

REGLAS DE JUEGO

RUMBLE KONG CASHINGO

 **JOKERBET**

Rumble Kong CASHINGO™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 5 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las combinaciones

Este juego tiene 3125 combinaciones.

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 10.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las combinaciones jugadas.

Reglas de los premios

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El pago total es la suma de todas las combinaciones ganadoras, los premios en metálico, el bote y las ganancias de CASHINGO™ resultantes de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3, 4 y 5.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los scatter, los plátanos y las fichas de bonificación.

Este símbolo no tiene premio.

Plátanos



Plátano de dinero verde



Plátanos verdes de bote GRAND, MAJOR, MINOR y MINI



Plátano de dinero amarillo



Plátanos amarillos de bote GRAND, MAJOR, MINOR y MINI

Solo se transferirán plátanos amarillos a la cuadrícula de CASHINGO™.

Los plátanos aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Función CASHINGO™

En el juego base y en las tiradas gratis, plátanos de dinero amarillos y plátanos de bote amarillos para llenar la cuadrícula de CASHINGO™.

Cualquier plátano amarillo que salga en los tambores se transferirá a la posición correspondiente en la cuadrícula de CASHINGO™.

Si ya hay un plátano de dinero en la posición correspondiente de la cuadrícula de CASHINGO™, el valor de dinero se añadirá a ese plátano en la cuadrícula de CASHINGO™.

Al completar un conjunto horizontal, vertical o diagonal de esquina a esquina de plátanos en la cuadrícula de CASHINGO™, se otorgará un premio en metálico.

Se pueden completar hasta 4 conjuntos en una tirada.

El valor de dinero de cualquier plátano que se cruce contribuirá al premio en metálico de un conjunto completado.

Solo se eliminarán de la cuadrícula de CASHINGO™ los plátanos que hayan formado parte de un conjunto ganador.

Al completar un conjunto que incluya 1 o más plátanos de bote se otorgará el bote asociado.

Un plátano de bote nunca puede ser el plátano que complete un conjunto en la cuadrícula de CASHINGO™.

Solo puede haber 1 plátano de cada bote (GRAND, MAJOR, MINOR y MINI) en la cuadrícula de CASHINGO™ a la vez.

Cada plátano de dinero muestra un valor de dinero aleatorio al salir.

Los valores en metálico mostrados se multiplican por la apuesta total.

Los valores de multiplicador asignados son x0,2, x0,4, x0,5, x0,6, x0,8, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 y x10.

El bote GRAND otorga x5 000 la apuesta total.

El bote MAJOR otorga x250 la apuesta total.

El bote MINOR otorga x50 la apuesta total.

El bote MINI otorga x15 la apuesta total.

Los valores del bote mostrados se multiplican por la apuesta total.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las victorias del juego base.

La función puede activarse durante el juego base y las tiradas gratis.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Si se produce una ganancia de símbolos junto con la activación de esta función, la ganancia de símbolos se otorgará después de esta función.

HOT MODE™

HOT MODE™ puede activar:

- Al azar, en una tirada del juego base.
- Después de completar una cuenta regresiva de 24 horas.
 - » La primera cuenta regresiva de 24 horas se inicia al completar la primera tirada del juego base.
 - » La primera cuenta regresiva de 24 horas también se puede iniciar al comprar y completar la función de tiradas gratis antes de completar la primera tirada del juego base.
 - » Después de que se haya completado una cuenta regresiva de 24 horas, HOT MODE™ se activará en la siguiente tirada del juego base.
 - » Después de que termine HOT MODE™, activado por la cuenta regresiva de 24 horas, comenzará la siguiente cuenta regresiva de 24 horas.
 - » Si sale del juego durante el periodo de cuenta regresiva de 24 horas, la cuenta regresiva no se detendrá ni se pausará.

El HOT MODE™ que se activa aleatoriamente dura de 5 a 10 tiradas pagadas.

El HOT MODE™ que se activa mediante una cuenta regresiva de 24 horas dura 10 tiradas pagadas.

Con el HOT MODE™ activo, hay una mayor probabilidad de completar una ganancia de CASHINGO™ o de ganar premios en metálico.

Durante el HOT MODE™, se añaden plátanos adicionales a los tambores.

