

REGLAS DE JUEGO

SAMURAI CODE

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en cilindros contiguos, a partir del cilindro de más a la izquierda.



5 - 2400
4 - 240
3 - 60
2 - 6



5 - 1200
4 - 180
3 - 36



5 - 600
4 - 120
3 - 24



5 - 600
4 - 120
3 - 24



5 - IMPORTE DEL VALOR
TOTAL DE DINERO
4 - 60
3 - 12



5 - 120
4 - 30
3 - 6



5 - 120
4 - 30
3 - 6



5 - 120
4 - 30
3 - 6



5 - 120
4 - 30
3 - 6



5 - 120
4 - 30
3 - 6



Este es el símbolo WILD.
Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.



Este es el SÍMBOLO DINERO.
En cada tirada el símbolo DINERO toma un valor económico aleatorio de entre los siguientes: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 4000x la apuesta total.
Los símbolos de pez pagadores también son símbolos DINERO. En cada tirada, el pez toma un valor aleatorio de dinero que puede ser ganado durante la función de TIRADAS GRATIS.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Cuando solo aparecen 2 símbolos SCATTER en el juego base, hay una posibilidad de que aparezca aleatoriamente una espada que traiga un tercero SCATTER a la pantalla para ganar la función.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los símbolos DINERO en pantalla.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.

Cada 4º símbolo WILD recopilado, relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador de la recopilación de símbolos DINERO aumenta en 2x para el primer relanzamiento, en 3x para el segundo relanzamiento y en 10x para el tercer relanzamiento.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el tercer relanzamiento, la función no puede ser relanzada de nuevo.

Aleatoriamente, cuando solo haya 1 o 2 símbolos WILD en la pantalla, al final de una tirada gratis, pueden aparecer símbolos pez DINERO en posiciones aleatorias.

Aleatoriamente, pueden aparecer 1 o 2 espadas al final de una tirada y tirar de los rodillos para revelar símbolos WILD o DINERO.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 4.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 18x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 12x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas.

Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.

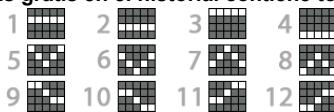
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.07%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.07%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,12 €
APUESTA MÁXIMA: 360,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 4000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 4000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIEDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**