

REGLAS DE JUEGO

SAND AND ASHES

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Antiguas historias olvidadas cuentan que solo una persona quedó en pie cuando el polvo se asentó en el desierto...

Con el corazón de un león, el último protector del Reino del Nilo aún tenía una misión antes de su descanso eterno. Una amenaza para el reino se revela en el horizonte y ha llegado el momento de unir fuerzas con el guerrero del desierto en el ojo de la tormenta para proteger todas las riquezas de la cámara del tesoro de visitantes indeseados.

Sand and Ashes es un juego de 5 rodillos y 5 filas con ganancias en líneas de pago. El premio máximo de hasta 10 000 veces tu apuesta está disponible en todos los modos de juego.

CARACTERÍSTICAS

MULTIPLICADORES DE ESCARABAJO WILD Y NUEVAS TIRADAS

El Multiplicador de Escarabajo Wild actúa como un Wild y sustituye a todos los símbolos que pagan según la tabla de pagos. Cuando un Multiplicador de Escarabajo Wild aparece en el tablero, tendrá un valor multiplicador. El valor multiplicador del Multiplicador de Escarabajo Wild se aplicará a todas las ganancias en las que participe el símbolo.



Si una línea de pago ganadora incluye más de un Multiplicador de Escarabajo Wild, los valores multiplicadores se suman antes de aplicarse a la ganancia. Los Multiplicadores de Escarabajo Wild pueden aparecer en el tablero con uno de los siguientes valores multiplicadores aditivos: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x.

Después de procesar todas las ganancias normales, los Multiplicadores de Escarabajo Wild que hayan aparecido activan una nueva tirada. Durante la nueva tirada, el Multiplicador de Escarabajo Wild permanece en la misma posición del tablero donde apareció, mientras que nuevos símbolos giran en los rodillos. Si durante una nueva tirada aparece un nuevo Multiplicador de Escarabajo Wild, se activará otra nueva tirada. Las nuevas tiradas continuarán hasta que no aparezcan nuevos Multiplicadores de Escarabajo Wild o no queden posiciones

disponibles. Cualquier nueva ganancia en líneas de pago se otorgará al final de cada nueva tirada.

TORMENTAS DE FUEGO

Durante una nueva tirada, existe la posibilidad de que se active una Tormenta de Fuego antes de que aparezcan nuevos símbolos en el tablero. Cuando una Tormenta de Fuego está activa, no aparecerán nuevos símbolos y la Tormenta de Fuego aumentará aleatoriamente el valor multiplicador de todos los Multiplicadores de Escarabajo Wild, añadiendo uno de los siguientes valores a los multiplicadores existentes: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.

Una vez que se hayan incrementado los Multiplicadores de Escarabajo Wild, aparecerán nuevos símbolos en el tablero y se otorgarán nuevas ganancias en líneas de pago. El valor multiplicador de los Multiplicadores de Escarabajo Wild puede seguir aumentando hasta alcanzar 999x.

TORMENTAS DE ARENA

Durante una nueva tirada, existe la posibilidad de que se active una Tormenta de Arena antes de que aparezcan nuevos símbolos en el tablero.

Cuando una Tormenta de Arena está activa, no aparecerán nuevos símbolos y la Tormenta de Arena desplaza todos los Multiplicadores de Escarabajo Wild un rodillo hacia la izquierda. Una vez desplazados, aparecerán nuevos símbolos y el tablero se estabilizará. Después, se otorgarán las nuevas ganancias en líneas de pago.

Los Multiplicadores de Escarabajo Wild no pueden desplazarse si están situados en el rodillo más a la izquierda o si los Multiplicadores de Escarabajo Wild del rodillo adyacente en la misma fila están bloqueados.

Las Tormentas de Fuego y las Tormentas de Arena no pueden activarse durante la misma nueva tirada.

JUEGO DE BONIFICACIÓN - DESERT FURY

Activa este juego de bonificación con 8 tiradas gratis al conseguir 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del juego base, con una mayor probabilidad de que aparezcan Multiplicadores de Escarabajo Wild.

Si aparecen símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante el bono, se otorgan tiradas gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

JUEGO DE BONIFICACIÓN - STORMING SPHINX

Activa este juego de bonificación con 10 tiradas gratis al conseguir 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Durante este bono, no se activa ninguna nueva tirada cuando aparece un Multiplicador de Escarabajo Wild. En su lugar, las Tormentas de Fuego o Tormentas de Arena pueden activarse en cada tirada gratis y tienen el mismo efecto que en el juego base.










Además, todos los Multiplicadores de Escarabajo Wild que aparezcan serán permanentes, lo que significa que permanecerán en el tablero hasta el final del bono. Los Multiplicadores de Escarabajo Wild mantendrán su posición en el tablero hasta que sean desplazados por una Tormenta de Arena. Los Multiplicadores de Escarabajo Wild conservarán su valor multiplicador durante todo el bono, hasta que sea incrementado por una Tormenta de Fuego.

Si aparecen símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante el bono, se otorgan tiradas gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

| | | | |
|--|---|--|---|
|  |  |  |  |
| 5 2.00 4 0.60 3 0.20 | 5 2.00 4 0.60 3 0.20 | 5 2.00 4 0.60 3 0.20 | 5 2.00 4 0.60 3 0.20 |
|  |  |  |  |
| 5 10.00 4 4.00 3 1.00 | 5 10.00 4 4.00 3 1.00 | 5 20.00 4 6.00 3 2.00 | 5 20.00 4 6.00 3 2.00 |
|  | | | |
| 5 20.00 | | | |

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.21%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

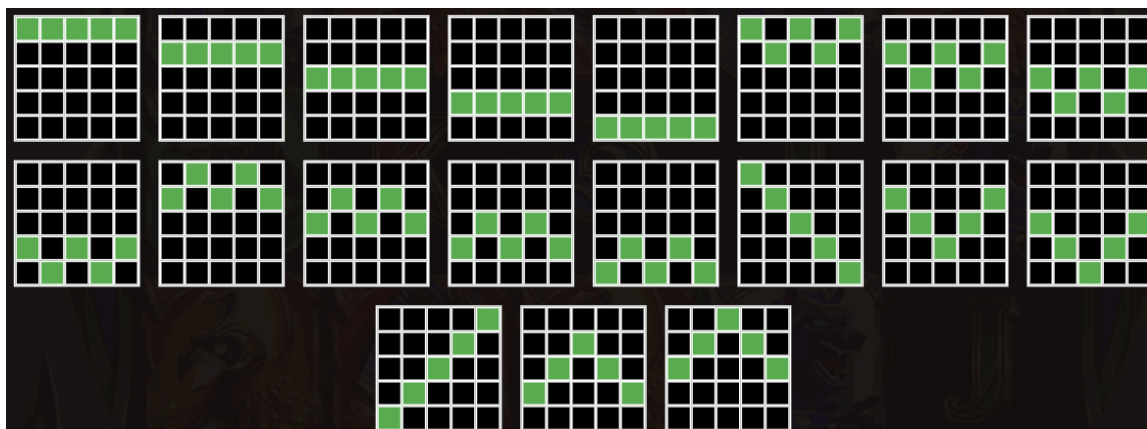
Los multiplicadores Wild Escarabajo y los símbolos FS no pueden aparecer en la cuadrícula al mismo tiempo durante el juego base o en el bono DESERT FURY.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El

número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP al comprar PHARAOH PHRENZY FEATURESPINS™ es del 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección anterior. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra DESERT FURY es 94.22%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra STORMING SPHINX es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)

- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**