Durante HOT MODE™, solo pueden salir plátanos; todos los demás símbolos se sustituyen por espacios en blanco.



Los espacios en blanco solo pueden reemplazar símbolos durante el HOT MODE™.

Los espacios en blanco no tienen premio.

El HOT MODE™ termina cuando no quedan tiradas del HOT MODE™.

La función Comprar no está disponible durante el HOT MODE™.

HOT MODE™ solo está disponible en el juego base.

Premio en metálico

Al conseguir 2 o más plátanos de dinero secuencialmente desde el tambor situado más a la izquierda hacia la

derecha se otorga un premio en metálico.

Cada plátano de dinero muestra un valor de dinero aleatorio al salir.

Los valores en metálico mostrados se multiplican por la apuesta total.

Los valores de multiplicador asignados son x0,2, x0,4, x0,5, x0,6, x0,8, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 y x10.

Al conseguir un plátano de bote verde o amarillo dentro de una secuencia ganadora se otorgará el bote asociado.

El bote GRAND otorga x5 000 la apuesta total.

El bote MAJOR otorga x250 la apuesta total.

El bote MINOR otorga x50 la apuesta total.

El bote MINI otorga x15 la apuesta total.

Los valores del bote mostrados se multiplican por la apuesta total.

Solo puede salir 1 plátano de bote por tirada.

Lanzamiento de plátano de Kong

Durante el juego base, Kong puede lanzar un plátano a los tambores para añadir plátanos verdes o amarillos a posiciones aleatorias de los tambores.

Función Bote de recogida

Al salir y recoger plátanos se proporciona la oportunidad de:

- Aumente el bote de recogida.
- Active aleatoriamente la función de bote de recogida.

La recogida de plátanos se produce aleatoriamente.

Si se activa la función de bote de recogida:

- Se añadirán plátanos a posiciones aleatorias de los tambores.
- El bote de recogida se reiniciará.

No se puede activar ninguna otra función junto con ninguna de las siguientes:

- La recogida de plátanos.
- La activación de la función de bote de recogida.

El bote de recogida gráfica del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación de funciones.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Esta función está disponible en el juego base y las tiradas gratis.

Función de bonificación de rueda



Ficha de bonificación

La función de bonificación de rueda se activa al obtener y recoger al menos 1 ficha de bonificación por fila:

- La recogida se puede llevar a cabo en varias tiradas.
- Solo puede salir 1 token de bonificación por tambor y por tirada.
- Solo se recogerá una ficha de bonificación en la fila en la que haya salido.
- Se debe recoger al menos 1 ficha de bonificación en cada una de las 5 filas.

La función de bonificación de la rueda otorga uno de los 12 premios garantizados.

La rueda se divide en segmentos de colores y cada segmento se asocia a un premio distinto.

En función de dónde se pare la rueda, podrá ganar uno de los siguientes premios:

- El bote GRAND otorga x5 000 la apuesta total.
 - » El valor del bote GRAND no se puede multiplicar.
- El bote MAJOR otorga x250 la apuesta total.
 - » El valor del bote MAJOR se puede multiplicar x2.
- El bote MINOR otorga x50 la apuesta total.
 - » El valor del bote MINOR se puede multiplicar x2 o x3.
- El bote MINI otorga x15 la apuesta total.
 - » El valor del bote MINI se puede multiplicar x2, x3 o x5.
- Tiradas gratis
- x500 tiradas gratis

Una vez que la rueda se haya detenido en un premio, Kong puede hacer avanzar aleatoriamente el resultado hacia arriba o hacia abajo en hasta 2 segmentos para mejorar el premio.

Las tiradas gratis se activan con el multiplicador de CASHINGO™ recogido en el juego base.

Al completar las tiradas gratis, se vacía el potenciador de CASHINGO™ y se reinicia el multiplicador a x10 al volver al juego base.

Al completar x500 tiradas gratis no se vacía el potenciador de CASHINGO™ ni se reinicia el multiplicador al volver al juego base.

Todos los multiplicadores de premios se multiplican por la apuesta actual del juego base.

No se puede activar ninguna otra función junto con esta.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Potenciador de CASHINGO™

Al conseguir 1 o 2 símbolos scatter en el juego base, se añade ese número de símbolos scatter al potenciador de CASHINGO™.

