

# REGLAS DE JUEGO

---

**SALOMON THE KING**

**JOKERBET** | .es



## REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

### SALOMÓN EL REY

Nombre	SALOMÓN EL REY
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	Salomón El rey
Variante	Video Slot
Geometría	6 x 10 rodillos
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.3%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

## REGLAS DEL JUEGO

- **SALOMÓN: EL REY**, es una máquina tragaperras con 6 rodillos y 10 filas que cuenta con un millón de formas de ganar y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.
- El premio máximo por tirada está limitado a 20.000 veces la apuesta total.
- Para cada tirada sin premio, los **símbolos Salomón de piedra azul** se acumulan en la barra de progreso. También se acumulará en el premio progresivo un 0.26% del coste total de la tirada que no produjo premio.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto **Bonus** y **símbolo Salomón de piedra azul**.
- En cada tirada, los símbolos premiados desaparecen, produciéndose un respin donde, tras un desplazamiento hacia abajo de los símbolos por encima de los huecos, los nuevos huecos son rellenados con otros símbolos. Los premios obtenidos de esta manera se suman al premio total. Este proceso se repite hasta que no haya más premios.











---

## MINIJUEGO DE SALOMÓN

- Acumulando 10.000 **símbolos Salomón de piedra azul** se completa la barra de progreso, lo cual da entrada al minijuego de Salomón. La cantidad en juego será la acumulada en el premio progresivo.
- La slot cambiará a una de con 7 rodillos y 5 filas. A continuación se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de **Salomón** con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar, uno por cada rodillo.
- En los rodillos puede aparecer el símbolo **Salomón**. Si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.
- Si al menos un símbolo **Salomón** aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.
- Pulsa el botón **JUGAR** para cada tirada.
- Tras cada tirada, los símbolos **Salomón** se fusionan de forma optima para generar la combinación de mayor pago total.
- Cada símbolo **Salomón** sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.
- Al finalizar el minijuego la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.
- El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.
- El **GRAND Jackpot** se concede al rellenar todos los rodillos con el **símbolo girado de Salomón**.
- La cantidad mostrada en cada fusión es el **Salomón** inicial de esta multiplicado por el progresivo acumulado.



## BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	<b>BOTÓN JUGAR.</b> Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la <b>TABLA DE PREMIOS</b> .
	Haz clic en el botón para ver las opciones del <b>MENÚ</b> : <div> <div><b>HISTÓRICO</b></div> Consulta el histórico de jugadas.         </div> <div> <div><b>AYUDA</b></div> Ver "Reglas del Juego".         </div> <div> <div><b>SALIR</b></div> Pulsa para salir del juego.         </div>
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza <b>PANTALLA COMPLETA</b> .
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas ( <b>REPLAY</b> ).

## FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son partidas que puedes disfrutar sin coste alguno. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecido.



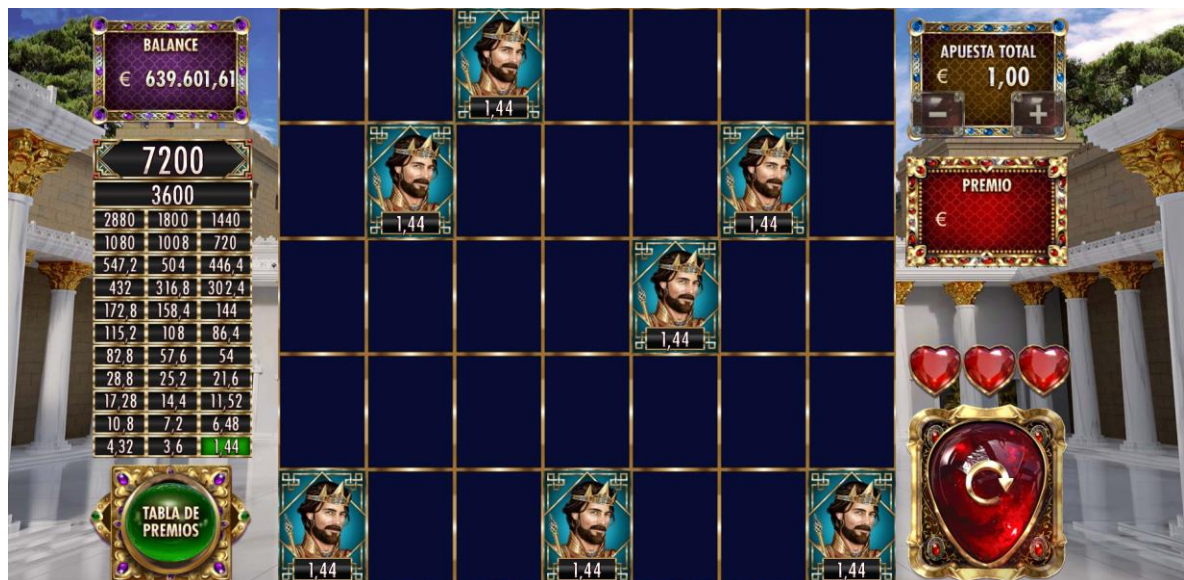
VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.



