

# REGLAS DE JUEGO

---

ROTTEN

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

¡El mundo como lo conocíamos ya no existe! ¡El apocalipsis zombi ya está aquí y la única forma de sobrevivir a esta nueva realidad es evitando a todos los no muertos y al científico loco que los creó! ¡Rotten es una tragaperras con una cuadrícula de 6x5 con líneas de premio, la mecánica de SwitchSpins™, dos juegos de bonus y un premio máximo de 10.000x!

El premio máximo se puede conseguir en el juego base y en los modos de juego Mad Scientist y Total Takeover.

## SWITCHSPINS™

Consigue el símbolo Scatter Switch para activar los SwitchSpins™. Los SwitchSpins™ son un tipo especial de regiros donde los símbolos seleccionados se reemplazan con el símbolo con el premio más alto del juego o con símbolos Wild. Esta función puede activar de 1 a 10 regiros. Obtener un nuevo símbolo Switch durante la función añadirá más símbolos para reemplazar y activará regiros adicionales.



El símbolo sustituto y el número restante de SwitchSpins™ del conjunto actual se muestran en la esquina superior derecha de la cuadrícula. Los símbolos que se reemplazarán se muestran en el centro sobre la cuadrícula.



Una vez que el conjunto de SwitchSpins™ actual haya terminado, los símbolos reemplazados seleccionados se reiniciarán.

Si se activa un juego de bonus mientras hay SwitchSpins™ activos, el conjunto actual de SwitchSpins™ terminará antes de entrar al juego de bonus.

## MAD SCIENTIST

Consigue 3 símbolos scatter Mad Scientist al mismo tiempo en el juego base para activar este juego de bonus Mad Scientist, ¡que otorga 10 giros gratis!



¡En este bonus hay más posibilidades que en el juego base de conseguir el símbolo Switch para activar la función SwitchSpins™!

Obtener 3 símbolos Scatter Total Takeover al mismo tiempo en la función activa el juego de bonus Total Takeover al final del giro actual y devuelve el número de giros gratis restantes a 10 giros.

## TOTAL TAKEOVER

Consigue 3 símbolos scatter Total Takeover al mismo tiempo en el juego base o en el juego de bonus Mad Scientist para activar el juego de bonus Total Takeover, ¡que otorga 10 giros gratis!



En este bonus hay más posibilidades de obtener el símbolo Switch para activar la función SwitchSpins™ que en el juego principal, y todos los símbolos seleccionados que serán reemplazados se guardan progresivamente, lo que significa que no se reinician después de completar cada conjunto de SwitchSpins™. ¡Colócalos todos para llenar la pantalla completamente con el símbolo Wild o con el premio más alto!

Obtener 3 símbolos Total Takeover al mismo tiempo durante la función concede 4 giros gratis adicionales.

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

<b>10</b>	6 2,50€	<b>J</b>	6 2,50€	<b>Q</b>	6 5,00€	<b>K</b>	6 5,00€	<b>A</b>	6 7,50€
	5 1,00€		5 1,00€		5 2,00€		5 2,00€		5 3,00€
	4 0,30€		4 0,30€		4 0,60€		4 0,60€		4 1,00€
	3 0,10€		3 0,10€		3 0,20€		3 0,20€		3 0,30€
	6 15,00€		6 15,00€		6 20,00€		6 25,00€		6 40,00€
	5 7,50€		5 7,50€		5 10,00€		5 12,50€		5 20,00€
	4 2,50€		4 2,50€		4 4,00€		4 5,00€		4 10,00€
	3 1,00€		3 1,00€		3 1,50€		3 2,00€		3 5,00€
					6 50,00€				