El potenciador de CASHINGO™ recoge un multiplicador de CASHINGO™ que se utilizará en la próxima función de tiradas gratis.

La siguiente función de tiradas gratis comienza con el multiplicador de CASHINGO™ distribuido aleatoriamente entre 2 y 20 posiciones únicas de cuadrícula de CASHINGO™.

El multiplicador de CASHINGO™ comienza en x10 y puede alcanzar un máximo de x200.

El potenciador de CASHINGO™ se llena después de que se haya recogido un total de 10 símbolos scatter no activadores o 1 símbolo superscatter no activador.

Una vez que el potenciador de CASHINGO™ esté lleno, se vacía y aumenta el multiplicador en x10.

Al completar las tiradas gratis, se vacía el potenciador de CASHINGO™ y se reinicia el multiplicador a x10 al volver al juego base.

Al activar la función de x500 tiradas gratis, se otorga un multiplicador de CASHINGO™ de x500 que se utilizará en la siguiente función.

Al completar x500 tiradas gratis no se vacía el potenciador de CASHINGO™ ni se reinicia el multiplicador al volver al juego base.

No se puede activar ninguna otra función junto con una recogida de símbolos scatter no activadores.

Símbolos scatter



Símbolo scatter



Símbolo superscatter

Estos símbolos solo aparecen en el juego base.

Estos símbolos no tienen un pago asociado.

Solo puede salir 1 símbolo scatter por tambor.

Solo puede salir 1 símbolo superscatter por tirada.

Símbolos de tiradas gratis adicionales



Símbolo de +1 tirada gratis adicional



Símbolo de +2 tiradas gratis adicionales

Estos símbolos solo aparecen en las tiradas gratis.

Al conseguir un símbolo de +1 tirada gratis adicional se otorga 1 tirada gratis adicional.

Al conseguir un símbolo de +2 tiradas gratis adicionales se otorgan 2 tiradas gratis adicionales.

Solo puede aparecer 1 símbolo de tiradas gratis adicionales por tirada.

No se garantiza que estos símbolos salgan.

Estos símbolos no tienen un pago asociado.

Tiradas gratis

Las tiradas gratis son tiradas que no requieren una apuesta adicional.

Si salen 3 símbolos scatter, se activan las tiradas gratis y se otorgan 8 tiradas gratis.

Si 1 de los 3 símbolos scatter de activación es un superscatter, se otorgan x500 tiradas gratis.

El multiplicador de CASHINGO™ en tiradas gratis:

- Acceso a la función — antes de que la primera tirada se haya resuelto:
 - » Las tiradas gratis comienzan con el multiplicador de CASHINGO™ distribuido aleatoriamente entre 2 y 20

posiciones únicas en la cuadrícula de CASHINGO™.

» Se utiliza el multiplicador de CASHINGO™ recogido en el juego base a menos que se activen x500 tiradas gratis; a continuación, se utiliza un multiplicador x500.

• Durante la función, hay una posibilidad de que aparezca un multiplicador aleatorio de CASHINGO™:

» No se garantiza que aparezca un multiplicador de CASHINGO™ aleatorio.

» Un multiplicador aleatorio de CASHINGO™ puede aparecer durante una tirada y distribuirse entre 2 y 5 posiciones de la cuadrícula de CASHINGO™ antes de que los tambores se hayan resuelto.

» Se puede añadir un multiplicador aleatorio de CASHINGO™ a una posición única de cuadrícula de CASHINGO™ o a un multiplicador de posición de cuadrícula de CASHINGO™ existente.

• Un multiplicador de posición de cuadrícula de CASHINGO™ se aplica a un valor de dinero cuando el plátano de dinero forma parte de un conjunto ganador.

• Un multiplicador de posición de cuadrícula de CASHINGO™ se borra una vez que se haya aplicado a un valor de dinero en un conjunto ganador.

• Los botes GRAND, MAJOR, MINOR y MINI no se pueden multiplicar:

» Si se ha añadido un multiplicador a una posición de cuadrícula de CASHINGO™, no saldrá un plátano de bote amarillo en la posición de tambor correspondiente.

» No se añadirá ningún multiplicador a una posición de cuadrícula de CASHINGO™ que esté ocupada por un plátano de bote.