## SALOMÓN EL REY

FASE REGULAR

Máquina parada







## TABLA DE PREMIOS

# TABLA DE PREMIOS

	6	50,00 C		6	7,50 C		6	2,00 C		6	2,00 C		6	1,75 C		6	1,75 C
	5	25,00 C		5	2,50 C		5	1,50 C		5	0,75 C		5	0,60 C		5	0,60 C
	4	10,00 C		4	2,00 C		4	1,00 C		4	0,50 C		4	0,40 C		4	0,40 C
	3	5,00 C		3	1,00 C		3	0,25 C		3	0,25 C		3	0,20 C		3	0,20 C
	2	2,00 C															
				6	1,00 C		6	1,00 C		6	0,90 C		6	0,80 C			
				5	0,60 C		5	0,50 C		5	0,50 C		5	0,40 C			
				4	0,25 C		4	0,25 C		4	0,25 C		4	0,20 C			
				3	0,20 C		3	0,15 C		3	0,15 C		3	0,10 C			

Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

sí 
 NO 
 NO 

El símbolo WILD sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo BONUS.

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.



**TABLA DE PREMIOS** 

produzca el premio más alto.

**CASCADING REELS**

Todos los símbolos de las combinaciones premiadas durante una tirada normal o una tirada en fase de tiradas gratis desaparecen.



Los huecos son rellenados con nuevos símbolos. Se reevalúa entonces el nuevo resultado obtenido y se suman las nuevas ganancias a las ganancias totales de la tirada



**TABLA DE PREMIOS** 

**LA JUSTICIA DE SALOMÓN**

¡Acumula símbolos no premiados en el panel de Salomón!



¡Cada tirada no premiada acumula un porcentaje en el panel de Salomón!

Si completas la barra de progreso del panel se lanza el "Minijuego de Salomón".







## TABLA DE PREMIOS

Se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de Salomón con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar en los rodillos.




En los rodillos puede aparecer el símbolo  si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.


Si al menos un símbolo  aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.

Pulsa el botón  para cada tirada.



## TABLA DE PREMIOS


Tras cada tirada, los símbolos  se fusionan de forma optima para generar la combinación de mayor pago total.

Cada símbolo  sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.

La cantidad mostrada en cada fusión es el valor inicial de esta multiplicado por el progresivo acumulado.

Al finalizar el minijuego la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.

El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.

El Jackpot GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con .









## TABLA DE PREMIOS

						
2	5	6	9	10	15	16









**TABLA DE PREMIOS** 

### TABLA DE PREMIOS

 <p>440</p>	 <p>600</p>	 <p>620</p>
 <p>700</p>	 <p>760</p>	
 <p>1000</p>	 <p>1400</p>	 <p>1500</p>



**TABLA DE PREMIOS** 

 2000	 2500
 4000	 5000
 10000	

**TABLA DE PREMIOS** 

**TIRADAS GRATIS**

Las tiradas con combinaciones premiadas activan los elementos del panel de BONUS que se encuentra junto a los rodillos. Al activarlos todos accedes a la fase de tiradas gratis.

Activando las letras de BONUS conseguirás tiradas gratis.



Si encadenas 5 o más Respins en la misma tirada conseguirás tiradas gratis. En el panel de la izquierda/superior puedes ver como sube el indicador de cantidad de tiradas gratis. Si la cadena de Respins no llega al mínimo de 5 consecutivos, el panel se vacía y deberás comenzar de nuevo.

El símbolo especial de BONUS activa un elemento adicional del panel.



## TABLA DE PREMIOS



Si el premio total de la fase de tiradas gratis es menor que x16, se concederán 4 tiradas adicionales.

Durante la fase de tiradas gratis, hay una lista de multiplicadores.



Cuando se produce un premio se lanza un respin.

Cada respin elimina un multiplicador empezando por el mas bajo de la lista.

## TABLA DE PREMIOS



Al terminar la secuencia de respins, el premio total acumulado obtenido en ella, se multiplica al azar por uno de los multiplicadores que queden en la lista.



Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.



# OK

**JOKERBET** .es