

# REGLAS DE JUEGO

ROCK VEGAS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 750  
4 - 300  
3 - 150  
2 - 15



5 - 500  
4 - 200  
3 - 100



5 - 500  
4 - 200  
3 - 100



5 - 250  
4 - 100  
3 - 50



5 - 125  
4 - 50  
3 - 25



5 - 125  
4 - 50  
3 - 25



5 - 75  
4 - 25  
3 - 15



5 - 75  
4 - 25  
3 - 15



5 - 75  
4 - 25  
3 - 15



Este símbolo es el símbolo BONUS.  
Aparece en todos los rodillos.  
El símbolo bonus puede aparecer naturalmente o puede aparecer aleatoriamente al final de la tirada.

## FUNCIÓN MEGA HOLD Y TIRADA

Consiga 3 o más símbolos BONUS para originar la FUNCIÓN MEGA HOLD Y TIRADA.

La FUNCIÓN MEGA HOLD Y TIRADA comienza después de que se hayan pagado todas las combinaciones ganadoras. Los símbolos normales desaparecen y aparece una nueva cuadrícula de 10x10 posiciones. Los rodillos normales se reemplazan con rodillos especiales que solo contienen símbolos roca y espacios vacíos.

Estos son los símbolos roca. Tienen un valor fijo, de la siguiente manera:



20



12



8



4



2

Cuando la ronda comienza, dependiendo de cuántos símbolos BONUS originaran la función, los símbolos roca más bajos están o no presentes.

Si la función fue originada con 5 símbolos BONUS, solo están presentes en la función los símbolos roca naranja, rosa y dorada.

Si la función fue originada con 4 símbolos BONUS, solo están presentes en la función los símbolos roca naranja, rosa, dorada y azul.

Si la función fue originada con 3 símbolos BONUS, están presentes en la función todos los símbolos roca.

Usted comienza con 3 respins. Todos los símbolos roca que aparezcan después de cada respin permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que aparezca al menos un símbolo roca, el número de respins se reinicia a 3. La ronda continua hasta que se terminan los respins o si todas las posiciones en pantalla están completas con símbolos roca.

Cuando se forma un conjunto de 2x2 o 3x3 símbolos roca del mismo tipo, se transforma en una gran roca de ese tipo y se le asigna un multiplicador aleatorio. Para los conjuntos de 2x2 los multiplicadores están entre 5x y 10x. Para los conjuntos de 3x3 los multiplicadores están entre 35x y 500x. El multiplicador se aplica al valor de todos los símbolos de ese conjunto.

Tras cada respin, hay una posibilidad aleatoria de que los símbolos roca se añadan a la pantalla en posiciones aleatorias con animación de fuego.

Durante la función está presente un mini juego de recopilación de llaves.

Los símbolos roca pueden aparecer con un símbolo llave en la parte superior. Los símbolos llave se recopilan en un camino:



Cuando se hayan recopilado suficientes llaves en el camino para alcanzar un cofre, este se abre y otorga

aleatoriamente algo de lo siguiente:

- Uno de los símbolos roca con su valor multiplicado por un multiplicador aleatorio entre 0,5x a 500x. El importe se cobra inmediatamente.
- Un premio económico aleatorio y directo de entre 10x a 500x la apuesta total. El importe se cobra inmediatamente.
- Un número aleatorio de llaves entre 4 y 10. Las llaves se añaden inmediatamente al camino.
- Un multiplicador general aleatorio que se aplicará al premio total de la ronda, al final de la ronda, de 2x a 100x. Si se recopila un multiplicador general durante la ronda, se multiplican entre sí.
- Un relanzamiento.

Si se recopilan suficientes llaves para alcanzar el MULTIPLICADOR MISTERIO, se recopila un número aleatorio entre 2x y 100x y multiplica al multiplicador general obtenido hasta el momento.

Cuando el camino se acaba, comienza desde el principio. Pueden recopilarse más llaves y la función continúa. ¡Sin límites! La FUNCIÓN MEGA HOLD Y TIRADA puede ser relanzada cuando se obtiene un relanzamiento de un cofre o cuando la cuadrícula completa con símbolos roca. En el relanzamiento, cuando la ronda actual termina, la cuadrícula se limpia de rocas, el número de respins se reinicia a 3 y los respins comienzan desde el principio.

Los relanzamientos pueden acumularse y se jugarán en orden hasta que no quede ninguno.

Tras la finalización de la ronda, los valores de todas las rocas en la cuadrícula se suman al premio total, se aplica el multiplicador general y se paga el importe final.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta tanto en el juego base como en las tiradas gratis. Si el premio total de una RONDA DE RESPIN alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y la

restantes tiradas gratis se confiscan.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea. Las ganancias de bonus se multiplican por la apuesta total.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 2,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual  
tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el  
 premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda

finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es