• Los multiplicadores de posición de cuadrícula de CASHINGO™ solo son válidos para la sesión de función en la que aparecieron y se borran cuando termina la sesión de función.

Los símbolos de +1 y +2 tiradas gratis adicionales pueden aparecer durante la función y otorgar 1 o 2 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las victorias del juego base.

No se puede activar ninguna otra función junto con esta.

Todas las combinaciones jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

La función termina cuando no quedan tiradas gratis.

Función Upsizer™

Esta función se ofrece después de activar la función de tiradas gratis.

Utilice esta función para comprar un multiplicador superior de CASHINGO™.

La compra debe efectuarse antes de que empiece la función Tiradas gratis.

La opción se compra al precio que se muestra.

Confirmando que su elección acepta el coste.

Al seleccionar el botón Iniciar tiradas gratis se inicia la función de tiradas gratis.

Esta función no está disponible si ya se han activado x500 tiradas gratis.

Esta función no se puede comprar a través de la función Comprar.

Es posible que algunas opciones de la función no estén disponibles por encima de cierto umbral de apuesta.

Esta función podría no estar disponible en todas las regiones.

La funcionalidad de esta función puede estar limitada o no disponible mientras su apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Función Bonus Recharge™

Bonus Recharge™ le ofrece la oportunidad de seguir jugando con tiradas gratis cuando se haya completado.

Puede seguir jugando al precio que se muestra o finalizar la función de tiradas gratis y volver al juego.

El precio que se muestra se basa en el estado actual del juego después de cada oferta.

La oferta incluye las mismas condiciones disponibles en la función de tiradas gratis.

La función se juega con la apuesta actual.

La función solo está disponible en las tiradas gratis.

La función puede estar limitada o no disponible cuando la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

El número de veces que puede seguir jugando depende de su región.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Función Comprar

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al activar esta función se activará inmediatamente la función de tiradas gratis o de x500 tiradas gratis.

Coste de la función de compra de tiradas gratis:

- El multiplicador de CASHINGO™ de x50 es x50 la apuesta.
- El multiplicador de CASHINGO™ de x100 es x90 la apuesta.
- El multiplicador de CASHINGO™ de x200 es x175 la apuesta.
- El multiplicador de CASHINGO™ de x500 es x450 la apuesta.

Al activar la función de compra no se vacía el potenciador de CASHINGO™ ni se reinicia su multiplicador al volver al juego base.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

Los cambios de apuesta se aplican en la confirmación de compra en la función Comprar.

Confirmando que su elección acepta el coste.

La función se juega con la apuesta actual.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón de tirada HOT MODE™: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón para parar HOT MODE™: se detiene el giro actual de los tambores. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Saldo: muestra los saldos actuales.



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Función comprar: muestra la opción de comprar la función de tiradas gratis.



Botón para aceptar la función de compra: se completa la compra de una función.



Botón para rechazar la función de compra: se rechaza la compra de una función.



Botón Aceptar Bonus Recharge™: se completa la compra de una función.



Botón Rechazar Bonus Recharge™: se rechaza la compra de una función.



Botón Aceptar Upsizer™: completa la compra de una función.



Botón Rechazar Upsizer™: rechaza la función.

Menú del juego



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Respuesta táctil: se activa la vibración durante el juego en ciertos eventos.

Los comentarios táctiles solo están disponibles en ciertos dispositivos.

Sacudida de pantalla: se activan los efectos de sacudida visual durante el juego en ciertos eventos.

Configuración de las apuestas

Apuesta rápida: muestra opciones de apuesta rápida para seleccionar la cantidad de su apuesta total.

Avanzado: (+) o (-) selecciona la cantidad total que desea apostar.

Apuesta máxima: disponible en los modos de Apuesta rápida y Avanzado; hace la apuesta máxima permitida.

Las opciones de apuesta varían de un juego a otro. Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Configuración de juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

El juego muestra la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Traducción de los términos del juego

GRAND : GRANDE

MAJOR : MAYOR

MINOR : MENOR

MINI : MINI

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,00 %.

RTP con la función de tiradas gratis: 94,00 %.

RTP con la función Upsizer™ habilitada: 94,00 %.

RTP con Bonus Recharge™: 94,00 %.

Probabilidades reales: 1 en 367 361.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 2.3.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-04-13

OK

 **JOKERBET**