REGLAS DE JUEGO

ROGUE MAGIC

JOKERBET

R. FRANCO DIGITAL

REGLAS PARTICULARES

Rogue Magic

Versión 1.0, 24/07/2026





INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	243 líneas
Características	All ways. Split Scatter / Free spins Personajes y tokens Wild
Devolución al jugador (RTP)	88,00%; 90,00%; 92,00%; 94,00%; 96,00%
Volatilidad	Media
Idiomas compatibles	Multilenguaje



Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.

REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de líneas se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.

CARACTERISTICAS



WILD

Este es el símbolo Wild.

Sustituye a cualquier símbolo, excepto SCATTER, para formar premio.





SPLIT

Este es el símbolo Split.

Cuando aparece un símbolo Split todas las figuras del rodillo se dividen en dos iguales antes de evaluar los premios. Al aumentar el número de figuras en un rodillo también aumenta el número de ways que pueden dar premio.

A continuación, el símbolo Split se transforma en un símbolo Wild.



SCATTER

Este es el símbolo Scatter.

Tres o más símbolos SCATTER en cualquier posición dan lugar a un premio, de acuerdo con la tabla de pagos, y generan una ronda de free spins entre 10 y 13 tiradas.



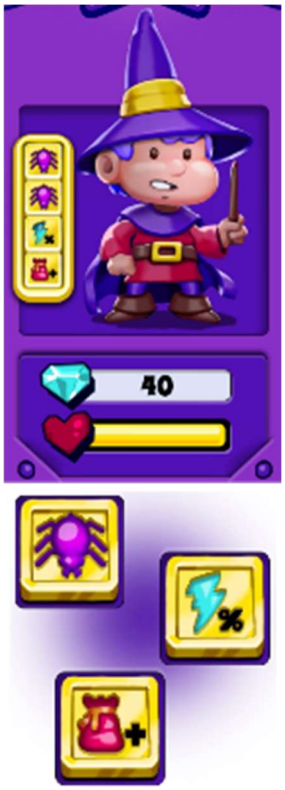


PERSONAJES Y TOKENS

El jugador puede elegir entre tes personajes, que se sitúan a la izquierda de la pantalla.

En cada partida pueden aparecer encima de los rodillos unos monstruos. Antes de evaluar los premios, el personaje puede atacar a los monstruos y conseguir tokens, o los monstruos atacan al personaje y le restan vida.

Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.



Los tokens conseguidos se acumulan durante todas las partidas, y se muestran en la barra debajo del personaje. Los tokens sirven para adquirir mecánicas especiales en los free spins.

La vida del personaje también se mantiene durante todas las partidas y se muestra en la otra barra inferior. Cuando el nivel de vida se agota se pasa a la selección de un nuevo personaje.

En la pantalla de selección de personaje se deben elegir 4 niveles entre las tres habilidades disponibles:

Aumenta la probabilidad de aparición de los monstruos.

Aumenta la probabilidad de atacar a los monstruos.

Aumenta el número de tokens recibido al atacar a los monstruos.

El jugador puede asignar los cuatro niveles a una sola habilidad, o hacer cualquier combinación que desee.

Las habilidades elegidas para el personaje se muestran junto a él.



FREE SPINS

Cuando aparecen tres o más Scatter en cualquier posición se pasa a una ronda de free spins.

Antes de empezar los free spins el jugador puede elegir Entre las tres mecánicas disponibles:

- Spin: Hasta tres free spins adicionales.
- Wild: Añade un multiplicador x2 o x3 a los Wild.
- Fila adicional: desbloquea la cuarta fila en los tres rodillos centrales.

Para activar cada mecánica adicional es necesario una cierta cantidad de tokens. En el botón inferior se muestran la cantidad de tokens necesaria para las mecánicas elegidas por el jugador. En caso de que el jugador no disponga de tokens suficientes no podrá continuar con las mecánicas seleccionadas.

Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.



Una vez elegidas las mecánicas se pulsa el botón continuar, y esa cantidad de tokens se resta de los tokens antes de comenzar los free spins con las mecánicas activadas.







COMPRA DE FREE SPINS

Se puede comprar la entrada directa a la fase de free spins. Se entrará con la apuesta seleccionada y se jugará una fase completa con las mismas condiciones que si se hubiera accedido desde el juego base.

El precio de la compra será de 50 veces la apuesta seleccionada.

El RTP de la compra es el mismo del juego base.

Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta total] / 10 x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X200	
	4	X100	
	3	X30	
	5	X120	
	4	X60	
	3	X20	
	5	X50	
	4	X30	
	3	X10	
	5	X50	
	4	X30	
	3	X10	
	5	X30	
	4	X15	
	3	X5	

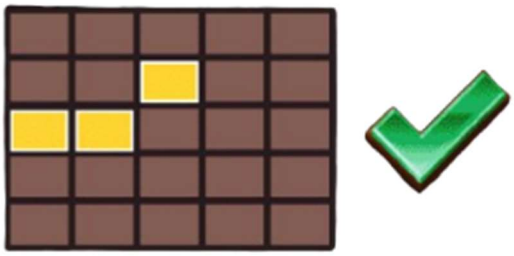
Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.

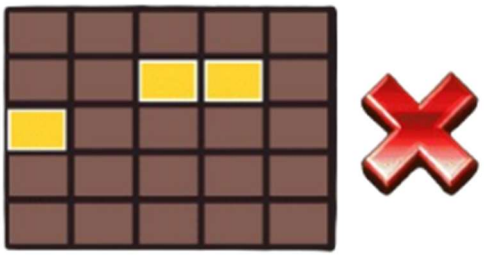
	5	X30	
	4	X15	
	3	X5	
	5	X15	
	4	X6	
	3	X2	
	5	X15	
	4	X6	
	3	X2	
	5	X1000	En cualquier posición.
	4	X100	
	3	X20	

Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.

LINEAS DE PREMIO

Todas las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha en rodillos consecutivos desde el primer rodillo de la izquierda.





Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	24/07/2026	Creación de documento.

Este documento contiene material patentado y protegido bajo derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación por cualquier medio y/o formato sin permiso escrito de R. Franco Digital S.A.U.

ok

JOKERBET