

# REGLAS DE JUEGO










---

ROCKET BLAST MEGAWAYS

 **JOKERBET**


## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

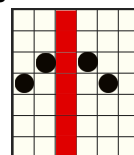
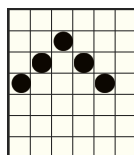
	6 - 400 5 - 100 4 - 40 3 - 20 2 - 10		6 - 100 5 - 50 4 - 24 3 - 14		6 - 50 5 - 30 4 - 16 3 - 12		6 - 40 5 - 24 4 - 14 3 - 10		6 - 30 5 - 20 4 - 12 3 - 8
	6 - 20 5 - 14 4 - 10 3 - 6		6 - 18 5 - 12 4 - 8 3 - 6		6 - 16 5 - 10 4 - 8 3 - 6		6 - 12 5 - 8 4 - 6 3 - 4		6 - 10 5 - 8 4 - 6 3 - 4 2 - 2

### Formas de ganar



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al .

El símbolo WILD aparece solo en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6.



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

Los rodillos del 1 al 6 pueden tener hasta 7 símbolos. En total el número máximo de formas posibles de ganar es de 117649.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM 

## FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos que vienen desde arriba. Los nuevos símbolos son del mismo tamaño que el resultado de la tirada inicial, antes de los tumbles.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

## FUNCIÓN COHETE



Este es el símbolo COHETE. Cuando aparece todos los símbolos bajo él se transforman en WILDS. Después los WILDS añadidos por el símbolo cohete, ya sean parte de una combinación ganadora o no, se sacudirán una posición hacia abajo en cada tumble, hasta que todos ellos estén fuera de la pantalla. Por cada sacudida aparecerá un nuevo símbolo en la parte superior del rodillo con los símbolos WILD.



Este símbolo es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos.

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de los rodillos para originar la función de TIRADAS GRATIS.

El símbolo SCATTER no explota durante los tumbles.

## TIRADAS GRATIS

4	símbolos	SCATTER	otorgan	10	tiradas	gratis.
5	símbolos	SCATTER	otorgan	15	tiradas	gratis.
6	símbolos	SCATTER	otorgan	20	tiradas	gratis.
7	símbolos	SCATTER	otorgan	25	tiradas	gratis.
8	símbolos	SCATTER	otorgan	30	tiradas	gratis.
9	o más	símbolos	SCATTER	otorgan	35	tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda, puede apostar para ganar más tiradas gratis o cobrar en cualquier momento para iniciar la ronda.

Si usted apuesta, una ruleta gira y se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en un premio, el número de tiradas gratis ganadas se incrementa en 5. Si se detiene en una pérdida, se pierden todas las tiradas

gratis y la ronda termina.

Arriesgarse de 10 a 15 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 66.50%.

Arriesgarse de 15 a 20 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 71.50%.

Arriesgarse de 20 a 25 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 74.48%.

Arriesgarse de 25 a 30 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 76.89%.

Arriesgarse de 30 a 35 tiradas gratis, la posibilidad de ganar es del 78.96%.

La ronda de TIRADAS GRATIS comienza cuando usted recopila las tiradas gratis de la riesgo o accede directamente desde el juego base.

La ronda comienza con un multiplicador de premio de x1. Durante la función de TIRADAS GRATIS, cada empujón aumenta el multiplicador en x1 hasta el final de la ronda. Tras cada empujón, el premio total de ese tumble se multiplica por el multiplicador de premio actual.

Consiga 3 símbolos SCATTER durante la ronda para ganar 4 tiradas gratis más.

La FUNCIÓN COHETE está disponible durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.09%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.




abre la página de Información.



Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.



y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.




**TIR. AUTO.**

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción  
**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego  
**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego  
**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.  
 cierra la pantalla de información.

### MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**