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

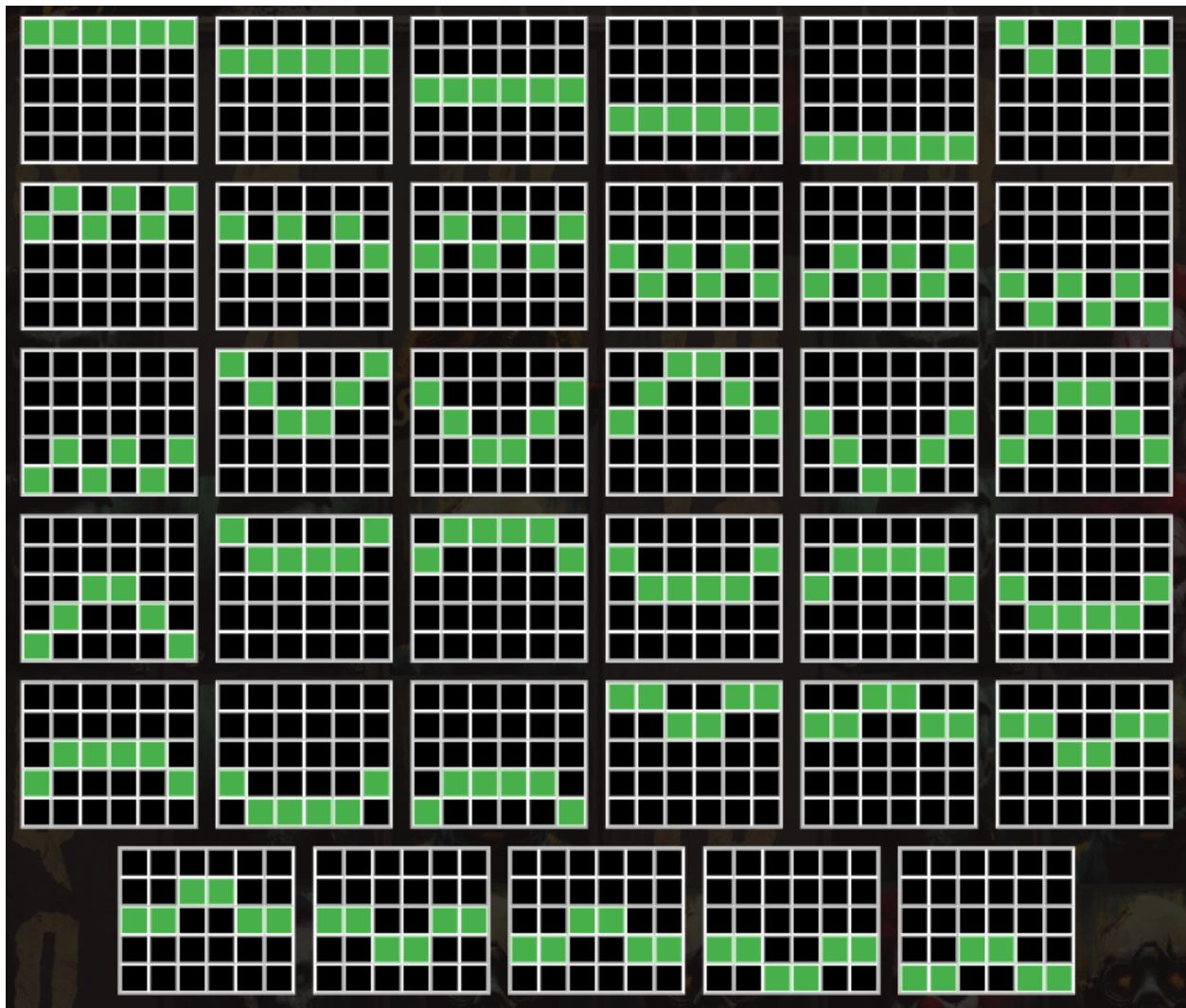
El símbolo Wild sustituye a todos símbolos de la tabla de premios.



## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganarás si símbolos iguales aparece en una de las siguientes líneas de premio predefinidas de izquierda a derecha, comenzando con el carrete de más a la izquierda. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SWITCHSPINS™ FEATURESPINS™ es 96.16%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra MAD SCIENTIST es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra TOTAL TAKEOVER es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## **GENERAL**

### **SALDO**

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### **APUESTA**

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras. Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### **GIRO**

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

### **GANANCIA**

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

### **PREMIO MÁXIMO**

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

### **GIROS GRATIS**

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

### **JUEGO AUTOMÁTICO**

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

### **CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO**

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La

función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

#### **JUGADA TURBO**

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## **INFORMACIÓN ADICIONAL**

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## **JUEGO INTERRUPTIDO**

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## **HISTORIAL DE JUEGO**

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

## **TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES**

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## **DICCIONARIO**

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo



# OK

**JOKERBET** .es