupo para revelar un premio. Los 5 objetos entre los que debe elegir el jugador en cada grupo son: 3 premios monetarios de varias cantidades, 1 aumento del multiplicador y 1 pase para finalizar una fase.
- Cuando un jugador selecciona un premio monetario, este se añade al total de monedas actual de la Santa's Gifts. El jugador puede elegir de nuevo entre los elementos restantes del grupo actual.
- El multiplicador comienza en 1 al inicio de la Santa's Gifts. Cuando un jugador elige el símbolo de aumento del multiplicador, el multiplicador aumenta en 1. El jugador entonces puede hacer otra selección de entre los elementos restantes de su grupo. Al finalizar la Santa's Gifts, todos los premios monetarios conseguidos en la Santa's Gifts se multiplican por la cantidad final del multiplicador. El máximo multiplicador posible es 4.
- Cuando un jugador hace clic sobre un elemento de Fin de la fase concluye la fase actual y pasa a la siguiente fase. Si el jugador hace clic en el elemento de Fin de la fase estando en la fase 3, concluye la Santa's Gifts.
- El primer elemento elegido en la Fase 1 no puede ser un elemento de final de fase.
- La función Bonus Rudolf Spins consisten en 3 rondas en las que 5 Reindeer Wilds situados al azar aparecen en los rodillos. Los 5 Reindeer Wilds aparecerán en posiciones aleatorias en cada ronda durante esta función Bonus.
- Durante la función Bonus Rudolf Spins no hay Wilds en el grupo de rodillos antes de que aparezcan los 5 Reindeer Wilds aleatorios en los rodillos.

- El premio máximo en la Santa's Gift es de 37.600 monedas.
- El premio máximo en cada ronda durante la Rudolf Spins es de 90.000 monedas. Puesto que hay 3 rondas, el premio máximo son 270000 monedas.

Juego principal	
	Botón de Girar <p>Toca para comenzar a jugar con los valores de apuesta y moneda actuales.</p> <p>Paro rápido: Toca la zona de juego durante un giro para detener los rodillos.</p>
	Menú <p>Toca para acceder a los ajustes e información del juego.</p>
	Sonido <p>Toca para activar o desactivar el sonido sin tener que entrar en el menú de ajustes.</p>
BALANCE (EUR) 5,000.00 BET (EUR) 0.20 WIN (EUR) 0.00	Dinero o Monedas <p>Se puede jugar con dinero o con monedas. Para cambiar entre dinero y monedas, entra en los Ajustes de juego.</p>
	Ajustes de apuesta <p>Toca para establecer el valor de la apuesta.</p>
	Partida automática <p>Toca para seleccionar el número de rondas a jugar en Partidas automáticas.</p>

	<p>Parar Partida automática</p> <p>Si se han seleccionado las rondas de Partidas automáticas, el número de rondas restantes se indica en el botón Girar. Toca el botón Girar para detener las Partidas automáticas.</p>
Ajustes e Información del juego	
	<p>Opciones avanzadas de Partida Automática</p> <ul style="list-style-type: none"> • Partida automática: Toca para seleccionar el número de rondas. Selecciona las opciones de partidas automáticas avanzadas tocando la flecha de la esquina superior derecha de la pantalla. Inicia las rondas de partidas automáticas tocando el botón verde de la parte central derecha de la pantalla. <ul style="list-style-type: none"> ○ Si la ganancia simple supera. Detiene las Partidas Auto. cuando la cantidad que has ganado se pone a la par o supera la cantidad que especifiques. ○ Si el jugador gana. Las partidas automáticas se detienen si el dinero aumenta de la cantidad que especifiques. ○ Si el jugador pierde. Las partidas automáticas se detienen si el dinero baja de la cantidad que especifiques. ○ Si se gana Free Spins. Detener las partidas automáticas si se ganan Free Spins antes del número preestablecido de rondas automáticas. ○ Si se ganan Santa's Gift o Rudolf Spins. Detiene las Partidas automáticas si se gana la Santa's Gifts o los Rudolf Spins antes del número establecido de rondas automáticas. <p>Nota: Si te desconectas durante el juego, todos los ajustes de Partida automática volverán a los valores predeterminados cuando vuelvas a cargar el juego.</p> <p>Nota: Algunas opciones de la partida automática son obligatorias en algunas jurisdicciones.</p>
	<p>Tabla de premios</p> <p>Toca para ver las combinaciones ganadoras y las ganancias.</p>
	<p>Reglas del juego</p> <p>Toca para ver las reglas del juego.</p>
	<p>Historial de juego</p> <p>Toca para ver el historial de juego más reciente.</p>

	<p>Nota: Los registros del juego siempre se indicará en monedas en lugar de valor monetario sin tener en cuenta el modo seleccionado antes de jugar. Un recordatorio de que una ganancia en dinero es igual a una ganancia en monedas multiplicada por el valor monetario.</p> <p>El historial del juego solo está disponible cuando se juega por dinero.</p>
	<p>Ajustes del juego</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indicar la apuesta en dinero: Toca para ver la apuesta en dinero en lugar de monedas • Modo para zurdos: Toca para activar o desactivar el modo para zurdos.

Nota: Algunos operadores no ofrecen todos los ajustes de juego enumerados.

Devolución al jugador

- La devolución teórica para los jugadores de este juego es del 96.35%

Información adicional

- Las siguientes funciones y ajustes del juego pueden estar sujetos a los términos y condiciones del sitio web del juego. Para más información sobre lo siguiente, consulta el sitio web del juego:
 - El procedimiento usado para gestionar las rondas de juego no finalizadas.
 - El tiempo después del cual terminan las sesiones de juego inactivas.
- Si se produce un error de funcionamiento en el hardware/software de juegos, se anularán todas las apuestas y todos los premios afectados y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.

Traducciones de terminología de juego

Nota: La siguiente tabla solo es aplicable si se juega en un idioma que no sea inglés.

Término inglés	Término traducido
Wild	Comodín
Free Spins	Giros Gratis
Autoplay	Partida Automática
Bonus Game	Partida Bonus
Re-Spin	Repetición de ronda
Santa's Gifts	Regalos de Papá Noel

Rudolf Spins	Rondas de Rudolf
Walking Wild	Comodín Andante
Reindeer Wild	Reno Comodín

Reglas del juego generadas:



JOKERBET